



La revista que te revista + libro + CD Rom

Encontrarás todo lo que estabas buscando en más de 260 páginas de actualidad, reportajes, análisis, comparativas, opiniones, novedades del mercado y avances de todos los próximos lanzamientos.

COLECCIÓN LIBROS

Todos los meses con Más PC Exclusiva Más PC: Llega a España Web TV, el resultado de la fusión de Interney con la televisión un libro técnico de regalo, con el número 3: Manual



CD-ROM

Isla Soft

 Curso de Excel paso a paso Bryce 2

Demos: File Maker Pro 4.1

Contawin 2000

Fulcrum y Mask of Eternity

Antivirus Panda

Platinum 6.0 Demos juegos: Rollcage, MiG-29

Amineiado en

INTERNET

 IV Congreso Nacional de Usuarios de Internet

MÁS CONTENIDO

Más información Más formación Más entretenimiento

- IRC en español
 Microsoft FrontPage 2000
- Webstorming

DISEÑO

- Autocad 2000, el diseño gráfico del próximo milenio World Builder
- Kai's Power Tools 5 Adobe Premiere 5
- Rhino 3D

MULTIMEDIA

- Tutoriales Windows 98 Lorca en CD-Rom
- Multimedia peques: cómo convertirse en estrellas del rock o aprender
- geografía Cursos para ser un gran conductor o un pintor de renombre

Prens @

Edila PRENSA TÉCNICA So Gómez, 42, Nave 28037 Madrid Tt: (91) 3.04.06.22 Fax: (91) 3.04.17.97



CONCLESOS Descubrimos todas las novedades

REPORTAJES

- WebTV: la fusión de Internet y la TV en el hogar
- Safedisc: la herramienta contra los "piratas"

HARDWARE

- El mejor hardware 99
- Grabadoras
- **Impresoras**
- Ordenadores de bolsillo

SOFTWARE

- Lotus Notes/Domino/ Designer versión 5
- MediaScan
- Teamroom 1.5

COMUNICACIÓN

Comparativa de teléfonos móviles: los últimos portátiles del mercado

No te pierdas el número 3 de Más

A la venta el 3 de Marzo sólo por 995 ptas.

CONSIGUE TU COLECCIÓN DE LIBROS TÉCNICOS DE PROGRAMACIÓN Y DISEÑO

CON más

ME HE ENTERADO

QUE AHORA MÁS PC,

REGALA UN LIBRO CON

CADA EJEMPLAR Y

IAL PRECIO DE SIEMPRE!



grealeción de entregas

mauca

Más PC nº2 Cómo programar en Java

Más PC nº3 Manual técnico Photoshop 4

Más PC nº4 Cómo programar en C

Más PC nº5 Manual técnico Autocad 14







editorial

Año 3 * Número 17



Coordinador Técnico: Rafael Mª Claudin gover@prensatacnica.com Redacción: Ignacio Pulido

Edición: Julio Crespo, Eva Maria Villanueva. Daniel Izeddin

Jefa Dpto. Maquetación: Carmen Cañas

Maquetación: Manuel J. Montes, Marga Vaquera, Silvia M. Villanueva, Jose Antonio Gil, Mª José Jiménez y Antonio Barbera

Portade: Francisco Calero, Francisco A. Anguis

Publicidad: Marisa Fernández, Sonia Glez Villamil, Beatriz Generoso Jorge González, Noelia Menéndez marisa@prensatecnica.com

.

.

.

.

. .

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

Coordinadora de Publicidad: Beatriz Generoso

Supervisión CD-Rom: Jesús Fernández Torres

Servicio Técnico CD-Rom: David Amero Horario de atención: tardes 4 - 6 h E-mail:stecnico@prensalecnica.com

Secretaria de Redacción: Montserrat Barreda

Departamento de Suscripciones:

Departamento de Administración: José Antonio Rivas, Juan López

Departamento Comercial: Marcelino Ormeño

Redacción, Publicidad y Administración

c/ Allonso Gómez 42. Neve 1.1.2 c/ Alfonso Gome; 42, Nave 1, 1, 2
Madrid 28037 España
Tino: [91] 304, 05, 22
Fax: [91] 304, 17, 97
Sillama desde fuero de España marcar (*34)
E-mail: epa@prensstecnica.com
http://www.prensatenics.com
Horario de atención al público:
de 9 AM a 7 PM ininterrumpidamente

Edita: Prensa Técnica

Director General: Mario Luis Director Editorial: Eduardo Toribio Director de Producción: Jorge Rodriguez Director Financiero: Felipe Hernández Directora Publicidad: Marisa Fernández Director Comercial: Esteban Martinez

Fotomecánica: M y F Impresión: I. G. Pantone Duplicación del CD-Rom: M.P.O. Servicios Ibéricos, Grupo Cóndor

Servicios Ibéricos, Grupo Cóndor

Distribución: SGEL. Avde Valdelapama, 29

Alcobendas Madrid

GME OVER ro bene por que este de coundo con les

servicios contras por las colleboradores en los arcouses firmados

El editor prohiba expressmente la reproducción total
o parcial de cualquiera de los contenidos de la revesa

amo la interfacion servicio.

Depósito legal: M-34090 1997 ISSN: 1138-2597

.



o más destacado de este número es la enorme avalancha de programas de carreras de coches que hay en estos momentos. La mayor parte de las compañías programadoras se ha dado cuenta del enorme tirón de los programos de este género y se han decidido a aprovechar al máximo las posibilidades de la aceleración por hardware. No olvidemos que en el momento de la apartción de las tarjetas aceleradoras en realidad no había ningún programa que pudiera aprovechar los capacidades que ofrecían. Y ahora, cuando ya el poderoso chipset VooDoo 3 ha empezado a osomar la cabeza, las desarrolladores se han unido finalmente al carro y empiezan a aprovechar la capacidad del *chip* anterior. En efecto, los chicos de 3Dfx no descansan ni un momento: siempre van unos cuantos meses por delante del resto del mercado.

Volviendo a la cantidad de programas que se centran en los simuladores de carreras futuristas, de hecho la portada de este mes se centra en uno de ellos, Rollcage, que nos pone a los mondos de unos caches que pueden conduci lanto del derecho como del revés. Pero otros de los títulos que tenemos entre nosotros en esta ocasión son Mad Trax y Dethkarz, todos ellos programas de carreras de similares características pero distintos aclertos.

Por otra parte, a la espera de la llegada de las ferias más importantes del sector, nos hemos arevido a echar un vistazo a la presencia lúdica dentro del conocido Milia, que en esta ocasión ha tenido lugar en la hermosa ciudad de Cannes. Lo cierto es que esta muestra está empezando a perder la energía que la hable. caracterizado en el pasado, pero encontramos allí una serie de pequeñas joyas lúdicas de importancia.

El resta del número que tenési en las manos tendreis que descubrirlo por vosotras mismos. Como siempre, esperamos que el ejemplar que hemos preparado para vosotros sea de vuestro agrado y logre mostraros el camiño que, poço a poco, va tomando el software de entretenimiento. El mes que viene os ofreceremos más. ¡Hasta entonces!

Millia '99



Esta feria, un tanto apagada en otros aspectos, guardaba más de una sorpresa para los jugadores que se dejaron caer por ahí. Por ello, prescindiendo de las compañías conocidas para nosotros, decidimos echar un vistazo a las que todavía no se sabe si llegarán hasta nosotros o no.



Rollcage

Nuestro juego de portada tiene todas las papeletas para convertirse en un auténtico hito dentro del género. Se trata de un programa de carreras de coches en el que tienes la posibilidad de correr con unos coches reversibles. No le pierdas la pista al título; de lo contrario, se te pueden escapar los coches.



umar

6 Indice CD-Rom



20 Primer Contacto



- Asómate a las páginas en las que te mostramos el interior de nuestro CD-Rom. Este mes viene más cargado que nunca de sorpresas.
- También tenemos un buen número de programas a vuestra disposición dentro de esta sección. Os comentamos títulos como Alien Vs. Predator. Starfleet Command, Street Wars, World Football Manager, Tank Racer, Unreal Tournament, etcétera.
- Los programas de este mes son los siguientes: SimCity 3000, Turok 2, NBA Live 99, Links LS 99, A Bug's Life, Pro 18, Apollo 18, Delta Force, Resident Evil 2, Tiger Woods, Mad Trax, Mr. Tiny, NHL 99, Dethkarz, Starshot.
- Baldur's Gate. Los más intimos secretos de este excepcional programa.

- Noticias. La actualidad buscada con precisión y comentada con nuestro peculiar estilo.
- . Trucos. Visita nuestras páginas para resolver los problemas de ese juego que se te resiste.
- 72. Zona Arcade.Páginas para los que disfrutan más cuanto más tiempo tengan el dedo en el gatillo.
- 1. Zona RPG. Para un género tan peculiar como antiguo y que cada día gana nuevos adeptos.
- 10. Zona Internet. Lugar obligado desde que Internet y los videojuegos se han emparentado de una manera tan grata.
- . Niveles de usuarios. Más niveles, más modificaciones y un editor de lujo para Caesar III.
- N. Zona Estrategia. Descripción de lo que puede ser una noche poco social para un estratega.
- 82. Correo. Consultas, criticas y observaciones para que hagáis de esta revista algo más vuestro.

CD-ROM DE PORTADA

DEMOS

- Worms Armageddon,
 Dethkarz, carreras la más divetida estrategia.
- Rollcage, la mejor velocidad.
- Starshot, un plataformas 3D.
- del futuro.
- · Black Dahlia, un misterioso titulo.
- Machines, lo último de Acclaim.
- · Petris.

Shareware, Curso DIV, Imágenes, Código Completo, etc.



Revisa el contenido del CD de portada



DEMOS

WORMS ARMAGEDDON

Nuestra portada del mes pasado aparece por fin en forma de demo... Que ofrecemos en exclusiva a todos nuestros lectores. Se trata de un título de estrategia por turnos enormemente divertido, que hará que los conocedores de este tipo de juegos disfruten enormemente. Esta demo jugable te dejará con un excelente sabor de boca, así que no lo dudes... La versión completa te está esperando en tu tienda hobitual.









DESARROLLADOR: Team 1.7 DISTRIBUIDOR: Proein, S.A. GENERO: Estrategia

ROLLCAGE

Uno de los mejores simuladores de carreras de estos momentos, si no el mejor, se ha hecho con la portada de este número de la revista. Esta magnifica demo jugable del programa no dejará a nadie con mal sabor de boca, pues posee todos los ingredientes para que disfrutéis plenamente de uno de las circuitos del juego. Un programa que, sin duda, ya ha empezado a crear escuela.



DESARROLLADOR: Psygnosis DISTRIBUTIOR: Erbe GENERO: Carreras

PETRI5

Junto a las demos de los grandes juegos, os ofrecemos este sencillo programa completo, hecho a imagen y semejando de nuestro dios Tetris. El programa lo ha realizado uno de nuestros más estimados colaboradores, que además dirige la revista electrónica cuya versión off-line os ofrecemos en este mismo CD.

DELTA FORCE

Novalogic abandona momentáneamente su tema preferido, la simulación de vehículos de guerra, para ofrecernos un arcade con altas dosis de estrategia que deja muy atrás a los restantes programas del género. Un título ideal para jugar en red, que sólo dorá todo lo que puede con equipos muy potentes pero en cualquier caso es poseedor de una irrefutable jugabilidad. No te pierdas la demo.









DESARROLLADOR: Novalogic DISTRIBUIDOR: Erbe GENERO: Estrategia-arcade

SANITARIUM

Una aventura como ésta no se estila todos los dias. Ya el mes pasado comentamos este programa, que nos introduce en el interior de un manicomio (que no centro de salud) después de haber sufrido un accidente de trófico en el que hemos perdido la poca memoria que tenía-



mos. Esta demo te permitirá dar un paseo por el interior del mencionado manicomio; verás la excelente interfaz de juego.





DESARROLLADOR: Deamforge DISTRIBUIDOR: Erbe GENERO: Aventura



CONTENIDO CD

BLACK DAHLIA

Una nueva aventura, esta vez de corte más clásico y con una gran cantidad de vídea. Siguiendo el ejemplo de otros ilustres actores de la pantalla grande, como Mark Hammil en Wing Commander y Christopher Walken en Ripper, Dennis Hopper se apuntó a una excelente aventura de misierio. Un producto dedicado a fans del actor y a amantes de los aventuros.







DESARROLLADOR: Take 2 DISTRIBUIDOR: Proein, S.A. GÉNERO: Aventura

DETHKARZ

Más carreras de coches affibientadas en el futuro. Se trato éste del único programa del género que es capaz, en estos momentos, de competir de alguna forma con el exquisito Rollcage. Hay que ser precisos en la conducción, pues es más que fácil caerse al vacío que hay al otro lado de la casi inexistente barrera que bordea las circuitos. Atrévete a introducirte en un programa trepidante.









DESARROLLADOR: Infogrames DISTRIBUIDOR: Infogrames GENERO; Carreras

STARSHOT

Las plataformas han tomado por asolto, definitivamente, el mundo de las tres dimensiones, sin las que es casi imposible sobrevivir en estos tiempos que corren. Se trato de una aventura en la que tienes que darte unas cuantas vueltas a lo largo de uno serie de pequeños planetas. Plataformas con sabor a clásico pero con una técnica muy depurada.











DESARROLLADOR: Infogrames DISTRIBUIDOR: Infogrames GÉNERO: Plataformas 3D

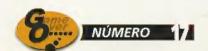
MACHINES

Esta excelente demo de Machines nos permitirá echar un vistazo al jugable producto que ha puesto entre nosotros la distribuidora New Software Center. Una vez más se dejan notar las posibilidades de las tres dimensiones, ahora mucho más realistos gracias a la aceleración por hardware. No dejéis de echarle un vistazo a un programa que parte con muy buenos expectativas.





DESARROLLADOR: Acclaim DISTRIBUIDOR: New Software Center GÉNERO: Estrategia



CONTENIDO CD

MACEDONIA

Versión Off-line

Como podréis ver en la versión off-line de la revista electrónica Macedonia, los chicos de este grupo, muy metido en las raíces del software de entretenimiento patrio, tienen un especial interés en los videojuegos. En ella veréis muy variadas cuestiones, pero os aconsejamos especialmente la sección de videojuegos, que se nos antoia asaz interesante.

NIVELES

Este mes dedicamos a nuestros lectores niveles vorios de tres de los mejores juegos en sus respectivos géneros. Para empezar, dos clásicos de los arcades 3D; Duke Nukem 3D y Quake. A la espera de Duke Nukem Forever y dejando de lado lo segunda parte de Quake, se trata de dos apciones muy interesantes. Por otra parte, en el campo de la estrategia ofrecemos niveles para el excelente título Age of Empires.

En cuanto a editores, esta vez presentamos uno ed excepción, dedicado al maravilloso programa de LucasArts X-VVing Vs. Tie Fighter.

BROWSERS

NETSCAPE COMMUNICATOR 4.5, INTERNET EXPLORER 4.01

DRIVERS

DIRECTX 6.0

ACDSEE 2.3.

Visor gráfico de gran rapidez que permite mostrar en pantalla una preview de las ficheros de un directorio o, si lo prefiere, mostrarlos uno tras olro automáticamente. El programa soporta los siguientes formatos gráficos: BMP, GIF, JPG, PCX, PNG, TGA, TIF y Photo-CD. También incluye apciones zoom, impresión y conversión de la imagen actual en fondo de pantalla de Windows.



ANTIVIRUS PANDA PLATINUM.

Útil antivirus que detecta los virus que conoce y los nuevos. Puede trobajar residente y verificar todos los archivos que se baje de Internet.

ACROBAT READER 3.0.

Lector de ficheros con formato PDF.

GRAPHICS WORKSHOP

Visor gráfico que incluye una gran cantidad de opciones muy diversas. Entre ellas están: Procesos Batch, GIF animados, PSD de Photoshop, CAM de Caslo, KDC (Kodak Digital Camera), FIF (Fractal Image), opciones de escáner y muchas otras opciones.



PAINT SHOP PRO 5.01.



Programa shareware de retoque fotográfico por excelencia. Incluye la mayoría de los filtros con los que cuentan los programas comerciales. En esta nueva versión puede utilizar los Plug-ins de Photoshop.

SEA GRAPHICS VIEWER 1.3.

Una de los mejores visores gráficos para MS-DOS. Permite previsualización de las imágenes y admite resoluciones de hasta 800x600 en millones de colores y 1280x1024 en 256 colores. Soporta los formatos gráficos JPG, TGA, BMP & RLE, TIFF, PCX, GIF, LBM (JFF), PSD, CEL, Dp2E-LBM, BBM & PCC, PNM (PBM, PGM, PPM) y PNG, y de animación FU,FLC y AVI.

VIRUSSCAN DE MCAFEE 3.1.8.

Es uno de los antivirus más extendidos. Es capaz de detectar y limpior una gran cantidad de virus, también es capaz de trabajar residente en memoria y detectar cualquier virus que entre en el sistema por cualquier medio, ya sea por disco, Internet a red local, el VShield se activa y avisa de que hay un virus.

WINZIP 7

La última versión del compresor de archivos más conocido. Permite trobajar con diferentes formatos como ARJ, LZH, ARC, TAR, TGZ, Unix Compress, UUEncode, XXencode, BinHex, MIME, y cómo no, ZIP.



COOLEDIT 96

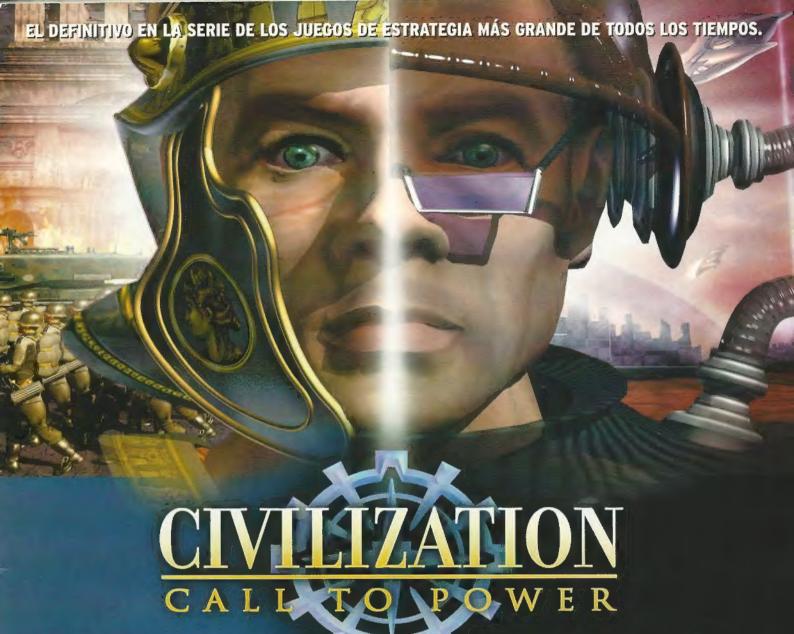
Este programa de edición de audio, permite utilizar las funciones más cotidianas como cortar, pegar, grabar o reproducir todo ello con la posibilidad de poder seleccionar bloques del fichero de sonido. Además proporciona apciones para modificar frecuencias o crear efectos.



Código Completo

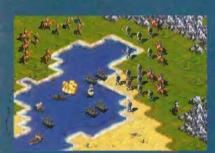
En esta ocasión os ofrecemos un código completo de verdadero lujo, una joya para los amantes de esta inapreciable sección. Se trata del programa *Golgotha*, cuyas interesantes génesis e historia son relatadas con detalle en el interior de las páginas de Game Developer, en la correspondiente sección. De todas maneras, lo mejor es que descubras tú mismo las enormes posibilidades de esta sección querida por los lectores.





AVANCES EN CALL TO POWER

Más unidades, edificios, maravillas y tecnologías. Nuevos y vastos reinos: Espacio y Mar. Gráficos totalmente animados en alta resolución en 16 bit. Estrategias nuevas, incluyendo guerras no convencionales. Avances en el tiempo salvando la interfaz. Opciones de comercio y diplomacia mejoradas. Editor de escenarios. Juego multijugador vía red e Internet. Todas las Maravillas del mundo en imágenes asombrosas.



DIRIGE, DEFIENDE Y CONQUISTA

Dirige poderosas armadas y toma todas las decisiones sociales, económicas y políticas.Despliega más de 65 unidades creadas con el más mínimo detalle, 7000 años de valor armamentístico y más de 100 avances tecnológicos.



COLONIZA EL PLANETA Y MÁS ALLÁ

Retoma los pasos de la humanidad a través del globo.

Construye colonias en órbitas espaciales y añade
velocidad a tu arsenal. Descubre y explota los
recursos de los vastos océanos para construir
inmensos imperios submarinos.



INVENTA TÁCTICAS Y ESTRATEGIAS

Emplea millones de estrategias para dominar el mundo. Refuerza tus dotes militares con guerras no convencionales, como ataques económicos, propagandísticos, terrorismo biológico y conversiones religiosas.





Av. Burgos, 16 D. 1º. 28036 Madrid Telf.: 91 384 68 80 - Fax: 91 766 64 74 Asistencia al cliente: 91 384 69 70 www.proein.com



NOTICIAS

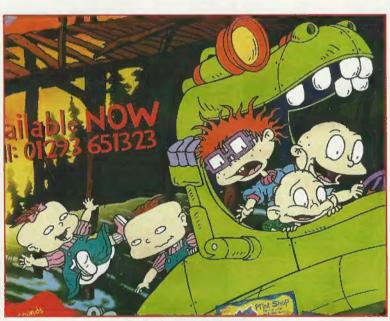
Accesorios Playstation

ONY continúa realizando lanzamientos que complementan la más famosa consola de estos momentos. A partir de ahora será posible distrutar de los mejores juegos de Playstation con un mando analógico de un llamativo color. El modelo de color gris al que todos estomos acostumbrados podrá ser a partir de ahora de negro diamante, verde esmeralda, azul Isla y variantes del cristal. Los dos últimos permiten ver el interior del aparato, algo muy de moda después de la aparición de los monitores I-MAC de Macintosh.

Aparte de los colores, lo más interesante de los nuevos periféricos es la característica de vibración Dual-shock. Para este sistema están preparados juegos como *Gran Turismo*, *Tekken 3, Spyra the Dragon, Crash Bandicot 3*, etc.



Dibujos animados en videojuegos



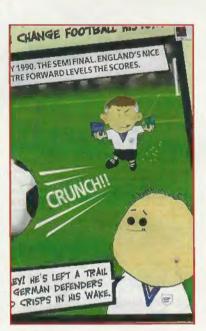


Pueden ser crueles, pero lo cierto es que los dibujos animados son siempre encantadores. Hemos vuelto a asomarnos a las publicidades

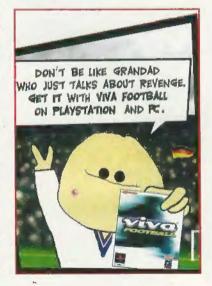
de las revistas extranjeras y, después del período de ultraviolencia, ahora por lo visto vuelven los tiempos de los dibujos animados. Sin embargo, parece que no se trata de los especimenes a que nos tienen acostumbrados las grandes productoras, como Disney o DreamWorks, sino más bien personajes ácidos, dignos descendientes de series televisivas como los Simpsons o Beavis & Butt-Head (de los cuales, par cierto, se están fraguando unos cuantos tílulos)

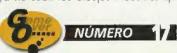
Pues bien, algunos de los programas que von a aparecer siguiendo esta tónica son Willy Cupp, el más peculiar juego de fútbol que nos podemos echar a la cara, y

The Rugrats Movie, un programa que se encuentra a caballo entre los títulos multimedia y las videoaventuras. Puede que ya no sean los dibujos inocentes que



tados vimos de niños, pero al menos se trata de publicidades bastante más agradables que las áridas a que nos tienen acostumbrados juegos como Camageddon a Global Domination.









Nuevos productos Talon Soft





a compañía programadora Talon Soft continúa rea zando productos de a que parece ser su especialdod a estrategia. Se trato de un género que cada vez es más popular, gracias a títulos como Warcraft, Satrcraft o Command & Conquer Así o han entendido los chicos de esta casa, y esta vez nos pro-



ponen nada más y nada menos que tres invevas programas, que se encuentran en distintas fases de desarrollo pero sin duda satisfarán las necesidades lúdicas de quienes deseen introductivo en egénero





Este texto viene acompañado por una serie de capturas de los tres programas, todas ellas realizadas desde una perspectiva caba iera lípica de género. No han hecho aiardes gráficos como los que podemas observar en otros productos de nuevo lanzamiento, pero a menos montrenen con considerable fidelidad los rasgos principales de género.

Nuevo diseñador para la mítica id

a compañía que nos ha "pegado" a muchos de nosotros a juegos como Quake 2 no sólo es famoso por cada obra de arie que nos termina colando en el disco duro, a por su capacidad para desarrollar nuevas tecnologías sino por su buena vista a la hora de fichar talentos de recono cido prestigio. En esta ocasión le ha llegado e turno a Graeme Devine, que ha sido fichado para ser el nuevo diseñador de la compañía.

Dev ne es conocido en este mund lo por proqueir juegos como The 7th Guest y The 11th Hour, ambos de una calidad gráfica de vértigo. Tamb én era co-fundador de Triobyle y en la actua dad era uno de los "mandamases" de esta compañía y su representante más popular. Bien, pues ha dejado todo esto atrás para convertirse en una pieza más, aunque muy importante, dentro de a compañía de Carmack Todd Hollenshead, de id, ha deciarado que buscaba en Devine su capacidad para diseñar y sus cua dades de coordinación para un gran proyecto. Veremos qué resulta de esta prometedora a ionzo.

PlayStation 2 ¿Barata?

e dijo que esta nueva plataforma seria mucho más potente que un PC y considerablemente más barato. Así que todos nos estábarnos ya frotando las manos nosta que obtuvimos este nuevo dato para Marzo del año 2000 (fecha en la que empezará a comercia zarse en japón) la PlayStation 2 costará la friolera suma de 100 000 yens, es decir, unas 115,000 pesetas frente a las 20 000 que cuesta la que casi todos tenemos en casa. A la mejor este precio es just ficable si tenemos en cuenta que el desarrollo de su chip central ha costado 10 billiones (con "b") de yens y es varias veces más rápido que el de un Pentium 3 aunque todovía está por ver el precio al que estarán estos ordenadores para el año que viene

Oiros dato de este nuevo monstruo de los video uegos, lac litado por Nihon Keizai Shimbun y confirmado por la propia Sony, es que su procesador, desarroilado por Toshiba, será capaz de mostrar imágenes con cal dad de película. También es casi definitivo que su soporte será

en DVD y quese podrón ver películas en la propia consola

La presentación oficial se hizo en 2 de Marzo en japón, La imagen que acompana a estas ineas es de la conocida chi ca de Ridge Ra cer Type 4. Nomo utilizó su atractiva presencia como una de as demos de a PlayStation 2





NOTICIAS

AUTOPISTA AL CIELO

Star Treck Tng Proein Alpha Centauri Electronic Arts Drakan Psygnosis Nations Psygnosis Vampire Proein Loose Cannon Microsoft Civilization Call to Power Proein Alien Vs. Predator Electronic Arts Chessmaster 7000 Proein C&C Tiberian Sun Electronic Arts Creatures 3 Proein Diablo II Coktel Dungeon Keeper II Electronic Arts Gabriel Knight III Coktel

MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA PARTICIPACIÓN. SEGUIMOS ESPERANDO VUESTRAS CARTAS Y CADA MES SORTEAREMOS CINCO MAGNÍFICOS WORLS WIDE RALLY.

KingpinProein

LOS GANADORES DEL SORTEO HAN SIDO:
JOAQUÍN PALACIOS (MADRID)
JUAN ANTONIO PÉREZ CANTO
(ZARAGOZA)
RICARDO GÓMEZ LLANO
(TOLEDO)
LORENZO BLANCO (JAÉN)
CARLOS SIGUENZA (MADRID)

¡ESPERAMOS VUESTRA PARTICIPACIÓN!

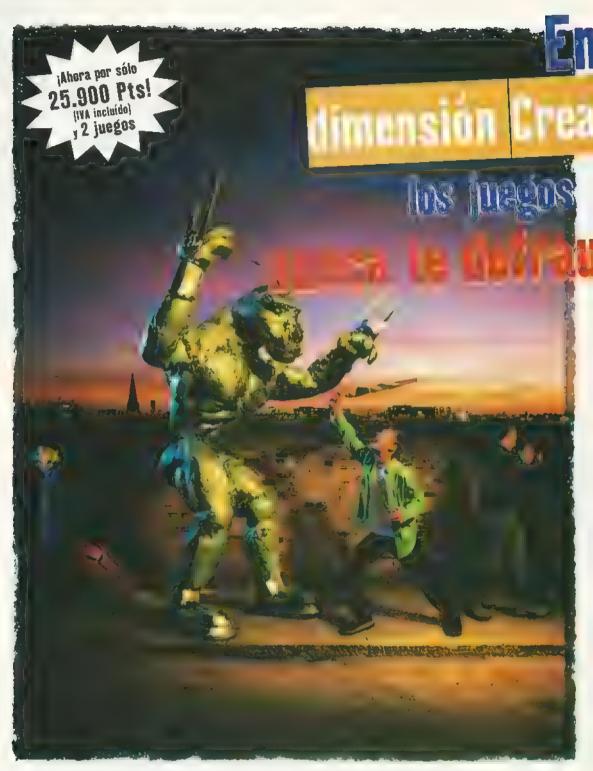
NOMBRE Y APELLIDOS	p. 16.66	4
DIRECC ÓN.		
POBLACIÓN.		_
Mis juegas favoritos son:		
2)	-	
3)		
4)		
5)		

GAME OVER - TOP 25

C/ Alfonso Gómez, 42. Nave 1-1-2 - 28037 MADRID



2	2	Starcraft	Blizzard
3	4	Fita 98	E.A.
4	5	Tomb Raider	Eidos
5	15	Comandos	Eldas
6	6	Age of empires	Microsoft
7	5	Warcraft 2	Blizzard
8	8	Monkey Island 3	Lucas Arts
9	7	Red Alert	Virgin
10	10	Myth	Eidos
11	12	Pc Fútbol	Dinamic
12	10	Civilization 2	Microprose
13	24	Broken Sword	Virgin
14	13	Hearth of Darkness	Infogrames
15	12	Lands of Lore 2	Virgin
16	16	Hexen 2	Raven
17	14	Heroes 2	3Do
18	21	Blande Runner	Westwood
19	25	Screamer Raily	Virgin
20	17	Diablo	Blizzard
21	18	Snow Wave	Hammer
22	_	Quake	ld
23	20	Dune Nuken 3D	3D Realms
24	19	Jedi Knight	Lucas Arts
25	22	Unreal	Epic





Utiliza el potente conjunto de chips RIVA TNT de nVIdia:

Diciembre 1998

- RAMDAC a 250 MHz para reso ud ones de hasta 1920 x 1200 y ratios de refresco nasta 240 Hz
- · Equipada con 16 MB de Memoria Síncrona
- · Tecnologia Twin-texel 3D de a la velocidad, con arquitectura de memoria de 128 bits y ancho de banda "Ultra-wide"
- · Posibilidad de a acción del bus AGP o PCI
- Incluye 2 juegos y un programa multimedia

Prepárate para entrar en un mundo de juegos totalmente nuevo.

Un lugar donde la increible velocidad de las imágenes se combina con las resoluciones y las frecuencias de refresco más altas para proporcionarte la experiencia más impresionante jamás vivida con tus juegos. Un lugar donde la acción y los gráficos a todo color proporcionan un realismo tal que sentirás que no estás jugando simplemente... ¡sino que estarás víviendo a tope todos los juegos!

Entra en la nueva dimensión de los juegos con la Riva TNT de Creative Labs.



_		
CR	IVE	

La otra dimensión para tu PC

WWW.SOUNDSLASTER.COM

© Crastive Tauhingtagy Ltd. Tipdas las marcas y nombros do producto són marcas comerciales o mancas registradas de sus respectivos propinta los

Visita nuestro Web Site: www.cle.creaf.com/spain

Maximistas autorizados UMD Actobis Computariret, Computer 2000, fogram Mildro, Sintronic Para l'activir más informacion rationa y antée este cuydin a **Creativo Labs España. Apartado de Correos 38** BB958 Sapt Just Besvern

1	Nombre	milmildenine ruennaannaannaanna	Apellid
l.	D racción		
,	Código Postal	Població	п

MILIA '99

Parece que las ferias europeas se van debilitando paulatinamente, dejando paso a las grandes que tienen lugar al otro lado del Atlántico. Ante la desaparición de nuestras más importantes ferias lúdicas, los videojuegos se empiezan a cobijar en otras más generales.

u osamente en es a ocasion a mportancia y la calidad del tradicional Milia no descendido en buena medida. Ha descena do a afruenca de companias, la organización no ha s do todo lo perfecta que pudiera e ncluso debera y e maravilloso entorno de Cannes apenas sintió la presencia de los perlo a stas de sector texcepto naturamente en as noches trancesas)

Sin embargo en este ambiente hubo precisa mente un elevado numero de videojuegos presentados a la prensa especial zada las grandes distriburdoras no tuvieron una presencia destacada, solvo las



que poseen i lales en er as francesas. En re estas destaco ospecial mente e stana de intogrames cuya centra como es sabidir. es francesa E incisu esta compania ni presenta nada nuevo para ni scritos, se limitó a mastrar e volumen de prodinica que está fanzando en

estos momentos, de manera que no l'evaron nada que na conac éramos ya de anternano

Pero había otra comente de juegos podramos decir que subterránea y micho mas in eresante par incisotros amenta a emente en muchos culos mas por su nove-



dad que por su cai dad Asi había en la fer a un buen número de casas programadoras que ladavia ifenen una escasa proyecc on interna cional pero están rea zando productos de naudable interés A ellas va dedicado este pequeño reportaje Os mostramos brevemen te un producto de E dos curioso y entretenido, que nos ha parecido interesan e por su novedad para pasar nimed atamente a anaizar aigunos pacas productos que si hoy suerie aigun aía cruzarán nuestros ronleras y son excelentes muestras de software de entretonimiento •

FORESTIA

Solder to the transport of the control of the contr



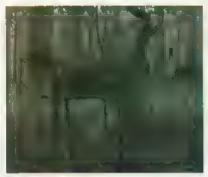


THEORY - WITH T

L'AMERZONE







t the replanting

Segumos moviéndo-

nos en entornos natura es. Esta vez iremas a pordo de un portentoso avión que nos dejará en la más profundo de una de as selvas más fron-

dosas del pianeta E programa ha sido realizado por la compoñía Microias, no del todo desconocida en nuestro país pero que, por el momento, parece que aún no ha encontrado su distribuidora dentro de nuestras fronteras

Lo más destaca-do del programa es su apartado gráfico, a la altura de las mejores producciones del momento. No sabemos todavía



ios requerimientos mínimos que tendrá la versión definitiva del programa, pero lo cierto es que serán considerablemente elevados si se mantiene la calidad gráfica que se ve en las imágenes que acompañan este

Los personales que aparecen a lo largo del juego tienen, además, una fuerza considerable, pues se han preccupado de lograr caracteres con carisma

Si el programa respon-de a las expectativas creadas por las imágenes a las que hemos tenido acceso, lo cierto es que más de una distribu dora española luchará para nacerse con el título. Microias sigue estando a la altura de sus productos del pasado





AMERICA'S TOUGHEST 18









the sale eam,

Next to terr posts , 10 11 1 R 1, 1 4, { 1 1, 1 trata de un simulador di la 1 a m on a pretensión de acage 🗠 . o . Define spring war and a second





K to stank

randa de la nar. 1 h arps

to acoust of paints 1 elouis, myen cma , 1), (, P P

The none beg skin of a controller or or on dentroller s i s av i nome en a candad de producto Roadhouse, en camb o, n > ropone un producto que parece que no Tra alcanzar una exces va jugabil.aad or procession a r le tipo de programa.

Este título es lugable, desde luego, pero n os jugadores se encuentran del lod b en implementados ni el modo de jugar varia un ápice de la estilado hasta emomento. En conjunto, se nos antoja vi producto de una calidad media, sin más, que quiza tendría sentido en nuestro mer anto si se imitara a completar la incis títulos del género Es decir, si saliera a bajo precio

-HARD TRUCK -



Telling for a first and for a first and the second second







CRIME CITY -



handle the total



5₁ 1 .

me from a more fro





21 0 h



Clasificadores de CD-ROMs, CD-Audio, CD-i, CD-R, Compact Disk, CD-Consolas y el nuevo formato DVD.





191) 564 18 86

Portugal

ALICANTE
ASTURIA
BALEARES
BARCELONA
BARCELONA
BARCELONA
BILBAO
BURGOS
CASTELLÓN
MADRID
MADRID
MALAGA
PONTEVEDRA
STA. CRUZ DE TENNER
TARRAGONA
TOLEDO
VALENCIA
ZARAGOZA

HALASTER

HALASTER

HALASTER

HALASTER

HALASTER

HALASTER

HALASTER

HALASTER

HER MARSHUM

AGORA THECON

HOLLYWOOD MURTIMED

HOLLYWOOD MURTIMED

HORMÁTICA Y PUTUNO

VASCO INFORMÁTICA

VOBIS (GALVEN INFORMÁTICA

WONDERTKCH

GRUP RIFORMÁTI

LOBATO VIVAR

DISFROIN LEVANO

NIFOZAMORA

ELIS INFORMÁTIC

LOSATORA

ELIS INFORMÁTIC

HALASTER

Venta a Domicilios

CLUB MULTIMEDIA

Girculo ASM (902) 21 00 44

ACTION 902) 14-76 14

-XTOM 3D -











м 1 (3.1.1)
 м 1 (3.1.1)
 м 2 (8.2.1)
 м 2 (8.2.1)
 м 1 (6.1.1)

1 1 1 1 1 1

to an and the second se

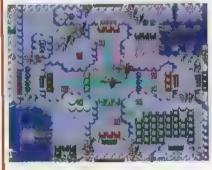
and the control of th

declarates our contents of declaration of the content of the conte

GRUNTZ .

De essitinos astruns que ros iam ego i interes que en la compara en mos may res ien vicino de may res ien vicino de may res ien vicino de may res interes de marcine en la compara en marcine en la compara en la co



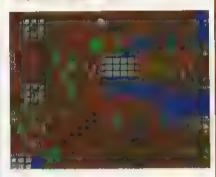






fu a non report of the

Sin embargo in meiories air lus on de as tres a meas cher la échila de plor qui ni ter el ribbe pler as explorances as a uparo, que el chi ventras poseur inqui a do finme, prable y el vecho inque el que el militareta 3D como pler el lus el que plas poseur inqui a vecho inqui plas el como pler el militareta 3D como pler el como pler el como pler el como pler el militareta de la como pler el militareta del como pler el militareta del como pler el militareta de la como pler el militareta de la como pler el militareta del como pler el militareta de







THE STATE OF THE S

ENTRA LLAMA

Prensa Técnica te facilita la llave para abrir la puerta al mundo de la informática a través de publicaciones especializadas y de propósito general.



Edita PRENSA TÉCNICA Alfoneo Gómez 42, Nave 1-1-2. 28037 Medrid 11:91 3,04.06.22 Fax: 91 3,04 17.97

- Si tu profesión o hobby es la informática, en Prensa Técnica tenemos el medio que estás buscando.
- Anímate, ya somos más de 250.000 lectores y seguimos creciendo.



LA REVIETU QUE TE DA MÁS MÁS PC, la revista informatica para todos los públi-cos, con toda la información y actualidad en hand-warz, software, informet, dispiso, Limis, programa-ción, videojuegos, multimedia, etc.

Incluye CD-Rom y libro Manian CO



A ESTÁ CH YUS MAN

CIEZA ESTÁ DA TUB MANOS 30 WORTO esta especializada en infografía y en general las 30. Con la ultima actualidad en diseño gráfico, raportajes, lecnices, trucos y butoriales de los programas de diseño y 30 más utilizados en el

Incluye CD-Rom

TU OCÍA PARA LA RED INTERNET CALINE se introduce en los recovecos de la gran Red mostrándole información rigurosa sobre aspectos técnicos, analisis de webs herramentas. nelvyo CD-Rom con navogadores, utilidades de correo, chat, etc.

Incluya CD-Rom

GAME OVER analiza los juegos de ordenador desde el punto de vista de los propios creadores. Toda la información tecnica además de un análisis riguroso de les últimas nevedades del mercado.

Incluve CD-Rom

LA NUEVA CILA DE LA FOTDORAFÍA Y EL ARTE FOTO ACTUAL Y ARTE DIGITAL, revista para profesionales y aficionados ai dipeño, moquetación y reloque fotográfico, a mejor forms de coeccer todo la feorra y la practica sobre las técnicas naie

Incluye CO-Rom

GAX TUS PROPIOS VIDEOLEGOS DIV MANIA es la primera revista dedicada a apresder a programar videojuegos, abercando fodos ios aspectos del desarrollo. Incluye CO-Rom con tres Juegos programados por los fectores y demos de fectores profesionales.

Inditors CD-Rom



LO ÚLTIMO EN TECNOLOGÍA WINDOWS NT ACTURA esta destinada la profesionales del mundo NT. El modo mas fácil para estar al dia y conscer el entorno NT en como sus aplicaciones.

Incluye CD-Rom (Co)

POR Y PARA PROGRAMADORES PROGRAMACIÓN ACTUAL le gode al dia del

nundo del desarrollo gracias è sus secciones principales dedicadas e la programación gráfica, internet y sus ienguajes, desarrollo empresarial y

Incluye CO-Rom

ELECTRONICA PRACTICA ACTUAL es la edición en castellano de la rovista de electronica mas vendida de Europa. Contenidos prácticos de electronica e Informática con poticias, internet y los montajes

Incluye CD-Rom (CO)

10 MECOR, ARORA EN CASTELLANO LINUX ACTUAL es la primera revista en castellano dedicada al GNL/LINUX; el sustema operativo de moda. Incluye articulos dedicados a lodas sus áreas y un CO-Rom con las mejores distribuciones :

Incluye CD-Rom

PERSADA PARA PRINCEPANTES SOLO LINUX es la mejor revista en castellano para el Solution (Involve sia involve pressate en cascinante para es tessame principiante en el mundo GNU/Linux. En elle encuentra lodia a informacion en forma de artículos de nível basico, lodiuge un CD-Rom con la distribución mais facil de instalar del momento. Por Incluye CD-Rom

UN ADELANTO LÚDICO

Este mes os ofrecemos un buen número de novedades, que nos auguran un futuro en verdad prometedor. Así, ya nos están llegando algunos de los mejores productos de la nueva temporada, entre los que cabe destacar la nueva hornada que nos trae Virgin y los atractivos lanzamientos de Electronic Arts.

Siempre gana el jugador

ALIEN VS PREDATOR

DESARROLLADOR PROEIN: S.A.

GÉNERO

MARZO

a Fox cada vez se está mehendo más en el mundo del software de entretenimiento, y lo hace con una seguridad en si mismo cada vez mayor Después de habernos obsequiado con un programa de la ca idad de Expediente X, nos van a ofrecer en breve un exce ente arcade en el que, curiosamente, tam bién andan a vueltas con los extraterrestres

Esta vez se trata de Alien Vs. Predator, un fenomenal arcade 3D que viene dispuesto a tomar el toro por los cuernos en un género en el que la competencia es muy alta Después de recibir con agrado titulos como Turok 2

еп





teníamos que enfrentar nos a unos fabulosos dinosaurios, ahora va vemos a la "ancestral" costumbre de

género según la cual los sempiternos enem gos son los aflens. Sin emborgo, esta vez ésios tendrán el look más clásico; serán los extraterrestres que todos conocemos desde el misterio de Roswell, en Nuevo México, con algunas variaciones pero con ese aire que ya nos es tan familiar. Se

gran calidad gráfica. A estas alturas el de los arcades 3D es un género en el que el apartado gráfico no se puede dejar de lado. Así, ante las cado vez mayores exigencias de los lectores, han tenido que esfor zarse para lograr un look nmejorable. Y a han ogrado Las imágenes de Alien Vs Predator producen una inme ora ble sensación. Los ele mentos poligonales han sido perfectamente recreados y los escenarios, a mas de compiejos y perfectamente estructurados, poseen unas texturas exce entements elegidos 💠

NÚMERO







PRIMER CONTACTO





ASTURIAS (LUGONES) Tel., (98, 526 41 03. * CUATRO TIENDAS EN MADRID. MAJADAHONDA Tel.: (91) 634 15 68. * ALCORCON Tel.: (91) 689 91 65. * TORREJON Tel. (91) 656 05 95. * ALCOBENDAS Tel. (91) 661 43 14. * ZARAGOZA (UTEBO, Tel.: (976) 78 64 44. TRES TIENDAS EN BARCELONA* SANT QL IRZE DEL VALLÉS Tel.: (93) 721 47 75. • BADALONA Tel. (93) 465 31 12 • SANT BOI Tel.: (93) 630 88 86. • DOS TIENDAS EN VALENCIA SEDAVI Tel. (96, 396 02 40. • BURJASSOT Tel. (96, 399) 16 76. • VALLADOLID Tel.. (983) 37 34 55. • ALICANTE (SAN JUAN) Tel.. (96) 594 15 00. • SEVILLA Tel.. (95) 467 00 90. • MALAGA Tel.. (95) 224 57 20. • GRANADA Tel.. (958) 13 56 33 . PUERTO DE SANTA MARIA Tel. (956) 85 31 11 . BILBAO Tel.: (94, 426 35 27. . MURCIA Tel.. (968) 24 21 28. . PAMPLONA Tel.. (948 30 27 50. . BURGOS Tel. (947) 25 05 25. • CORDOBA Tel., (957) 75 00 06. • PALMA DE MALLORCA Tel. (971) 47 45 61. • LA CORUÑA Tel. (981) 17 01 66. • VIGO Tel., (986, 23 56 41 • LEON Tel., (987) 26 29 00. • TENERIFE Tel.. (922) 31 11 22. • BADAJOZ Tel.. (924, 24 40 15. • SAN SEBASTIAN Tel.. (943) 40 14 55.

STREET WARS

DESARROLLADON DE INFOGRAMES

GÉNERO

PRÓXIMAMENTE

ace un tiempo (¿un oño y med o?) todos nos quedamos con la boca abierta gracias a la aportición de un ifluio que combinaba, con mucho humor, las bota las en tempo real con a construcción de cudades (menos dela a das que en un Simo ly pero con gráficos más s mpáticos). Aquel juego se llamaba Constructor

y, a pesar de título, todos os que o jugamos nos diverliamos más haciendo perrerías al enem go que edificando bonitos barrios residenciales. No podia ser de otra manera cuando opciones como recurrir a a mafía o con trotar saboteadores estaban a la orden del día. Ahora nos llega la segunda parte de aque juego que, le as de buscar mejoras tecnoló 3 cas o una ampliación de concepto original (que también), se centra precisamente en 105 opciones destructivas

Bien es clerto que tendremos que evar a buen lérmino toda una serie de negocios sucios, por supuestol pero en esta ocasión el obleto del juego es que nuestra organización crimina se haga con el mejor trozo de paste Empezaremos levantando casitas y pequeños ocales de tuerga vego, a base de Gangsters, inversiones y trabajadores con muy mala leche, conseguire mos construir it ghiclubs, casinos y grandes hotees El manten miento de a cal dad de nuestras construcciones, los préslamos, el contrato de diferentes persona es y los "regalitos" al contra



rio estarán a la orden del día Todo el uego de se amenizará con esas cor cinemáticas protagon - un zadas por curiosos y el caracterizados individuos que nos hic eron sonreir en la primera parte, así como con conse os paro os menos a estratég cas camenta- par estratég cas camenta- par blemente, en orden a conseguir misiones sim-

ples pero muy efectivas de cara a la batal a y la conquista, el juego será un poco más ineal que el anter or y ofrecerá menos opciones para su configuración interesante titulo para los que a sirutaron de la paraferna bélica o tramposa de a primera parte, no para quienes nos divertiramos arregiando los cuartos de baño.



Desarrolladon

New Sorraale Cincii

Generi

De nuevo, el heredero de Quake

UNREAL TOURNAMENT

on lode to que estoba empezando a dar de si Quake II, su rival a med da, Unreal, no podía quedorse atrás en eso de las ampilaciones y modificaciones Unra at Tournament yene cargado de casas buenas para que nunca de emos de apostar por esle l'Iula Una mirad la a contenido de CD basta para poner los dientes largos a cualquier fan de este arcade en pers-pectiva subjet va 100 Mb de mapas y 160 de exturas son dos buenas cifras para determinar la cal dad del producto

Pero eso no es lodo La cantidad está bien, pero a calidad es fundamental máxime culando lodos podemos bajarnos alguna que otra cosita de Internet así que lo que realmente interesa es contar con materiat que no falle y que sor



prenda En esta expansión encontroremos nuevas armas I SII) —un nuevo rifie para las distancias largas, una nueva arma biológica, y así hasta diez (por ahoral y mapas tan prometedores como AS OVERLORD (un asalto a gran escala, lipa "Salvar al Soldado Ryan") a ASOCEANELOOR, un nive submarino (para adentrarse en esos mara-

vilosos fluidos que han dado fama a juego)

Na pod'an tampaco faltar nuevas p eles para as diferentes persona es (mucho más mo anas que las ncluidas en e uego). Todo esto se adereza con esos pequeños programas útes para tener a mano todas estas nuevas aplicaciones y y ya tenemos uno de esos CDs



que, nadie que rea mente aprec e este juego debería dejar pasar Nos quedamos, eso sí, sin una novedad digna de mención (de esos que nos hacen excuanar "¿Cómo diablos se les ha ocumdo esta idea?"] y s.n emborgo, tiene todo lo que podemos esperar de una exten s on. Impresc naible poro dar más sabor a nuestras partidas en Rea +



iiLa revista que necesitas para exprimir tu PlayStation al 100%!!



IVA EN TU KIOSCO!

FOOTBALL WORLD MANAGER



n duda el football es mucho más que un deporte (noluso hay quien opina que es todo menos esol en el que entron en juego toda una serie de lactores que hacen las delic as de la prensa deportiva, que s ahora se despide a un entrenado que sita ciclo ha contratado a tal jugador por tantos mil ones de duros, que si aquel estadic cochambroso na sido objeto de nnumerables reformas, etc. Tal es

el atractivo de estas gestiones, que de un tiempo a esta parte, los diferentes títulos que de simulación, vienen acompañados de un programa que nos pone a los mando de lo que ocurre antes dei portido en si. Eso por no mencionar ios programas que sólo se centran en aste punto; ahora bien, nunca habiamos visto uno tan completo y prec asista (a n vel de graf così como el que ocupa estas líneas

Figure 1 and 1 and

Vamos a tomar aire y expulsar toda una sta de las posibilidades que tiene este progra-ma 25 000 jugadores en activo en más de 1000 clubes que juegan en más de 70 divisiones basadas en más de 50 países, análisis minuciosos de cada par do eventos claves de los mismos, amplias tablas de partidos de liga y copo para todos los pases contralar y despedir entrenadores, ojeadores y fisiaterapeutas, desarrollar el estadio, aprender a trator con el Consejo de Directores que pueden cuestionar fus decisiones (incluso revocaras y muchas mas Y ya dentro del partido, pod emos interacciona: con éste cambiando la formac on del equipo ten endo siempre un olo alera en os indicado res de rend miento



etcétera; asimismo, tendremos una pantal a en a que irán aparecienta do los go es que se marcan en otros eventos. Necesitariamos varias páginas para enumeraros todo la que este programa troe consigo, desgrac adamente no disponer os de tai espacio as que nos imitaremos a mencio nor un deta le que bien puede dar una deo de la compienda y pro-

fundidad del juego iPademos incluso configurar e aspecto fisico de nuestro personajel Todo esta que hemos mencionado está muy bien dispuesto en una interfaz fácil y cuidada, as como con gráficos que ambientan y estimulan a segur ugando. Muy ecomendable tanto para los farofos de este deporte como para los tans de a gestion y la estrategia.



Un helicóptero bélico

HELL COPTER

o ha pasado mucho tiempo desde la aparición de MIA cuando ya le ha salido un oponente que sigue e mismo curioso sistema de juego. A lo iargo de este programa, ambien tado a principios de os años 90, tienes que superar una ser e de m siones de guerra a los mondos de un helcóptero de combate El sistema de manejo de vego es el mismo que pud mas ver en el mencionado título, aunque en estas momentos las requerimientos min mos del equipo son, por tuerza mayores

A tu disposic ón tienes veinte misiones diferentes, que pueden ir desde un rescate hasta la persecución de un vehículo acterminado. Los escenarios están ambienta dos en lugares tan dispores como Eurapa Central



o el Golfo Pérsico, centros de grandes acontecimientos durante aquelias años. Además de poder escoger entre tres neucópteros distintos, es posibie util zar una gran variedad de armamento; también es elevado el número de enemigos que tenemos a nuestra disposic ón

Se trata de un tipo de programa muy jugabe, aunque de escasa profundidad. Quizá liegue a cansar cuando lieve mos ya unas cuantas partidas ugadas pero es muy entretentido paro pasar, sencillamente, un buen rato Sin duda, atrapará a todos aquellos usuarios que deseen dar rienda suelta a su adrenalina a bordo de uno de esos formidab es aparatos del aire.





PRIMER CONTACTO

Desarrolla tu propio comando espacial

STAR FLEET COMMAND



o estrateg a espacial nos muestra su me or cara. En esta ocas ón se trata de un programa basado en a popuiar y eterna saga espacial *Star Trek* que una vez más nos lieva a la conquista de espaco Este típico progra ma de estrategia sigue tas pautas marcadas por el maestro *Starcraft* aun-

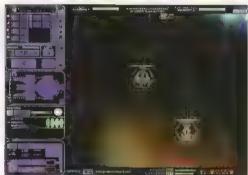
que ahora en un entorno de juego bastante más v stoso, como corresponde a avance de os Lempos

Nuestra conquista del espacio exterior nos ilevara a los más cruentas bataras que se desarrollan en un entorno formidab emente recreado, como correspon

de a los trempos que corren. El desarro lo de las mismas es excelente en todo momento con una magnífica representación de las unidades y unos efectos especiales que quitan el hipo En can unto, el aspecto gráfico del juego es de lo mejorcito que hoy en estos momentos en el género, y eso es decirmucho

En fin, lo trekkies consagrados sabrán sacar todo el provectio de un programa que se viene a sumar a la enorme cantidad de títulos basados en la conocida saga Sin embargo, se trata de un programa que promete calidad y es apto, por lo tanto, para todos aquellos jugadores que gusten de la estrategia espa cia y ya se hayan can-sado de segur ut zan do los mismos juegos de siempre.





Las más locas carreras espaciales



DESARROLLADON PROEIN, S.A.

GÉNERO PRÓXIMAMENTA

arece que vamos a pasar un tiempo rec biendo una auténtica ava ancha de s muladores de coches de correras futuristas En muy poco tiempo hemos visto títulos camo Poweralide, Rollcage Mad Trax o Delhkarz, y en breve aparecera e programa TT, que nos brindo la posibilidad de disfrutar de unas for m dables carreros en unos amb entes futuristas muy logrados, S nos recuerda a a guno de los títulos mencionados, es a Dethkarz, con e que comparte alguna de sus mejores caracterist cas

En efecto, muchos de los circultos a los que podemos acceder en el luego están ambientado en los a turas de una ciudad marcada por las luces y las sombras de un futuro cibernético. La posibili



dad de que la máquina que manejamos se desborde más a lá de las barreras de los arcunos nas ha á perfeccionar nuestra técnica incluso a os más patosos entre as jugadores

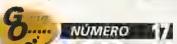
Por la demás la física de las coches está muy ograda, con excelentes detal es como la sus pensión de algunos de ellos. Los vehículos, algunos de ellos con el mismo aire postindustrial que exhibian los de Powerslide y otros con la fenomenal bel eza de los antiguos coches de carreras, están perfectamente recreados; merece la



pena ugar sólo por vertos. Tenemos que esperar un poco todavía hosta que podamos verto jugabilidad final que va a tener el juego, pero a cierto es que se nos presenta con muy buenas expectativas \$\infty\$







the latest party and

PRIMER CONTACTO

REQUIEM

DESARROLLADOR AROEIN S. A GÉNERO MARZO

o es un arcade con perspectiva subjetiva más, aunque es la categoría que mejor puede définir-Para empezar, Requiem sigue la actual moda de montar interesantes argumentos en ese armazón lan poco dado a a pousa que son los entornos en tres dimensiones. Luego está la estético que sigue, mezclar aspectos religiosos lángees, diabios y el mundo de los muertos) con entornos de ciencia ficción toma yol Y la cierto es que dicha mezca, aun que los más escépticos la esperábamos con un montón de dudas, ha funclanado magina que eres un ángei envuelto en la batalio final contra las fuerzas dei mal, que eres expusado del paraíso nasta el reno de caos paro buscar la puerta que conduce ai mundo de a realidad. As empleza. Y de qué manera: ya en las primeras panta las nos moveremos entre paredes de sangre (con surtidores de idem incluidos) de la que sa en las cabezas y los cuerpos de los condenados en movim ento

A veces, los detalles marcon la diferencia, sobre todo aquel os que los programadores util zan para que nos creamos la h storia S Requiem ha conseguido que de verdad nos sinlamos inmersos en un mundo blen parecido a cualquiera de os circulos que Donte inventó para describir el inflerno, entonces Requiem es un buer Lego Asi de sencio Sobre todo cuando cum-ple en todos los demás aspectos engine, habiholes opciones, facilidad de manejo, gráficos sanidos, música y muchos monstruos Otra cosa digna de mención son, además de las



armas de las que dispon-aremas, la multitud de ppodéres "angelicoles" que podremos a la larga de la oventura Cualquie

ra que esté m'nimamente, por la menos, interesada en los orcades 3D, deberio prestar atención a este lanzamiento +





Los más veloces mastodontes

TANK RACER

olvemos con os simuladores de correros aunque en esta ocasión sobre unos vehículos que trad cionalmenle no son exces vomente velaces. En efecto, aunque parezca mentira, gracias a este producto podremos introducirnos en un poderoso tanque para vencer a nuestros contrincan les en unas carreras muy peligrosas, pues s no somos capaces de superar a os reslantes corredores por medio de nuestra habiidad, tendremos que nacerlo a punta de cañón Real como la vida misma

Como ve s. se trata fundamentalmente de un arcade; nada que ver con simu adores de a talla de Armored Fist un programa mítico dentro del género. No ofrece demostado reasmo, pero nadie se debe asustar pensando que tiene que controlor una innumerable contr aad de tec as para poder avanzar a través de os circuitos Nuevamente, el punto más fuerte es e de los graficos, aunque los requerim entos mínimos de ios equipos serán bastante elevados

Se trata en resumidas cuentas, de un progra ma ad ctivo y destinado a quienes queran, sencillamente distrutar un buen rato participando en las carreras de ambiente más bélco que han sido anza-das hasta e momento triase usted de Carmageddon) Buenos gráfi cos y un ambiente muy logrado para un producto que, sin ser más de lo mismo, nos dará muchas horas de diversion +







ADVENTURES

EL NUEVO MERGE DE LAS PLATAFORMAS EN TU PO

Vive las aventuras de MR.Tiny, un honrado trabajador aficionado a la cerveza al que el hechizo de una bruja ha convertido en un ser diminuto.

> Vigila sus movimientos, porque el más pequeño descuido puede hacerle perecer en una taza de café.

HAMMER

CD 2995

Os venta en quioscos, grandes almacenes y tiendas especializadas.

1195

COMPAT BLE

Distribución en Argentina TAKE OFF MULTIMEDIA M. Mejía Pueyrradon 495 Tel./Fax: (1784) 856 85 06 net2kand@net2landrosom

PREMINER

Alfonso Associated aso

or later than the second secon



Desagn of the con-CARRERAS AUTOR: RAFAEL MARÍA Atrevete a quemar las ruedas

ROLLCAGE

¿Nunca deseaste poder tomar la velocidad a cachondeo? ¿Poder conducir como un loco y conducirte como un loco sin tener miedo de estrellarte, sin temer que tu coche no se volviera a poner sobre sus ruedas? En este título tu coche siempre caerá sobre sus ruedas. Una seguridad que te hará perder la cabeza.

n estos d'as esta mos viendo cómo e un verso (porque ya es ago más que un simple mundo) de las tarietas ace eradoras de gráficos 3D está revolucionando más de un género. En este caso el de as carreras de coches Ya hemos visto cómo se ganaba »bertad, en títulos del calibre de Powerstide como crecia la fideli dad al origina, en simu adores del tipo de Grand Prix Legends o cómo se intradución elementos violentos (Carmageddon 2) o de persecución por cal Need for Speed III)

Ahora veremos cómo se aprovection as pas bildades de estas tar etas gracias a unos vehícu-los "reversibles" que no mporta de qué lado se encuentren cuando se posen sobre a carrelera Rollcage es un lítulo adictivo desde el primer momento, al que le fattan aigunas posibirida des (que, con el tiempo y a guna que otra actual zación, probablemente lendrá) pero que de carreras



Uno de los grandes protagonistas de la banda sonora

DIFICULTAD AJUSTADA

Tienes distintas posibilidades de carrera Puedes luchar contra el relo, rea zar una carrera rápida contra otros

programa se dejan notar en buena medida La forma más compieto de jugar, desde luego, es la liga, en jo que irás avanzando paso a paso a lo argo de los circuitos que le propone e juego. Sólo después de haber super rado con éx to ciertas fases podrás acceder a algunos de los mejores

Los vehículos son auténticos dominadores del entorno del juego

Lo que nos lieva a los n, veles de dif cultad ael programa, Posee os habitua es fácimed o-diffail Realmente responden perfectación, pues en e más sencillo, a menos que pierdas el control de vehículo así como un tiempo precioso, es relativamente lácit ser incluso el primero en cruzar la linea de meta Es, quizó, el me or modo de Lego para hacerse con el mane,o de coche que deb do a las altas velocidades a las que es capaz de ponerse, se descontrola en algunos mamentas con cier a facilidad

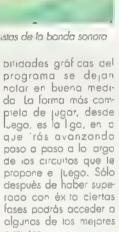
GRÁFICOS FUERA DE SERIE

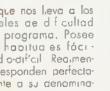
Los fondos en los que se enmarcan os circuitos no son, en ningun caso, planos. Ocasos agresi vos y rolizos, enormes soles, brilliantes y cegadores, poco después del cenir de la jornada conjuntos nubosos y un argo etcétera de efec

tos que refejan atras tantas pos bilidades de nuestro maravilloso éter Esto hace que la rique za visual que nos rodea nunca nos permita. egar a aburrimos

Pero no sólo es coso de os cie os Pues, al fin y al cabo, a ellos sólo los miramos, de hecho, cuando el coche que p lotomos realiza algún salo para nosotros inesperado Todos os e ementos de os circuitos están cu dados a máximo Mac zos plaques de roca se codean con costas recortadas, túnees alucinantes en ciudades lutur stas, zonas abruptas y pa sajes montañosos

Además todavia sin sai mos del apartado gráfico, hoy efectos maravillosos, tales como uvia, mebla y similares Naturalmente, todo e ia













Los cielos poseen una riqueza digna de Van Gogh





El vídeo de introducción te muestra algunas circuitos

no sería lo mismo sin una larjeta aceleradora, pero no se les puede negar que ogran socar rado el partido que éstas ofrecen las explosiones, abundantes, por cierto también saben aprovecharse a máximo de estas característicos

Los coches "reversibles" son el mayor atractivo del programa

Pues es posible interactuar en todo momento con agunos de los elementos que hay en los circultos. Así, hay un buen número de ed ficios a lo lorgo de juego susceptibles de ser derru dos mediante una fur osa embestida a sus

cimientos o puntos de apoyo Una pequeña explosión en el momento de choque, y después todo un especifaculo cuando el edificio se desploma sobre la calzada Tras el derrumbe, un buen número de escombros estorbará e camino a los forredores

Y no serání a única traba con que nos encontremos Por lo visto, hay quien no quiere que semejantes carreras se celebren Por ello nos encontraremos de vez en cuando con unos particulares hel cópleros que envan unos rayos azulados de cuyo cam no es mejor apartarse Tampaco habrá que perder de vista los mis es que despiden a gunas baterias poco om gos de lo gieno, que somos nosotros



ALGUNAS AYUDAS

Pero de mismo modo hay cosas que nos sirven de ayuda a lo largo de las correras En primer lugar, en algunos sitios encontraremos en la cazada las tip cas l'echas que otorgan una mayor velocidad a quien las pise Gracios a ellas podremos alcanzar ve ocidades de más de 400 kilómetros par hora Además, unas bo as rut antes nos proporcionarán municio nes de diversas armas que podremos descar gar sobre questros enemigos en la carrelera

Todo esto conlleva desde luego, una atención desmesurada par la parte más arcade de ta simu ación. Sin embargo, eso no quiere decir que hayan descudado la que es la simu ación en sí. De hecha, dentro de lim tes razona bles (ten en cuenta que en a realidad difícimente podifamos contro la un vehículo a veloci-

dades tan desorb tados), el programa ofrece una acertada res puesta de os coches

En efecto, cuando pierdes el control de tu vehícuto en plena carrera, casi tienes que esperar a que se delenga, a menos que puedas aprovechar su inercia para ir por el buen camino Además, la física, nuevamente dentro de los ímites que decimos, está muy lograda En los circu tos en los que hay hield es difíci, controar adecuadamente el coche Pero donde la fisca está "que se sale" es en ra posibilidad de dar a vuelta a tu vehículo.

después de haberlo "flipado" corriendo por e techo y las paredes de agún túnel que se te ha puesto de por med o

Hay momentos en que no estás seguro de cuá es el techo y cuál el suelo Todo ello fis camente explicable por la mpresionante velocidad a la que nos movemos En efecto, si no has llegado a tales extremos, no podrás hacer todas estas verdaderas birquer'as A veces, después de a gón bache muy pronunciado, te manhenes en e aire el tiempo suficiente como para so tar de un brinco todo















un pequeño var e formado en la carrefera

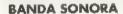
¿UN EDITOR?

Hay cosas que echarán de menos los ugadores más ex gen es. En es os dias es mi. Emportan e dor ic posibilidad a los lugadores de que intervengan en io pos bie dentro del programa. No habrio estado de más incluir

aigún que otro ed tor en el que poder "ves; r" a nues tro gusto al coche que nos han proporcionado

o un co que lenemos en los monos es a posibili-

dad de elegir uno viotro vehículo al mando de un conductor con unas caracteristicas diferenles Los coches varian en 10 que se ret ere a resistença aceleración ve acidad et etera Pero de hecho no es posible modificar estas caracteristicas a nuestro gusio a menas que en a version del n'hiva de programa decidan no ino Esto s el programa lagra crear escuela a cua es muy probable será seguromente subsanado en una segunda palle o en una actual zacion q e ncabe par completar o



El son do merece una meric on apa le El programa posee una autén tra bando sonora en a que se incluyen lemas de Fot Bo, S.m EZ Roles Aptrodite Hoax Ed Rush y Nico Press, e R se Ash e, Beedle Presents Pascal Freesiyers Les Rosbits Ratman y Dan Mass Se trata de una orga ista de grupos de actua dad mas conoc dos quizó en Aleman a o Gran Bretaña que den tro de nuestros fronteras pero con una gian cai and yen been gusto hecho para experios

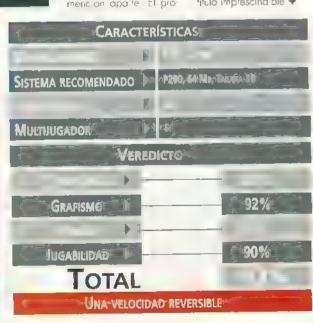
Arrapadas por el form da bie cuerpo que seme antes gi pos proporción a luego los efectos especiales de son do son excelentes. En todo momento siguen el desarrollo de la acción cum derrapes explosiónes choques y todo aque o que se el ocurra en un programo de este genero.

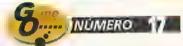
El apartado gráfico de este título posee un perfecto acabado

Can lodos es os ingredientes ha quedado un p ograma excelente que ofrece una jugab! dad endiabloda y multi-'ud de horas de ante de ordenador E programa tiene algunas carencias pero tantos ac ertos que arrastrara a multitud de ugadores En efec o tanlo as mas acerrimas at coradas a la velocidad como os ale sepan apreciar o bijeno cuando o ven, se harán con este programa Un fitula imprescind ble +







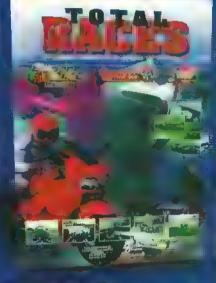




100% adrenalina

Total Games 2

UNICO CONSCION PARA PC OUT OF DESCRIPTIONS OF THE CONTROL OF THE C



Total Races

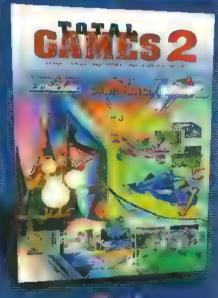
DA MEJOR COLECTION PARA QUE STENTAS











Los mejores Juegos 2.9 del momento sólo cuestan







Tokenkai







DESARROLLADOR ELECTRONIC ARTS

Horas construyendo a base de ratón

SIM CITY 3000

AUTOR, IGNACIO PULIDO

Mira esa zona comercial, cómo ha crecido desde que puse cerca un aeropuerto. Parece que todo marcha, en los albores del siglo XXI en esta ciudad: la basura, reciclada; el tráfico, solucionado gracias al transporte público y, los habitantes, la mar de contentos desde que las calles están adornadas con monumentos.

o pasado mucho tempo desde el primer Sim Po aquei entonces algunos io jugamos en un Amstrad a un Spectrum, asi que ya os podéis hacer una idea de lo revolucionar o que fue el progroma ¿Un ¡Jego que cons stia en construir? ¿En "piantar" zonas res denc a es, unirias con carreleras y conectar as a una planta de energia mediante tendidos e ec rricas? ¿Para qué? ¿Para destruir luego nuestros diseños cuando nos percatósemos de que el tráfico no ba bien, por ejemplo, o porque no podíamos evitar la tentación de pulsor el botón de desastre? Y sin embargo, aquel título terminó por engancharnos neluso a los más escépticos

Y es que, con es primer Sim, los jugadores



empezamos a tomorie gusto a eso de construir cosas dentro de ordenador Fue, además, e paso prev o a género de la estrategia por vía de la gestión de recursos. Ahora nos presenton este Sim City 3000 con toda la paraferna a que nan propiciado los expectativas de esta tercera parte. Lina enorme campaña public taria lacuerdos con Dominos Pizzas y anuncios de televisión en Estados Unidos) tanto en revistas especiarizadas, como de información general han puesto el listón muy alto de cara a que uego no decepcione a os usuar os Elega con retraso, pero este detalle no hace que disminuyeron nuestras ansias de hacernos con el



MUY BUENO, PERO SIN SORPRESAS

Eso de que no viene con sorpresas no se refiere a que su indiscutible calidad estaba fuera de duda antes del lan zamiento de juego, sino que el desarro lo del mismo no incorpora nin

guna novedad digna de mención de no ser por la nolusión de edificios famosos de diferentes cuidades

B en es cierto que s acquieres el producto original, podrás bajarte de Internet sabrosas utin dades como, por ejem plo, una herram enta

LO QUE DA DE SÍ SIMCITY3000. AÑADIDOS -

 Situar edificios administrativos/Especiales: no sólo se trata de colocar los departamentos de policía (también cárceles), de bomberos, de solud y educación sino de adornar nuestra ciudad con esos edificios que elevarán el nivel de vida de los habitantes y aumentará su felicidad

e Entre los diferentes submenús que permite esta herramienta, cabe hacer hincapió en el de los Edificios destacados y el de los Premios y oportunidades. De los primeros, diremos que hay un límite de diez especiales (diferentes maravilhas arquitectónicas de varios países) En cuanto a los premios y oportunidades, se tratan de edificios también especiales con los que se puede recompensor tu buena gestión o vienen de la mono de un Solicitante len este caso, habrá que pagarlos)

 Emergencia: para combatir los desastres o crearios. Si todo lo que hemos mencionado hasta ahora es el elemento descriptivo de este uego, el siguiente menú es el que la dota de cierta acción. Ir al desastre, activar la alarma (para poner en estado de alerta a los ciudadanos), mandar a la poicía o los bomberos a una zona determinada Todo esto no es tan divertido como causar tu propio desastre Fuego, Tornado, Terremoto, Disturbios o una invasión altenígena

 Reun rse: haciendo clia en este botón se abrirá la ventana de los Concetales y Solicitantes, imprescindible para estar al tanto de tu equipo y sus opiniones

 Ajustes y Revisión: para llevar cambios a nivel ejecutivo, estudiar los informes generales y comprobar el funcionamiento general de la ciudad

Presupuesto, para manejar las finanzas

 Vecinos: la sección diplomática del juego. Trata de los acuerdos y relaciones con los alcaldes de las ciudades cercanas

 Ordenanzas: aquí puedes aprobar las diferentes leyes que regirán la vida en tu ciudad. No te preocupes, las concejales te echarán una mano a este respecto

 Preguntar para ver el estado de cada una de tus edificios, su rendimiento, las posibilidades de que sufra un accidente, etcêtera

 Ver Datas: acceso a los mapas, cortas y gráficos que confeccionen tus concejales



Esro so consigue er una i oria







Disfruta con Snow Wave Avalanche de vertiginosos descensos entre riscos y cañones helados, rea izando aterradores sa tos al vac'a e imposibles acrobacias dignas de un auténtico campeon

2,995 ptas. Incluye CD-ROM.



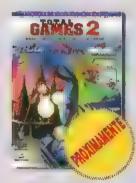
Jurassic War es el pri-mer juego de estrategia en tiempo rea que te conduce a la prehisto-ria Elige tu tribu y ucha por el daminio de la isla en una época donde la emoción y los peligros acechan en cualquier momento

2.995 ptas. Incluye CD-ROM.



Un arcade de correras en 3D que hará las aelicias de todos las litipaldis. Gracias a su alfa resolución, a su soporte multijugador y a sus 15 cuidadas pis-tas podrás sentirte un autent co piloto al preferido.

2.995 ptas. Incluye CD-ROM.



La segunda parte de este completo paquete de los juegos más es-pectaculares y adictivos de los últimos tiempos de los últimos tiempos En un solo paquete, toda la adicción de un juego de estrategia, la diversión de un pinball y la occión de un arca-de de carreras con lanchas motoras

2.995 ptas. Incluye CD-ROM.



El juego de tenis más El juego de tenis más espectacular. El simu-ador 3D defin tivo de tenis Con increibles efectos visuales como destellos de sol som pras dinámicas, fuentes de luz y cámaras móviles que seguirán a acción en todo momento

2.995 ptas. Incluye CD-ROM.



Modelos 3D voxelizados de geometrías su-periores a 50 mil poigonos, pa sajes foto-realistas con resolución automática y superficies reflectantes gracias a la técnica VTP. 3 Equipos, 6 thunder Arrows y 15 circuitos diferentes.

2.995 ptas. Incluye CD-ROM.



Inc uye Dráscula y Alfred Pelrock, dos aventuras gráficas La primera desarro-lada en Transilvania y la segunda en e Antiguo Egipto.

1.995 ptas. Incluye CD-ROM.



Seis estupendos programas al precio de uno, Incluye juegos de estretegia, tutbo, rally, rol, arcade y

1.995 ptas. Incluye CD-ROM.

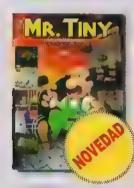


Permite crear juegos comerciales y l'bres de royalites Posee un entorno integrado que incluye un dise-nador gráfico, gene-rador de fuentes de letras y explosiones, así como 15 juegos y multitud de tutoriales

4.995 ptas. Incluye CD-ROM.

Herramienta para

crear uegos comer-ciales Posee editor de



El nuevo héroe de las piataformas ha legado a lu PC. No pierdas la oportunidad de guiar a Mr Tiny por as más divertidas aventuras que jamás hayas visto.

2.995 ptas. Incluye CD-ROM.



Tokenka nos sumerge en una sociedad futu rista gabernada por ios intereses económicos atonde ta pobreza y el crimen imperan en las calles. Tan sólo elimi-nando al líder, Rojas, conseguirás tu objetivo; acabar con el cártel de narcotráfico más grande del mundo. 2.995 ptas.

Incluye CD-ROM.



texto mejorado Mun do 3D Juegos por Red Código optimi-zado para Pent um. Cuenta con 15 juegos y tutoriales para un fácil manejo

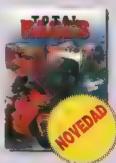
4.995 ptas. Incluye CD-ROM.



Contiene ocho de los mejores juegos de todos los géneros existentes Arcade, Aventura, Deportivo, Simu ador... Una colecc ón imprescina ble repart da en 2 CD-Roms

2.995 ptas. Incluye 2 CD-ROM.

TIE BREAK



Te ofrece tres jue-gos con ios que la velocidad pasará a formar parte de tu vocabulario hab. tual. Super Bike Racing, Gran Prix Racing 98 y Word Wide Raly

2.995 ptas. Incluye CD-ROM.

☐ DIV GAMES STUDIO



2 995

Colicita su ejemplar enviando este cupón por correo, por Fax: \$1 394,17,97 o llamando al teléfono 91 304,05,22 de 9:00 a 19:00/a

☐ Si, deseo realizar el siguiente pedido:

JUEGOS. SNOW WAVE AVALANCHE2995

O JURASIC WAR2995 □ WORLD WIDE RALLY...... 2.995 .. 2 995 ☐ FOTAL GAMES2

□ DIV GAMES STUDIO , , 4 995

☐ THUNDER OFF SHORE . . .

☐ PACK AVENTURAS

E maii

2 995 □TOKENKAI , , " 1 995 ☐ PACK DEPORTES 1 995

2 995

□ DIV2 , , , 4.995

CI TOTAL GAMES . . 2.995 ☐ TOTAL RACES .

> Población DN/NE

Etma.

Provincia. FORMA DE PAGO ☐ Taion a DIGITAL DREAMS MULTIMEDIA ☐ Contra reembolso

este cupón y envialo a DRE AMS MULTIME DIA to Gomez 42 Nave 1-1-2



No es tan complicado como parece a simple vista

para crear tus propios edificios. Pero esto no ustifica todo el trempo que nemos esperado este título Sencillamente se trata de otro SimCity 2000 pero puesto al día en cuanto a lecnología Y esto sí es un poco decept onarite, máxime cuando nace un par de años se habiaba de que not no una ope un parà ver a cludad desde a perspectiva de sus habitantes. En fin, parece que a gente de Maxis se vo a guardar este as en a manga para sorprendernos a.gún día con alguna interesante opción (que previomente tendremos que pagar, claro), como ocurriera con SimCopter y Streets of Sim City con el anterior título de esta serie.

Así pues, nos encontramos con que el presente tiene lo de s'empremás argunas apolanes que dan un aspectomás rea ista a nuestra ciudad y esto no es enabso uto malo, es más no deja por ello de ganarse la valoración



Zonas correctares may desarrolladas

de exce enle, pero no creemos que se vaya encontrar en él más diversión que la que obtavimos con su predecesor. Por lo tanto. a mecánica se repite, y con et a su sencillez de manejo pero su dificulad a la hora de dam narla (como han de ser los buenos (ue gas) Para os despisa-dos, ahí van unas líneas que tratan de resumira preparar e terreno creat zonas mediante la selección de éstas y el poster or

arrastre del ratón, de ar que los hob tantes llenen con edificaciones esas zonas según la cata ogación que las hemos dodo tres denciales, comerciales, de industria. ..) tratar de abastecerlas con agua y energia, buscar una adechada comunicación entre los mismas con diferentes medias de Iransporte y esperar , esperar hasta que nos avisen que hay unos niveles de poluc ón desproporciona dos, o que las carrete





ras estan otascedas pe tanto tráfico o que hay un elevado índice de criminalidad, o que no quedan fondos, etcétera Todo esto para que tomemos as medidas oportunas y vayamos transformando, al tiempo que creamos, rues tra ciudad soñoda

El mosto de mane o es muy serc la Basta con marcar un balán de , na nterfaz que se divide en submenús y sego aplicar la apción correspondiente sobre

-LO QUE DA DE SÍ SIMCITY 3000. INTRODUCCIÓN Y ZONAS.

La complejidad, amplitud y variedad de un juego es proporcional al número de opciones que permite durante su desarrollo, así que hemos desarrollado este cuadro para que sepáis exactamente con qué os encontraréis si adquirís este gran título de estrategia.

Barra Principal de Herramientas

Se encuentra situada a la derecha de la pantalla Es el árbol del que parten las numerosas ramas a las que habrás de acudir para gestionar y construir tu ciudad. Estas son: Terreno, Zona, Construir Transporte, Construir Servicios, Construir Edificios Públicos/Especiates, Emergencia, Reunirse, Ajustes y Revisión, Cambiar Ajustes y Salır Excepto ésta útilma, que es la propia de cualquier tipo de juego, varnos a detallar el contenido de cada opción, una a una

Habrás de acudir a esta casilla si quieres cambiar la elevación del terreno, colocar estanques, árboles, etcétera. Este menú se subdivide en:

 Plantar árboles: el tipo de árbol depende del nivel de elevación en el que se coloca. Opción útil si la gente empieza a quejarse de los malos humos de tu ciudad.

Crear agua superficial: no te lles con largas instalaciones de tuberías, que conecten a la ciudad con el mar o algún río, y crea un pequeño estanque junto a tus edificias. Siempre que tengas espacio disponibie, es preferible tener algo tan fundamental como el agua muy a mano Pero, ajo, cuidado con el precio.

 Bajar terreno: opción tan fastidiosa como fundamental si deseas que tu ciudad tenga la altura adecuada.

 Azar terreno: como la anterior, pero en sentido inverso

Nivetar terrena:
 más costosa,
 más práctico. Con
 un clic y una acción de
 arrastrar se consigue fácilmente un área nivelada

 Demoler: para poner un poco de orden tras tus meteduras de pata a la hora de planificar la ciudad. Posiblemente, la opción que más vás a utilizar durante el juego... ten en cuenta que las necesidades y las demandas de edificios cambian con el tiempo y no siempre dispondrás de, espacio necesario para gestionar estos cambios

Zona: este menú agrupa tadas las opciones de asignación de zonas. Tú asignas un determinado espacio para una determinada función y los sims, los habitantes de tu ciudad, serán los encargados de llenar dicha zona con los edificios correspondientes. Se subdivide en

 Residencial: el espacio necesario para crear viviendas. Hay tres opciones: Ligera, casas familiares individuales; Media, pequeños edificios de apartamentos; Densa, grandes edificios de apartamentos

 Comerciai: también desde aquí puedes decidir qué densidad comercial quieres asignar a esta área: tigera, tiendas de olcance local y gasolineras; Media, edificias de oficinas y tiendas de tamaño pequeño; Densa, grandes edificios de oficina y arandes superficies comerciaes.

grandes superficies comerciales.

Industrial: sigue la mecánica de las anteriores, también esta opción se divide en ugera, áreas agrícolas, pequeñas fábricas y almacenes, Media, fábricas y almacenes medianos; Densa, fábricas y almacenes grandes.

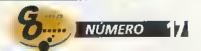
 Vertedero: el modo más barato de almacenar los desperdicios de la ciudad; también un estupendo método para destruir el terreno sobre el que se construye y bajar el valor de las zonas circundantes

Puerto marítimo: contribuye al desarrollo de las zonas industriales que estén alrededor. También se utiliza para recoger la basura de la ciudad. Necesitan ser al menos de 2xó bloques para desarrollarse y estar comunicados con los de los vecinos por vías marítimas.

Aeropuerto: disponible desde 1930 Para desarrollarse necesitan como mínimo una extensión de 3x5 bloques. Contribuyen al desarrollo de las zonas comerciales

 Deszonar: aplica esto en una zona vacía de edificios y que consideres que está mal situada o catalogada

Demoler: nuestra amiga la apisonadora.



LO QUE DA DE SÍ SIMCITY 3000. TRANSPORTES Y SERVICIOS

Construir Transportes: la mayor dificultad de esta herramienta radica en que hemos de proyectar nuestras vías de comunicación de forma que no intercedan en el orden de las diferentes zonas y demás edificios especiales. Además, muchos transportes no sólo demandan la via propiamente dicha, sino las estaciones que aquella conecta. Las opciones son:

Carretera: el modo de transporte más convencional y barato. Cul-

dado con el problema del tráfico.

 Autopista: opción sólo para cuando nuestra ciudad esté bastante crecidita. Hay que conectarla con una Rampa de Acceso.

• Parada de autobús: disponibles desde 1920. Han de situarse

cerca de un bloque de carreteras.

• Tren: par supuesta, hay que conectar las vías a un par de esta-

ciones como mínimo.

· Metro: dispanible desde 1910. Al acceder a esta opción, la pantalla cambia a la vista subterránea. También habrás de vértelas con eso de conectar las vías a la estación correspondiente.

 Conexión Metro-Intercambiador de Tren: para juntar los dos anteriores. Tan obvio como útil, tan útil como complicado para

quien proyecte la ciudad

 Construir Servicios: si fallas a la hora de gestionar estas opciones, tu ciudad se puede venir a bajo en breve. No en vano, aquí se concentran los importantes recursos del agua y la energía.

> voltaje. Han de partir de una planta de energía. Plantas de Energía: la opción más relevante a la hora de comprobar cómo pasa el tlempo según se desarrolla la ciudad. Las centrales cambian, y con ellas el pengro de las diferentes

 Tendido de energía: para fastidiar el paisaje con esos repeientes tendidos eléctricos de alta

> fuentes de energía y sus costes. A continuación expone

mos las diferentes plantas: Térmica de Carbón (desde 1900), Térmica de Petróleo (desde 1900), Térmica de Gas desde 1955), Planta Nuclear Idesde 1965, cuidadín), Molino de Viento (desde 1980), Planta Solar Idesde 1990), de Microondas (desde el 2020), de Fusión (desde el 2050).

• Cañería de Agua: al seleccionar esta herramienta se pasa directamente a la vista subterránea. Han de partir de una estructura hidro-

lógica.

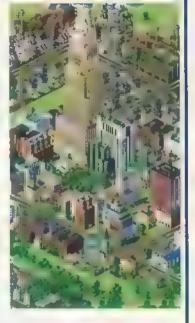
 Estructura Hidrológica han de conectarse mediante tuberias a las áreas desarrolladas de la ciudad. Hay cuatro tipos: Estación de bombeo de Agua, Torre de

Agua, Depuradora de Aguas (desde 1935), Planta de Desalini-

zación (desde 1960).

 Tratamiento de Basura: como el "Devorolor" pero a lo grande. A parte de las ya mencionadas zonas de vertederos, puedes almacenar la caguita de la ciudad en: Incineradores Idesde 1920), Centros de Reciclaje (desde 1970), Incinerador Dese-chos a Energía (desde el 2000, transforma parte de la basura en energia aprovechable)

Demoler: ¡Cuándo no!



el mapa principal Disponemos de varios zooms, camb os de orientación, gráficas, mapos explicativos y os imprescindib es conse eros (muy bien car catur zados y con simpáticas animaciones) A pesar de la compleja que puede llegar a ser nuestra ciudad, nunca perderemos el control sobre o misma Además, el modo por e que poco a se desarrolla nuestra creación consigue que

en toda momento estemos al corriente de las novedades que se van incorporando al Jego,

Y NOS QUEDA-MOS CON...

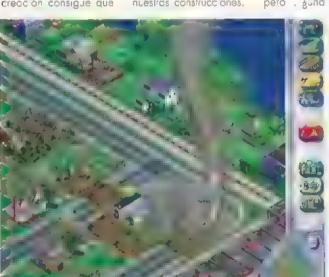
Los diferentes terrenos, pasados en mapas reales, que podemos escoger para levontar en el as nuestras ciudades Maarid New York Paris, as' hasta un total de 26 para que demos más real smo si cabe a nuestras construcciones.

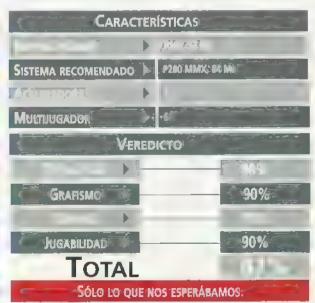
Además, en el CD se incluyen una serie de famosos edificios (por parte de España aparecen la Sagrada Familia de Barcelona y El Palacio Real de Maar di Aunque no nos termina de convencer eso de que podamos meter en a misma ciudad a las mencionadas obras de arte can el Empire State Building, vomos, que no pegan ni con cola (como museo intergaláctico de la human dad vole, pero , guna ciudad?]

· Tambén destaca el moda tutorial, las nuevas opciones (ver cuadros) v. sobre todo, que permanece ntacto ese encanto del primer juego que es ver cômo evo ucionan las construcciones según vaya pasando el tiempo

El nivel de detalle de los edificios, siempre que dispongamos de un buen equipo, es realmente asombrasa y, a este respecto, si podr'amos excusar un poquito el retraso de tan esperado lanzamiento, gunque sólo sea porque cada construcción parece estar hecha a mano, camo si de una casa de muñecas se tratase

Resumiendo, excelente elección con contadas novedades respecto a los anteriores pero con mucho encanto. Imprescindible para todos os adictos a construir, sobretodo si tenéis acceso a baloros programas de nternet. +





AUTOR DAVID PARA/E

Muerte en las calles

TUROK 2

La rápida sucesión de arcades tridimensionales mantiene viva una llama a la que se acoge la mayor parte de jugadores de PC. En esta ocasión nos vuelve un clásico que partió en el mundo de las consolas para conquistarnos a todos.

no de los géneros que mos alectadas se na visto por el avance de las tanetas 3D es e de los arcades tridimens o nates si obviamos a guno de los me ores programas de carreras En efecto la rapidisima suces ón de políganos y la enorme cantidad de e los por pantala que se da en un arcade de estas caracter'shas provoce que os programadores de género se hayan agarrado a las nuevas lar etas como a un bote salvavidas. Antes so soslayaban os problemas de este tipo reduclendo os enemigos que se reunian en una misma pantal a, simplificando los fondos o pres indiendo de michos elementos po gono es

Ahora se puede responder a la demanda del público de más



Unos dinosourios mul polo prei to icos

modera a traves de a s mplificación en in programación que dan las far etas 3D Por e emple, an a historicer program is a rn True 2, que só o tor en s posees and as new Contains to cos Atomative Type es , 1, 0, 0 . rapaz de sapo a 😁 Lego m ap . 1 1 CATON TO HI I U que le ofrecen

PRIMAGEN

to to or mera faite Tark detach of amprens ete , a , r , a + Cran s + Sir embrigh cirerero sa de le rq cresto a Pincher , invia roud letario de / P - 1gen 11+ 1 destruir (Tilling de Elling i Tilling de For Francis







El valeroso protagonista de este programa posee un buen número de armas que tenará que ir reco-giendo a lo largo de la aventura Cada jugador elegirá con el tiempo las que más le gusten o las que considere más apropiadas para cada uno de los enemigos. Pero, por el momento, ahí va una breve descripción de cada una de las más importantes armás que pone a nuestra disposición el juego.

Bengala Aparte de iluminar, una bengala puede servir en un momento dado como armo defensiva. Tiene una ventaja y un defecto. Su virtud es que te acompañará siempre, no necesitas cartuchos. Sin embargo, cada vez que la utilices tendrás que esperar un tiempo hasta que se recargue.

La arma básica de Turok no es otra que esta poderosa garra, efectiva en la lucha cuerpo a cuerpo pero inútil en la dis tancia y frente a enemigos armados Además, la mayor parte de los engendros que encontrarás en tu camino poseen extremidades tan peligrosas como la

Cuchillo de Guerra Más dañina que la garra, esta arma blanco también es especialmente indicada en la lucha cuerpo a cuerpo, y sus efectos son más letales que la anterior. Sin embargo, puesto que no se puede arrojar, no sirve para deshacerse de un enemigo en la dislancia

Por primera vez, Turok encontrará un arma a distancia Lo major que tiene es que las flechas que no caigan fuera de tu alcance podrás recogerlas sin proble-mas, incluso retirándolas de los cadáveres de tus enemigos. De todas maneras, no es demasiado útil con enemigos que se desplacen con mucha rapidez.

Arco Tek Más sofisticado que el anterior y también más potente, tiene también un número de flechas limitado (10) en tu carcaj.



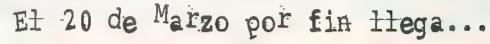




UFT T TURADO LARMAGCEDOR

Avegos connerciales con DIV 2







cualquiera puede hacer juegos





Ahora podrás crear juegos en red
Editor de mundos tridimensionales
Browsers para todo tipo de ficheros
Generador automático de sprites
Rutinas de inteligencia artificial
Mapeador de niveles para juegos 3D
Instalador profesional configurable
Más de 1.000 Bugs solucionados
Código optimizado para Pentium
Rutinas para manejo de textos
Sistema de sonido mejorado





(bueno... habrá quien todavía no se aclare)

quioscos, grandes almacenes y tiendas especializadas. Teléfono distribuidores +34 91 304 06 22 (ext. 137)

LA HERRAMIENTA PERFECTA

Un nuevo entorno de desarrollo que ha evolucionado tanto en sencillez de uso como en potencia y capacidad. Y además se han incluido un gran numero de herramientas nuevos que harán que DIV 2 y tu imaginación formen un equipo perfecto.

COMPATIBILIDAD 100% DIV 1 Esta versión de DiV 2 mantiene compat bili-

Esta versión de DiV 2 mantiene compat bilidad al 100% con la versión anterior y además incluye un gran numero de mejoras y aspectos perfeccionados que nacen que distrutes aun más de los juegos que desarrol es.



Alfonso Gómez 42, nave 112 28037 Madrid España Tel (91) 3.04.06.22 Fax (91) 3.04.17 97

Distribución en Argentina • Take Off Multimedia • Pueyrredon 495 Tel / Fax: (1704) 656 8506 • E-Mail net2land@net2.and.com Pistola de .9 MM
La primera arma de fuego con
la que te vas a encontrar es
ésta. Con una capacidad máxima
de 10 cartuchas (aunque puedes recoger munición extra), no hará mucha melia
en enemigos de gran tamaño, pero con
paciencia y buen hacer será más efectiva, desde

Magnum

luego, que la garra.

Lo de la magnum es otra historia, y no sólo por la sonoridad del nombre y el respeto que impone. Se trata de una pistola ametrolladora semiautomática, mucho más efectiva que la pistola de nueve milímetros, que además admite munición extra.



Rifle Tranquilizador

No los matarás, pero al menos dejarán de molestarte durante un buen rato. Según la fuerza del enemigo, tendrás que dispararle distinta cantidad de dardos. De todas maneras, no dejes de recoger los dardos extra que encuentres por el camino.



Rifle Voltaico

También es tranquilizador, y no letal, pero en esta ocasión sumnistra además a los enemigos una fuerte carga eléctrica gracias a unas flechillas que tiene cada dardo. Un solo impacto será capaz de atontar a varios enemigos.



Escopeta

Similar a las escopetas de los arcades 3D que todos conocemos, se trata de un arma de potencia considerable, aunque un poco lenta (nada que ver con un rifle de repetición) y, además, no demas ado útil cuando el enemigo se encuentra a gran distancia.



La Trituradora

Esta arma es muy útil para aquellos a los que les guste dar la cara. Dispara proyectiles que son capaces de rebotar en las paredes antes de explotar, de modo que quien los lance puede estar bastante lejos del jugar del impacto.



Rifle de Plasma

El plasma es un proyectil muy útil y cómodo, como se ha demostrado a la larga de la historia de los arcades 3D. Cómodo y con un buen número de cargas en reserva (hasta sesenta, que se disparan de tres en tres), servirá incluso para enfrentarse a los enemigos más potentes.



Cañón Tormenta de Fuego

El Cañón Tormenta de Fuego nos recuerda a algunas de las magias de los juegos de estrategia. Una lluvia de fuego caerá sobre los enemigos, que quedarán reducidos en poco tiempo. Hay que dosificar la cantidad de plasma de que dispongamos, pero es un arma efectiva si cae en buen lugar.



Granada Cegadora

Otra de las más sorprendentes armas del juego es ésta, sólo útil en espacios cerrados y oscuros. No elimina a los enemigos, pero los inutiliza con un enorme destello de cegadora luz solar. Es especialmente útil frente a enemigos que habiten en cayernas y túneles.



Taladro Cerebral

Este pecul ar ingenio lanza proyectiles que, al estilo de los mis les que siguen el calor, persiguen la actividad cerebral del enemigo. Cuando impactan en el sujeto de su atracción, unas púas con garfics se clavan profundamente en su cráneo y absorben su fluido cerebral. Si tus enemigos no son muy listos, el Taladro Cerebral se agarrará a la primera cabeza que pille.



LanzadorMinas Detectoras Movimiento

Este otro ingenio Instala unas minas bajo una halo de luz verde Cuando algún enemigo se acerca, la luz se hace raja y una pequeña carga hace explotar la mina, que desprende una carga de metralla a la altura de las rodillas de un hombre.



lanzagranadas

Clásica arma de los arcades 3D. No es útil si nos per sigue un personaje muy pertinaz, pero se carga todo aque-



llo que se encuentra en su entorno, incluido tú mismo

Lanzamisiles Escorpión

Al estilo de los misiles mencionados algo más artiba, dispara una tátoga de misiles pequeños que localizan y siguen el calor, por la que son capaces de seguir a un blanco con gran precisión. En un mismo disparo



se disparan varios, de modo que, una vez hayas hecho blanca, es posible que los demás sigan buscando otros enemigos. Pueden almacenar un máximo de 8 rondas de disparo.

Lanzaliamas

Típico lanzallamas que hace arder espectacularmente a fus enem gos.

Sierra Descuartizadora Este arma recuerda en gran manera los shurikens de los ninjas. Son círculos dentados que destrozarán todo lo que encuentren por delante, y luego volverán a tus manos





Nuke El arma más poderosa de todo tu arsenal



ARMAS SUBMARINAS

Aparte de la garra, hay dos armas que sirven dentro del agua y en la superficie de la tierra. Son las siguientes:

Агрол

Se trata del típico proyectil que sirve para cazar animales submarinos. Es muy útil para acabar con enemigos que se encuentren a distancia, aunque hay que afinar mucho la puntería.



Lanzatorpedos

Más o menos como el lanzagranadas, pero dentro del agua. Nuevamente, hay que tener cuidado, pues afectan también al protagonista de la historia.





acabar con el poder de semelante maligno

El argumento, como es sab do, es un mero vehícula de la acción que nos otrece e lego. De recho, no tenes más que e minar todo bicho víviente y avanzar todo lo que puedas a través de las tases de uego. Pero es o, al fin y al cabo y a estas alturas es en verdad tamb én un vehículo para el flucim en o de los gráficos y de os etectos de luces.

De hecha el apartado grat co de programa es sobresal ente en todos las sentidos los enemigos preciosos o repulsivos elementos poligonales, poseen una calidad giáfica excepcional. Así mismo las escenarios, que no las escenarios, que no

tienen desperdicio. Par otra parte, el programa està cuajado de niebla, retle os en el agua, tremendas explostones, penumbras, sombras de tenomenal realismo y exturas conformadas con calidad.

un producto cien poi cen ugable que ofrece mas de la misma pero de una gran ca idad imprescind ble desae lego para qu'enes deseen ver a mejar qui piede ofrecernos un género que ya leva muchos anos en la cúspide de la califaction de la califaction



Los elementos poi gar aies puebian el programa

hacer una mención espec al al apartado multifuador, que eleva e producto a cumbres de acción insospechadas, y a la consegu do intergencia arlifica que posee e juego \$





AUTOR JESUS FDEZ FERRERAS

Mates en tu cara (Slam dunk in your face)

NBA LIVE 99

¿Por qué conformarnos con ver las espectaculares imágenes de la mejor liga del mundo de baloncesto por la pantalla de nuestro televisor, cuando podemos machacar la canasta de nuestro rival nosotros mismos? Con la nueva versión del maestro NBA Live 99. todo esto y mucho más está en tus manos.

na vez comenza cia a remporada atica en USA de la NBA tras sa iciona se los confictos laborales y la retrada de mejor alle a de mundo, y el que mas millones de dolores mueve os traemos a noestras paginas 'a nueva version de NBA tivo 99 mas espectacular que nunca no dejan do de ser "mas de lo m smo

En la partalla de 1, orde nador se van a introceuc r de manera cas real los ugadores de la NBA con roda su paraferna a tip ca de los acontect mientos deportivos americanos ogrando con este s mujador una sensación impresionante de jugablidad aunque no de dom r io dei programa.



Desde e inicio de illego. se vely se nota que no se ha dejado nada a czar a la nora de introducirte en el mundo del bosket. y más concretamente en su vers ón americana. Todo es, se observa nada más empezar a ejecular, con la musica, el diseño, el vídeo de ntroducción etcétera Es una auténtica sensación de movimiento constante la que se tene, ya que

no puedes parar ni un soio instante de jugar y de segur a spulando la competición És increíble la fidelidad de reproducción de los papellones en los cuaies se desorrollan los partidos, con sus marcado es octoéar cos en el recina dande sor present tados los jugadares estadisticas, escudos de los equipos, etcétera

Toda la interfoz del pro-

grama, que se ha varia-





La agilidad dei contractaque es fundamental.

do en su totalidad, se podría calificar incluso de agresivo" siendo en todo momento lo bastante intu tivo y explicativa de las posibil dades que ofrece el juego. En este aspecto es de agradecer que todos los texios so enquentren en costellano io cua tacilità bastante el aprovechamiento de todas las posib Idades de este l'hulo. En nuestra opinión esto se debe a que este deporte está muy exiena do en nuestro país y e nivel de "audiencia" que pueda alcanzar puede ser multitud natio y hay que dejarlo todo bien explicado y no olvidas

Los gráficos son realmente espectaculares

E lego nos sique ofreciendo las mismas posibidades pract comente





Se oyen incluso las zapatillas en el parqué

que su predecesor, permitiendo la ejección de lu equipo entre los 29 de la NBA, os equipos del part do All Stars, listas compietas del draft, concurso de triples y mates, multi ugador y la novedad del entrenam ento nd v d a de mates en La enformo co elero que le da un aspecto muy agradob e a entrenamiento necesario para hacerte con las controles del uego.

En este aspecto, una de ca, y otra de arena Por un ado las combinación nes de locias para ala que, defensa y la son r merosas, o que per mile que una vez que nos hemos fami arizado con el juego podamos egar a un contro más o menos ucertado de ncestros jugadores. Por e otro tal cantidad de ter as hace alle e mone a sea muy compit

cado sobre todo en los niclos, por lo que la dea es jugar con el Joy pad, que nos dará la opción de obtener una sensibilidad mayo de os part dos y de os jugadores

ACELERACIÓN A TOPE

Todo el Jego comu comentábamos es de una vivacidad en rrie difamos incluso que en a gunas acas ones es hasta cansado Y cuando uno cuenta con una tarjeto 3D, que nos permito acelerarla aún mas puede ser a go que nos despo de Pero gracias a ella e uego ha conseguido acsarolia una especfaction dod inclebe Cuando vemos a los igadores parece que son rea men e olografias ya que estan muy logradas sus representaciones e nouso segun hemos







Es dificil avanzar en un uno contra uno

sabido, se han sustiluido en os videos as calas originales par las obtenidas en el mapeado real: zado para es el Jego Pero esto no se observa simplemente en sus rosros sino que los jugado res están reo zacos de una manera tan Edea yha que sus moy mientos en la cancha son un fel refiejo de a rea dad no hay nada más que f_larse un ugador fan conocido en Espana como Sabon s. ahora en los Portland Trail Blazors en su maneia de machacar el aro contrario y de lanzar sus caracterislicos ganchos a 2 metros de la canasta.

Aprovechando todo esto a la hora de "matar", de vez en cuando se nos ofrece á una magnifico repetición de la ugada ralentizada y aumen a da para que podamos apreciar en toda su magnitud los magnificos graficos del juego

Los grandes jugadores siempre realizan grandes jugadas

Car oso y cleemos que necesario, es practicar los moles en la opción de entrenamiento, yo que esto nos posibilitará que, a la hora de inicar la la igla, podamos defendemos de manera



mus per sector de mas potentes abundor o cada pones potentes abundor o cada pones publica priblica priblica poblica poblica priblica poblica poblica priblica priblic

ALGUNAS AYUDAŞ

Altregorae dis lego varnos a cisprine de pootes q e s. on the menter stere sarles y arvedosius a mismi, temprique von a houe goe e Hesair lo di a rempe con sea l'mas a litudo pusible , pudamas o ir La a nie tro equipo contin amente. Para espi [)Gen : L! 701 Q. op mesique nos mece e s'att cara a reolpe-ración de nuevos ugadores o e seguimiento de los jugadores de la patile, controlando de esta manera su edad, rendimiento, estado fisica, etcétera con la nue

rist podremos saber en ciala instante qué lugador despedir para hichar a otro siempre respetando las fechas tímite e el provion qui produce de la cial de

Machaca a tu contrario a base de buen baloncesto

ti arta uego nos priece reesane des tocar que a gran luga o aca que atra e est poguir i debe exprimise a máximo esta o conseguiremos en el partido, procurando pasar la pelota con asiduidad, lo que va a permitir rápidos contractaques y espectaculares jugados "de costa a

costa" Duranie el juego va a ser habitua que s se intenta sor ear o tintar a un jugador de otro equipo nos quede mas blo queadas y no podamos pasar e por las buenas, no cua hace que e programa se complique sobremanera, tenienda que pasar unos cuantos encuentros para poder dom nor los controles er su gran mayor a

FLOVE THIS GAME

vo nos queda atra remedio que caer rendidos a los ples de este ncevo producto, que espere nos que cause tan blend impresion como sus predecesores Pasa em is de meros especiadores de buen balancesto a se los coach de los me ores ugadores de planeta como O'Nea , Reggie Miler, Kobe Bryan o el reciente lichate de los Ånge es Lakers, el "gusano" Rodman ♦





Practiquemos nuestro drive

LINKS LS '99

SUTOR: JOSÉ MA ARIAS-CAM SÓN

Es norma general en los juegos deportivos sacar una nueva versión cada año. Eidos no podía ser menos y por esto saca la del '99 de su Links LS, una actualización que incluye más de todo en esta entrega de una saga que se podría catalogar como clásica y que cuenta con la colaboración de Arnold Palmer.

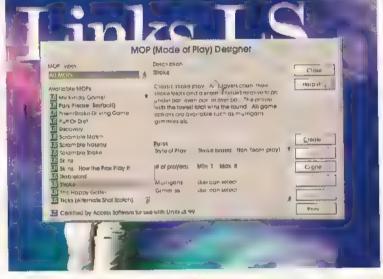
Jatro CDs han necesitado los desatroliadores de esta maray lla para me er todas sus nuevas ideas cuatra CDs han hecho ta a para crear un uego de golf que guste tan o a ios piristas como a os nas piuta nos en el temo. Cuatro CDs q e los chicos de Access han sab do estruar hasta crear in compielo s mu ador y una extensa base de datos En in coaro CDs muy blen aprovechados y os contare por que

En primer juga he de decir que si fuviera que elegir una palabra para definirieste juego, sera sin dudo a palabra "optiones" Y es que tiene cientos y cientos de opciones de todo t po Es un juego cien po cer contigurable de a mas risignificante a o mas crucio desde e color de a camiseta at efecto que e que e mos acra a pelora 5 uviera que enumerar todas as opciones este reporta e ocupar a media revista. Por citar algunas podemos elegir entre tres tipos de gopeo distinto le lipo de an may on dein est o ugh for salvar go pes marcadur pe sona zado y hasta podemos elegir la separación do los ples de nuestro goit sia

CREANDO AL JUGADOR IDEAL

Existe un menú de creacion de golfs as Si guiendo unos palame tros podemos nventar a relevo de Severiano Ba es eros modificando o al quato hasta crear a a ugador perfecto E problema de esta opcon es que ex s en muy pocos mode os de ba se, y aunque se pueda cambiar el color de la camisela despues de hacer unos cuan os te dorás cuento de que se emprezan a parecer demas ado entre si

Otra opción realmente interesante es el creador de modos de Jego Es



parecido a a creación de golfistas y puedes crear un modo completamente nuevo en el que por elempio gana quien más e os ance De todas rormas si no quieres compicarle a vida creando un modo en el uego vienen 35 modos creados aparte de los campeonatos norma es cada uno con ses características part-







un clásico de los simuladores deportivas.



La interlaz del programa es la habitual



IUEZ Y IURADO LINKS LS '99



Lus videos son de gran ayuda

Existen a nacional neas cadulata anciento sen un campo distinto ciaramente diferencia do del resto. Cada compolitiene diedo cho hayos, lo que hace un rota de noventa hoyos.

Gráf comente el juego no se desmarca. No quiero dectr que no sea bueno en este appirtado. pero no desidod excep ciona men e Está real zado a base de digita zoc ones ano e campo como os gottis: tas y estos estan muy bren an mados mostrando gestos de alegria o rriación en concordan cla con la situación un problemo relacionado con los gráficos es que los arbo es son planos y se repitent gua que ocurre con e público, y otro es que cada vez que giros a tu ugador e programa carga o que resulta muy pesado

Las opciones de este juego de golf son innumerables

E entorno gráfico de los merus es pasante atractivo, sobre todo de los

que aparecen durante la partida que además son muy compietos y claros En todo mamento tene mas a mano cualquier paio o goipe claramente d ferenciados entre s La nformación sobre nuestra s tuación es tamb én muy completa, aunque quizas se echa de menos un ndicador de vienta me ar, pero poi lo genera lenemos sempre a la v sia lada ia información necesar a

E apartado sonoro es e tripico que corresponde a los luegos de gal comentarios tras los gal pes, grinos de túblio o de decepción de nuestro jugador, oplausos y alguna melodía en os menús y son do ambientar en e campo. Hay un detalle cur oso y es que cuando la pelotá se des vía y flega a una zona arbolada, se oye cómo emprenden e vuelo los pájaros que estaban a

EL TRUCO ESTÁ EN EL TEMPO

En lo que a ugab dad se refere «os programadores se han estorzado especialmente. Han in cluido tres tipos de golpeo



Los recorndos son fieles a la carada

de la pelota, para que e Juano elira el que más le guste. Dos de los tres ipas consisten en maneior polencia y dirección mediante la barra circular que usan casi todos os , Jegos de goif, con dos cics de rator en un tipo y con tres en otro. Éstos son ios modos más tradicionaies y más fáciles de manejar, aunque resulta muy differ precisar ta a receion con las maderas, ya que en el drive a barra se m reve muy rápido

El tercer tipo es mucho más completo e ntere sante que los otros dos aunque también es mucho más difici de contro ar consiste en golpear la pelota con et raión haciendo nosotros el gesto de golpeo Tendremos que tener en cuento el "tempo" y la tuerza can la que move mos el pao È probema está en que también se puede golpear a pe ora hacia los lados balando un poco e ratón al hacer mov mento, por lo que conseguir un drive fuerte y recto es difficills mo, aunque se agradece el esfuerzo de os programadores por nnovar en este genero

MUNDO VIRTUAL

Asi han denominado una opción que permite darse una vuella por un museo virtua que reuna los trataos recuerdos, fotos etc. de protogonista de este juego. Arno d Palmer Está bastante bien hecha con un montón de objetos renderizados, muchas habitaciones con cosas para ver, gráficos digitalzados, , pero hene un problema, y es que cada vez que combiomos de habitación tenemos que esperar a que cargue, la que hace la visita larga y nesada.

También podemos ver videos sobre cada uno de los campos y su historia, ios mejores golpes de Palmer en ellos, recuerdos que er famoso go fista tiene de esos campos y cosas por el est o As disponemos de una amp a bose de datos sobre e mundo del golf

Una opción muy interesante es el modo multi u gador en e que podremos competir en la Rea con ra orros goil stas. Quizas este sea el apartado más apas onante de uego, por lo divertido de

competir cantra am gos , po que derrotar a Arrivid Parmer resulta difíci. En esta variedad es posible aplicar los torneos de creador de modos o disputar un super open a rive mundial. Si tienes la posibilidad de jugar a través de la Red, aprovéchata porque verás las cotas de diversión que puede alconzar este juego.

Tras jugar a Links LS, buscarás urgentemente un caddie

Aunque las comparaciones son adiosas resulta nevitable compararlo con la versión 199 de PGA Tiger Woods PGA 199 de Electronics Arts. En minhumide opinión, Links LS ofrece moyor cantidad de novedades con respecto a la versión del 198 que el PGA, y tamb én un mayor número de opciones, así que yo me inclino por Links LS, ounque la diferencia entre ambos no es muy grande.

Así que, si te gusta el goif y buscas nuevos a res, si te gustaron las antenores entregas de Links LS, si eres fon de Arnoid Palmer o si simpiemente quieres disfrutar de goif en su máxima expresión, este tinks LS '99 es una adquisición obligada que no te defraudará.

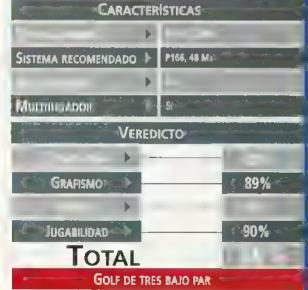












Una hormiguita muy bien modelada

Aunque parece una hormiga, este individuo está emparentado con el famoso insecticida RAID. Bien es cierto que ante insectos de considerable tamaño tiende a retroceder, salto a salto, pero es más habitual encontrarle lanzando proyectiles a diestro y siniestro contra todo bicho viviente al tiempo que recoge grano para su hormiguero.

uelve Disney a los ordenadores con un juego de plataformas En esta ocasión, adaptándose a los tiempos que corren lo vuelan, según a lar eta aceleradora) han cambiada su característica scroll harizontai por una perspectiva en 3D Para dar este salto, la película que han escogido, A Bug's Life, les v ene que ni pintada. toda esa excelencia visua, de la que fu mos testigos en las sa as de one, en la que se aplicaban ios ultimos adelantos en a seño y modelado, no podía perder en su transcripción a los orde nadores personales el tacto de espectacularidad que es al fin y a cabo er principal reciamo de esta historia Por lo tanto era más que aconse abie ei uso de las tres dimension nes en orden a adaptar de una manera más fidedigna la estética de la pelicula para respetar el aspecto de sus protagonistas y la atmosfera de sus decorados. Esto se puede hacer ahora grac as a los adelantos en hardware no hace unos tres anos cuando se est enó Toys Story que se llevó al mundo de los videojuegos limitando el aspecto de sus personaies a las dos dimensiones

> Saltamontes, mosquitos, escarabajos... toda una fauna muy bien caracterizada en modelos 3D

Salvo por este punto, A Bug's life el uego no se aleja del efectivo desarro no consistente en saitar, buscar, correr y disparar que comparte con cual quier atro juego de piata formas ciásico o moderno y más concretamente con todos los anteriores de la factoria Disney As que una vez más y sirviendo de precedente nos veremos envueiros en una serie de correifas que tienen como fin salar a esta o aquello seta lesquivar a un en ambre de abe as recoger grano (e equivalente de las dichasas moneditas) y disparar o saltar sobre aquei encmigo. In arcade frenetico pero que da ugar a la reflex on en los momen fos en que nos veremos obligados a buscar una castaño la similar) que dejar sobre un ugar y uti lizar como punto de apoyo para saitar más alto y alcanzar de este modo, una zona que parecia fuera de nuestro alcance. Con todo, por aquí nos divertimos más en los fases en los que no hay ni un mamento de respiro, sobre todo en aquellas en las que habremos de hacer frente a un enemigo final

PROS Y CONTRAS

la perspectiva empled da cuya manelo sigue las ordenanzas del maestro Tomb Raider "lega en ocasiones a desor enlar Esto es asi parque a pesar de que tenemos un control d ecto sobre la cámara es difici estar a tanto de ésia y del mane o dei persona e Max me cuando la velocidad con la que la camara se coloca a nuestras espoldas au omaticamente ino está a a alura de aceierado movimiento dei , lego vamos que anie in cambio de direccion brusco por parte de



Tan simpático como la película

nuestra harmiguita es posible que nos perdamos durante unos insiantes, a veces cruciales, hastalque dicha cámaratortuga nos vuerva a mostrar To perspectiva adecuada Esto mo esta e influye regarivamente sobre la jugabilidad del uego sobre todo durante las primeras partidas aunque con un paco de trempo uno termina famijar zándose con ja féchtca de no contar con e pinto de vista óptimo para evar a bien termino a mis on Tambien cabe desaca como defecto el que lengamos que cargar de nievo e ruego tras el to a co Game Over

A su favor tiene unos graficos realmente estupendos que se despiazan a gran velocidad, una extensa galería de enemigos muy bien disenados variadas m siones en variados escenar os escenas cinemáncas importadas de la percula voces graciosas y un pianteamento may aceptable en cada fase esto es disposición de enem gos objetos piatalormas etcerera. Sin duda hara las dei clas a los af cionados a este tipo de juegos más propensos a aparecer en consolas que en PCs. En cuanto a si gusta a a los demas ogra enganchar pero no aparta nada nuevo e nteresante +

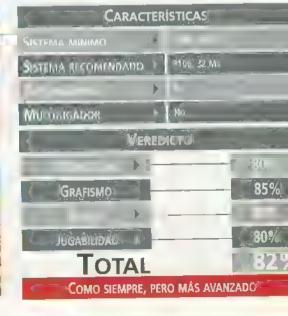








NUMERO



IUEZ * IURADO A BUGS LIFE

Pro 18

AUTOR: JOSE MARIA ARIAS

DESARROLLADOR

Este mes los aficionados al golf estamos de enhorabuena. Los chicos de Psygnosis ya nos han acostumbrado a disfrutar de títulos novedosos y originales, y esto es lo que han hecho con este juego, que aporta numerosas mejoras en su género. A sí que ¡Hala! al campo, a lucir ropa pija y al hoyo.



Este es el meru principal

mamente hemos podido d struto. de grandes simuadores de galf juegos de a to a de l'ger Woods PGA'99 a Links .\$ 99 actualizaciones de versiones an errores que se jugaban blen b enos g àf camen e con much simas ope o nes y que trataban de nnovar en el gentro Algo bastante dificilis tenemos en cuenta que son urgos de got depole muy technoly con solera en el mundo de ou video cequs Blen pues parece que Psysnos s na conseguido introducir algunas novedades

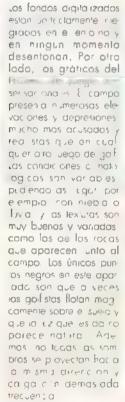
LOS MEJORES **GRÁFICOS**

l'éca comente es, sin duda el noch 🤟 golf, las campos son sencil amente perfectos Seguramente hobrás

observado a guna vez en un parsaie que as zonas mily elanas se ven con una especie de neb no con coores bonquecinos y os elementos más cercanos más nitidos y non tonos más saturados 1

Será muy difícil superar gráficamente a este juego de golf

Pies ber olgo tan ibilio amas se habia el ejado con a fide idad con la que se representa en Pro 18, consiguiéndose así un efecto de profundidad espectacular Los crea-Jules han spuide com binar sabiamente imágenes generadas por ordenador con totografic as, y esto aporta a juago un realismo insólito hasta la fecha



UN SENCILLO CONTROL

Para ser sinceros, hav que decir que hacerse con el control cuesta un poco al principio. El sislema es e casico madi dor circular de puleticia superpuesto a go sta con el que mane amos polencio y di ección ar supplied a bara d resu te más sencilo a a ne a la dirección en os paios más aglesivos se ha neuldo una secunda bar a silvada cebalo de la pricipa que contro aremas 1 as term nar el mov miento con la primera La ver dad es que este sístema no aporto nada senc amente se de a contro ia, pera os menus inteores donde mane a mas a pastra de los pies y a no nación del palo hacen que e con troi sobre nues ro perso

na e sea absoluto



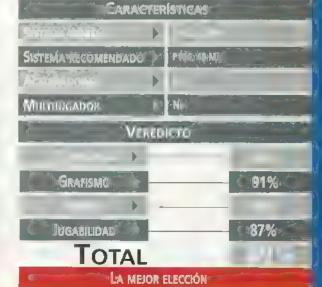
La reración de ligadores



Muestra de la compte dad de un tio

Q eda por debalo de sus rivales en opciones y modos de juego, y en cuanto a número de campos, ya que sóla cuenta con tres, pero les

supercien el reula de los aspectos En definit va un juego fabuloso y una adquisición ine udib e para los golfistas de ordenador +







GÉNERO

AUTOR: JOSÉ Mª ARIAS

Todo niño quiere ser astronauta. Ahora podemos cumplir nuestro sueño gracias a este simulador de la misión americana Apollo 18, darnos una vuelta por la Luna y volver a casa para la hora de comer. Pero si de pequeño hubiera sabido que pilotar una nave espacial es tan aburrido, entonces hubiera querido ser futbolista.

espacio s'emple ha sido uno de las grandes metas de la humanidad En las décadas de los 160 y '70 Estados un dos y la U.R.S.S. disputaban una carrera espacial Los dos quer an ser los primeros en a exploración de espacio y por este motiv vo se enviaron numerosas naves espaciales Pues esta es la situación en la que se enmarca el vego Nosotros somos los yanques y aing mos lo misión Apolo 18, y nues tro propósito es que todo vaya como la seda

Y con esta idea, los chicos de Aim software se pusteron manos a la abra, y pensaron que la mejor forma de pilotar una nave es por medio de paneles, Much's mos pone es con decenos de botones, y voces de fondo que te dicen lo que tienes que hacer

HOUSTON, TENEMOS UN PROBLEMA

Bueno, la verdad es que tenemos mas de un problema Nuestra oventura espacial se divide en dos CDs uno de entrenamiento y otro para la misión. El programa está hecho enteramente en

Macromed a, y todo la acción se realiza por medio de menús, lo que nace al juego pesado y abumido Después de ejecutor todos los comandos que os indiquen, contemplaréis una secuencia animada de la parte de la misión que estéis rea izando. No espereis más acción porque no la vais

En Apollo 18 se nos propone encabezar una misión espacial

la mis on se divide en anco fases Lanzamiento via e de da aluniza e regreso a la fierra y atemzaje Para cada una de es as tases existen unos menus determinados que debemas conscer a la concluir con éx to nuestra afcl mson y para conocer a la pertección los paneles debemos es a ar os antes Para este propósito tenemos a nuestra disposición el centro de entrenamiento "honson Space Center en el que, también par med o de menús, as st remos a unas clases en las que no nos podemos perder noda valque Jego nos narán unos examenes que no tendremos más remedio que apropar s nuestra meta es llegar o la Luna El problema es que el profesor habia en nglés y resulta muy dificil seguirle si no dom nas bien el idioma Así que, ras asistir a montones de clases y tutoriales sobre ios pone es, verás mpotente cómo se repite siempre la misma nota

perfección s queremos



Suspenso, Y eso para el examen de Rooquie, imaginad para el de comandante Haréis migas con el profesor.

Si consegu's entender a vuestro maestro que os enseñara algo de argol espacial, lo que hay que hacer en codo fase de la misión y otras casas ulles todava os queda escuchar as expicacio nes que una señorita hace sobre as panetes Esta parte que al principro emprenderéis con ilusión, resulta más aburrda si cape que las clases en video del profesor, ya que tendrés que aguantar exhaustivos comenta rios de cada uno de los botones Si esto Fuera poco, sa r de ésta opc on sin que e orde nador se cuelque resula cuestión de suerte

cerca de ser astronau las Ahora nos queda aprender el glosario de diez páginas sobre el que se nos preguntará sin piedad en os examenes Todo en Inglés rep to. Y ahora al simulador. En éste se recrean cada una de las ya menc onadas fases de a misión pudiendo e egir desde el principio cualquiera de ellas ¿Por qué no comenzar por e alunizaje?) En este simulador tendremos que actuar exactamente igual que en la misión. S apretamos un determinado número de tec as erróneas, habremos falado la mecánica es la siguiente esta mos muy atentas a o que digan desde la base y hacemas la qué nos manden y cuándo



¿Entender esto? Paciencia y codos



Espectación y nervios para el gran momento



IUEZ Y IURADO APOLLO 18 THE MOON MISIONS



Por fint De vuelta a la Lerra

nos lo manden. Y ya está Esto resu a ditic i en ocas ones porque hay var as pe sonas hab ando a la vez Para faciliar as cosas se ha no urdo un libro en e que pone lodo o que nos van a decir desde Lerra Así que tendré s en una mana en e ration y con a olra pasaré s las páginas. Pero este libro sólo va e para el en renamiento, en el espac o habrá que estar atento a lo que se dice en a base aunque hay momentos en los que se pierde contacto y hay que mprov sar

MISIONES Y ASPECTO ANTIGUOS

Pero no parece que esto sea algo buscado E entorno gráfico del Juego es muy pobre "as coi soas son muy parecidos entre si bastonte teas y además al estar hecho con Macromed a, hay unos enormes margenes

b ancos rodeando toda la panta o Las imagenes de video dejan mucho que desear Tienen poca resolución y mucho rudo. Algunos menus de opciones son menio de Vindows y as magenes render zadas pa ecen estar a go desfasadas.

El juego, realizado con Macromedia, no aporta nada nuevo, y su mecánica es abyrrida

En son do, el juelgo cumpie con algunas me adras que al cabo de un rato hacen que te due a a cabeza ruditos ejectrón cos cuando se aprejan os botones de a nave y much simas voces en ingrés la cual puede puntuarse pos tivo o negativamen e dependiendo de qué tal se le de esta engua la juga-







3



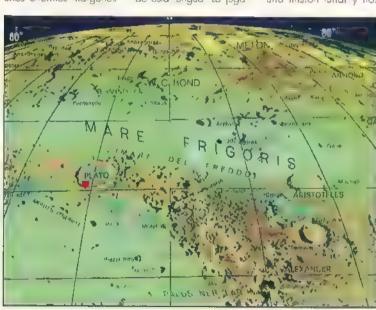
Agu no pesas nada

habra cos ado menos responder correctamente a ands esas pregentas ian echicas que se nos formular desae e brinaplo. Pero esto no habita consequido elevar mucho a ca sad fina de producto con un aspecto antiguo y desfasado. No sé si profar un cohete Saturn V con módu o unar es tan aburr do como en el juego (magno que no,, pero seguro que es mucho mós que estudiar un montón de paneles tá minos y situaclones ly luego ver lo que pasa que es a o que se im to este juego

En defin tiva, Apollo 18 es un juego desfasado que exige mucho tiempo pero que no otrece nada inieresante a cambio que a pesar de coniar con la supervisión de la Nasa presenta una simulación poco rea sta por lo poco traba ado que esta el sistema de contral por pane les, que está en inglés y que no aporta nada nuevo a mundo de a simulación. Un viego solo aplo para quieries s'entan autênt ca devoción por Pedro Duque o quieran emula hazaños espacia es de los años 60 y domine i e ingles 💠

bi dad es tamb én relativa, ya que la único que hay que hacer es apre tar las polones adecia dos en el momento pre ciso En os únicos momentos en os que la mecanica es algo distina, es cuardo hay que aterrizar con el mód la unar, y en alguna otra situación excepciona As que el Jego es Jgo ble parque responde mas o menos cuando se lo ordenamos pero sólo hay que apletar bolo nes Aun asi nuestra libertad de acción esta muy am tada presto que hay que seguir estrictamente as astruc crones que se nos dan

Por todas és as razones esse uega se convierte en minor tar a par la singular de su pianteamiento y por el problema del idiama Posibiemente si el juega nublera estada traducido, halaria si do mas facilicomprender todas los taciliores que intervienen en una misión junar y nos





GÉNERO

El todopoderoso ejército americano

DELTA FORCE

AUTOR: JOSE MA ARIAS-CAMISÓN

Ahora eres un miembro del ejército americano. Prepárate para vivir y morir por tu patria. A partir de ahora tienes que demostrar que eres un auténtico soldado de elite, y tu misión es erradicar el terrorismo de la faz de la tierra, una difícil misión sólo apta para unos pocos. Vamos soldado, ¡ Firme!

arece que ahora ies ha dado a todos los crea do es de juegos de acc on en 3D par hacer programas diferentes en los que no sólo hay que matar a todo o que se mueva, si no que también hay que conversar con otros personales aliados y reolizar misio nes específicas. En estos ultimos meses hemos tenido el placer de disfrutar de auténticas maravilas como Siri, o e increible Half Life, jue gos que se desmorca ban del resto de los arcades 3D en su desarrollo, aunque ambos uti izaban el motor gráfico de Quake II Pues este mes tengo el placer de presentar un juego que se puede convertir en una leyerda. Delta

POR UN MUNDO MÁS SEGURO.

Delta Force es un cuer po de elite secreto del ejérc to de los Estados Unidos a que, por supuesto, nosotros perte necemos La acción se sitúa en 1977 y nuestro fin as combatir, a modo de guerr la, el terror s mo mund al Para ello contamos con el mejor entrenamiento, el mejor equipo y las mejores armas y así se nos presenta un juego en el cua la concentración y precisión de nuestras acciones tienen una mportancia captal

La verdad es que catalo-

gar este juego en una u otra categoría es mas affail de la que en un principio pudiera parecer. Sin dudas es acc ón en 3D, parque so o vernos la punta de nuestra arma y porque nos movemos libremente en un mundo 3D pero e elemento estratégico hene suma importancia en este luego, e incluso prima sobre la acción Pero también podríamos definirlo como un "simulador de guerra en primera persona", ya que su parec do con la realidad es escalofriante No esperés tener mucho más vida que vuestros enemigos como suele ocurrir en as shot'em ups subjetvos ini moveros a velocidades de vértigo, n armas de fantasia Todo



Variapintos escenarios para diferentes misiones

en este juego es un fiel reflejo de la reaudad

El juego se div de en m sones Desde exprincipio se nos do a elegit entre cinco países cada una con unas condiciones físicas y a t mato ógicas particulares, que hacen que nuestro soldado y sta un atuendo a stinto para cada silvac on en las selvas de Perú, vestiramos de verde, en los desiertos de Uzbek s tán, de marrón; en las heladas Lerras de



Novoya, tremos de blanco y abrigados hasta las are as

La mecánica de juego se podría resumir de a signiente forma Tras elegir un país, elegimos uno misión Después, leemos en un texto cuál es nuestra misión y los objetivos de la misma, así como el motivo por el que tremos de realizana Un paca de historia vamos Luego elegimos el armamento más adecuado s no nos gusto el que nos han asignado, entre un auténtica arsenal con armas como las que utiza el elercito americano pud endo ilevar un máx mo de cinco a la vez incluyendo cuchilo pisto: la arma principal arma pesada y granadas



Ahora com enza a misión. Nuestras acciones estarán apoyadas por uno o dos equipos más, "Alpha" y "Char e", que nos irán infor mando de su situación por radio. Todo el Juego se desarrolia en campo abierto, por lo que es muy fácil ser y stos si no actuamos con cauteia lo mejor es echarse cuerpo a tierra y avanzar lentas pero seguros, ya que salir en plan kamikaze a por los "malos" significa ria una muerte segura cuanto más lejos estés dei enemigo, más le costará darte. La verdad es que durante el juego hay muy pocos combotes a carta distancia, casi todo









el rata dispararás con tu ametral adora con mira relescópico desde lejos, o con cualquiera de las otras cinco armas de precson Has de segar in recorrido, marcado en un mapa, cumplir el objetivo de lu misión, que puede ser destruir un ali o de draga o un canvoy o robar unos planos etc. y correr a helicóptero que te sacará de alli para que la embarques de nuevo en otra peligrosa mis on

E vego se puede configurar al gusto de cada usuario modificando por ejemplo, la inteligen-

ca artica de os adversarios (que son un poco tontos sino luegas en el modo alfici i Despies puedes modificar otros opciones que pueden dar al juego un ospecto más real, como supr m r la borra de vida o los indicadores que te informan s a quen apuntas es o no a ado ago muy difici de saber si el objet vo esta muy ejos) Tambien puedes crear a tu so dada

DIN JUEGO BIEN HECHO.

Tecnicamente es estupendo. En el apartaco

sonoro cuenta con algunas cancionai las en ios menús, y durante ei uego oremos el sonido de nuestras pisadas, de la brisa, as voces de nuestros compañeros que ros informan de todo o que es pasa len ing es eso sí) y las de nuestros enemigos. Aquí hay un deta le realmente cur oso, y es que en cada país los enemigos habian en un idioma distinto. Esto que parece ton obvio da un aspecto muy real cuando, por e_iemplo, en Perù oímos a un enemigo rec én gritar alcanzada 🌷 "¡Ca ma m sufrimien tol." Gráficamente se desmarca de resto sobre todo en un aspecto cas' todos los juegos de acción 3D se desarrollan en espacios interiores para que no se note cómo se forman a fondo los polígonos, y cuando en éstos juegos aparecen espacios abiertos se recurre a la n eblo o a un fondo d gr ta izado, sin embargo en Delta Force toda la acción se desarrolla al aire libre y todo está en

3D, con un terreno muy acc dentado de formas redondeadas en el que no se ve cómo se crean los poligonos. Esto no quiere decir que no haya casas y edificios, pero muy sa picados por elenorme mapeado de cada misión las texturas son buenas, aunque elsue o trene un aspecto un poco raro a medio camino entre gravilla y descarados pixeleii

La ropa de nuestro soldado estará acorde al clima de donde estemos.

El c.elo se mueve delticiosamente y algunos detalles, como las panta-as nocturnas en las que se ve todo verde o el efecto de la miro telescópica, están muy bien hechos. El juego soporto tarjetas gráficas, que mejoran mucho la suavidad de las texturas y del movimiento.

El mayor defecto de juego en este apartodo

es el diseño v mov miento de los personaes que tienen un aspecto un tanto anti cuado. De hecho se parecen mucho a los de Jedi Knight, En cuanto a jugabi idad, se merece una nota olta Se maneja a la perfección y os disparos son may precisos, pero totalmente controlados por nosotros, así que hay que apuntar bien En e modo multijugador disfrutarás de la compañía de otros veinfinueve so dados dividi dos en grupos Tendrás que colaborar con tus companeros para derrotar a los otros combatientes, bien aca bando con su vida o bien capturando sus banderas, como en los entrenam entos militares. En definitiva, un Lego tan redonao como el disco que lo contiene que hará disfrutar a los amantes de la acción 3D y a os locos por el ejército, pero que quizas defraude a quienes busquen acción total tipo Quake +

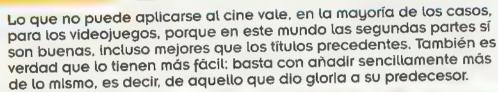




Un cargador entero para cada bicho

Resident Evil 2

AUTOR: IGNACIO PULIDO





UEZ Y JURADO RESIDENT EVILZ

pueblo ente o nfestado de zom bies como resulta do de la experimenta con con armas boog cas una poleja de nerces dinámicos y de muly buen ver, sorpresas detras de cada puerto situaciones. Im tes ade rezadas con musica que rupintada para avivar la le is on y un argu mento que va i berando sus mister os segun avanza la avenura no se necesita ningún ngred ente mas a pesar de que éstos no sean muy or gina es para hacer una pelícu a de terror Para levar este concepto en forma de videojuego a los ordenadores si son necesarios unos alicienies extra la tecnología adecuada para aunar rodos los elementos anteriores y una intertaz intuitiva que no es orbe el desarro o de la acción S esto se ha conseguido como nas ade ante comentare mos y enc ma añad. mos que Res dent Evil 2 un crack de ventas que arrasarán durante todo el año

y pueden ser recomenda dos a cua qu er publ

ya sabéis, regaio están dar para las nov dades vilos cumpteaños) Ahora bien, y poniéndo nos un poco críticos una cido nuestras primeras no paniearse las es la coninjación de podemos asegurar que nos encontramos con uno de esos programas

o y ya desde hace mucho esta segunda parte era un hecho y ya que estamos, sin duda, ia fercera). El lanzamieno vino respaladdo po una campa ña publicitario d 8 ordago,

vez que se han desvone-

impresiones es necesor

s guientes preguntas

acumple las especial vas

es a segunda parte?

ge a realmente necesa

no que no variase ni un

apice con respecto al

PRODUCCIÓN DE

Vamos a empezar res-

pondiendo a la segunda

pregunta Resident Evi

calso sensación cuando

aparec ó hace unos

anos en el tormato con

sola no tanto en su ver

s on para PC) y rap da

mente se convirt à en el

programa estreia y

empajador de la formi-

dable tecnología de

Playsiation Los rumeros

en las calas registra

do as dieron su vereaic

original?

MERCADO



tos entrentam entos tendran ruga en ros ugares más insospechados

anuncios de le evisión ncidos y de cara a efector come claims ha cumplido sobradomente sus obletivos

El planteamiento no es original, pero da lugar a un argumento bien trazado

Pero esto ha impuesto una serie de restricciónes' con una pversión de tal magnitud no se redia cultar reagos ademas o teno de os resultados de la primera parte y hab éndase con seguido un público fiel apor que iban a querer los productores añada algo que distanciase a este producto de su anteor ex to? As q e ya sabéis s os co às entre aqueilos pocos que no les gustó Resident Evil, no esperéis disfrutar con el segundo capítulo

Hemos hablado de res tricciones en cuanto a la creatividad de producto, por el hecho de ave ser una super produccion ahora bien

eso también tiene sus venta as que pueden ser tác lmonte resum das en una palabra medios Y no salo nos refermos a la capacidad para contratar a excelentes programadores, actores de dot ale y gu on stas sino al hembo y reci rsos que han podido ser nvertidos en las secion c as cinematinas

Es fácil comentarlas son as melo es que jarnas hemos visto en un PC mo. m ento.

cumplif con los requir tos de eso que se lama suspense. No hemos hec. o ura teser a dir. esk añad

es an calcados de la

rea dos a cámara

pusca e languio adecua

do para presenta a los

protagon stas y a silva

CON Sin sailos bruscos

acaso " mprev stos

para enchia con esa

ampiente de ension que

abarca lodo el juego ly

jobre pac sin escarimar

megas cliando es nece

lar o que una escena se

hago ento en plaen a







Siguen abundando los toques gore en el Juego.

en principio so o sirve para adornar un produclo, por capi cho, sino porque en el título que nos ocupa, las cinemáticas se hacen parte indispensable de lodo el desarro l'introducen en la historia, la enlazan y nos susurra, en el lenguae de las "mágenes," esperemos que estes pieparado para pasar miledo".

ATMÓSFERA Y JUGABILIDAD

Cuando uno prueba un videojuego en la redacción, se expone a que su part da sea constantemente interrumpida por comentarios de 1 pa "oye perdona, ¿sabes cuando sa e aquel uego de ² gras consegudo ya a demo de no se que? O simplemente "ya me estás devalviendo el mechero" Sin duda, el ambiente no es el más ndicado para sumergirse en un programa y probaro en casa se hace nd spensable No ocurrió la misma con e: que acupa estas líneas. Resident Evil 2 no pide una pred sposición especial a jugador, el solito engancha M P O S

minios pulsu voi edad izom bies, plantas y bies, plantas y

a tener medo, no só o porque e jugador no sabe cuándo se encontroró de cara con el próximo grupo de zombles, también contribuye a música de ambiente una yez más, y los pasos ter os

pero mexorables de nuestros enem gos hasta nuestra carne La sensación es de ago-DIO Cada sa a paremuy ce pequeña y la sa ida de a misma scele estar tranqueada por enemigos Dsparamos sobre el os (fantástico el

son do de los cartuchos a caer al suelo) pero siguen acercándose. Elos grilan cuando finalmente mueren y nosotros hacemos lo propio usto después, cuando nos percatamos de la poca munición que nos queda.

Y así, hablando de los enemigos, llegamos a otro de los puntos fuertes dei uego. No deslacan pu su vo edad zom animales mutados) sino por la astucia con la que los programadores los han situado en cada pantalla. No se trato de disporar a diesiro y siniestro is no ne correr esquiyar, buscar una salida o balas de repuesto, pero cuando esas alternativas se agotan, dad por seguro que es el momento que as desarrolladores han pensado para darnos una buena ración de muecas espeluznantes sobre andantes cherpos podridos De esto forma se consigue un clima de tensión in qua able, máx me cuando el nivel de dificultada está muy ajustado a nuestro progreso



PARA LOS DESPISTADOS

Tanto hablar de la que tiene y lo que no, y liegamos ol final del artículo sin comentar qué clase de uego estamos comentando. Una mirada a ias capturas basta para sa ir de dudas, personajes poligonados en escenarios que sólo admiten una perspectiva en peneficio de unos gratices may caidedos y efectos especiales (nieblos, fuego y demási que le don un toque estétoo mpecable. No hay un desplazam ento del escenario, sencil amente sal mos por una pantolia y aparecemos en otra En acas ones la trans c on entre las mismas tarda un poco, pero este proceso de carga queda bien a simulado con el gráfico de una puerta que se abre lentamenta (para incidir sobre el facfor suspense supone mos) Tambén, en orden a no dornos ni un respr ro, se nos ha quitado la opción de grabar la part da en cualquier parle,



as graf cos esián enormemenie dela acias



un joven atractivo da carisma al programa

así que nos tendremos que pegar el monitor hasta que el programa nos de par buena una pausa

Ten siempre una salida, ahorra mucha munición y mantén el pulso firme

¿Da de si el juego? Sin duda, ya que combina sabiamente las escenas de acción (parte predominante del mismo) con la búsqueda de objetos, diálogos con otros personajes y un desarrollo

no ineal Par si fuera paca tenemos la apartunidad de jugar con cualquiero de los dos persona es disponibles (cada und en un CD), s bien a aventura de ambos tiene muchos puntos en común, os diferencas hacen que valga la pena terminarnos Resi dent Evil 2 por lo menos en dos ocas ones. En suma, muy recomenda ble, si no ha alcanzado a nuestro ju dio uno mayor puntuación es deb do a su escasa orr g nal dad, porque en el resto de los aspectos bien merece sobresa ente. •



DESARROLLADOR -ELECTRONIC ANTS SIMULADOR DEPORTIVO AUTOR: JESUS FDEZ, FERRERAS

Golpe directo al hoyo

TIGER WOODS 99

Un deporte minoritario como el golf llega a nuestras pantallas en forma de artículo publicitario del considerado mayor promesa del golf actual, Tiger Woods. Después de los multimillonarios contratos firmados por él y su representante. EA se ha hecho con los derechos de su imagen para elaborar este producto destinado al gran público en general.

rocios a este producto los degustadores de pegas rand, as pela a la vez magnificamenie desarrollados, vamos a poder distrutar de un deporte considerado el isla hasta hace poco

ASEGURANDO

La primero que destaca es la agradable y senci-Lo de manejor que es el producto, lo cual le confiere un nivel de jugablidad aceptable, ya que a ser un deporte que principalmente depende de las condiciones del escenar o donde se desarro la, seria muy fácil que no sup éramos en ningún momento qué pa a ut l zar, la fuerza que emplear, etcétera Por eso a la hora de efectuar el golpe se ha configurado y creada un as stente de tiro que nos va a facilitar bastante la tarea, Los escenarios que han eleg da están perfectamente ogrados, con todas as dificultades que en la realidad existen, y ello han sido posible gracias a la co aborac ón de as organizaciones de los verdaderos campos en donne se celebian anua querrir mande compellicione de principa mente en USA

Viaja por todos los campos elegidos y a ganar

Muy ut sin duda alguna a a hora de comenzar a ugar es la elección de posibles riva es con diferentes grados de dificultad todos ellos igual que en la vida rea , pud endo incluso configurar to lagador

ldea para competir. Y desde aquí aconseiamos hacerla, ya que al estar activada la apción de ugar por red o por Internet, nunca habrá oponentes fáciles más bien todo lo contrario.

Por si acaso se ve muy complicado el juego, se ofrece ta posibil dad de entrenar antes de Jgar, o cua ya se ha convertido en una seña de identidad prop a de esta marco de simuladores deportivos. Una vez que hemos pract cado los diferentes tiros en los terrenos, y hemos aprendido a mane ar eas siente para go pear a bolo de monera conveniente y hacer las máximas yardas pos'bles, podremos elegir cualquiera de os tipos de competiciones que se nos otrecen la cual más emocionante, como por ejemplo Juego por golpes, Torneo, "Jego por skins, Partido a el minación, por hoyos, cuatro bolas, foursames, etcetera. De gran ayuda es a vista tota del anzamiento que lenemos que real zar, que nos permite hacernos una dea exacta de terreno que nos espera, así como a tar eta que tanta un jugadar como olto van consiguiendo lo que nos perm " ra asegurar o orresgar o necesario. Podemos se eccionar en cual quer momento de pa tido cómo queremos visua izor la part da para hacernos una idea perfecta del golpe, así como del tipo de pao que empea que sem pre estará a spon b e de manera muy acces ble en el asistente de tro, activable con el potón izquierdo a putsar en el campo de juego: Como hemos dicho antes, los pocos contra es existentes facitan el mane, o no quer endo decir esto que sea sencilo el ganar ios partidos. Muy aconsejable es la tarjeta 3D que nos vo a dar la medida real de los escenarios elegidos y va a me orar oslens blemente nuestra visión dentro del programa

AYUDAS EN TODA REGLA 5 tenemás audas siempre podemos acceder a las ayudas fanto dei manual como dei programa, par si tenemos un desconoci-miento de las reglas del uego o no hemos entre

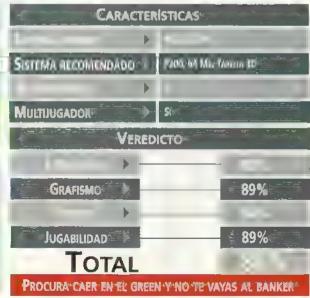
nado lo suficiente. Volvemos a incidir en la necesi dad de desarrollar textos de los juegos en español, ya sea aqui en nuestro país o bien destinado a la población hispanoamericana en gran auge en los Estados Unidos.

Por cierto, es un poco empaiagosa la presencia constante de Tiger Woods juego, incluso é está seieccionado par defecto como lugador principal, pudiendo cambiarse si a uno no le gusta

Aconse amos ferviente mente visitar el Cub de "ugadores donde veremos a tenda virtual y podremos acceder directamente a Tee con nues tros anf trones para empezar a jugar Des pués de unas compra y unas palabras podemos dar el salto al circuito americano y prepararnos para otros juegos de galf de mayor complejidad y destinados ya a usuar os más experios +









MR. TINY

→ DESARROLLADOR® HAMMER TECHNOLOGIES

AUTOR: DANIEL F. NOR ECA

Si os habíais olvidado del género de las plataformas, Island Dreams, una empresa de jóvenes desarrolladores ubicada en Canarias, nos trae a las pantallas de nuestros ordenadores un juego que hará las delicias de los pequeños de la casa, y los grandes.

podamou distru tar de Jegos como Tokenka Snow Wave 2 o He., F e Hammer Technologies nos empleza abrir boca con un juego de plataformas a la antigua isanza S has a ha e poco solo se podla ver er nuestras pana as Jegus como Rayman o Super Mario Bros sin non blat algunos otros que pasaron sin pena ni gioria Hamme apuesta fuerte por este genero y nos presenta a s. s.mpatico personale que res ponde al nombre de Mr T ny, de gran bigole y panza cervecera

Este sello patrio nos tenía acostumbrados a juegos con tintes de arcade y simuladores depart vos como podían ser Snow Wave o Te Break Tennis 98. Nunca se había adentrado en un género tan simpe y a la vez tan complicado como el de as pataformas Deci mas esto parque e universo del video Jego esta tota men e oco. De vez en cuando pasan ante nasotros (Jegos como Rayman o Pande-



monium y sóio el os saltan realmente a la palestra muchos o ros a pesar de ser buenos pla taformas, no obtienen demas ado eco Mr Tiny es in plataformas bastante entreten do y pasaremos horas v horas sentados enfrente de nuestro ordenador viv endo las diventuras de ten peculiaj persona le nouso e haremos un "huequito" en nuestro corazón cibernético.

LA HISTORIA

lodo com enza en un barrio res dencial de humilde estancia donde habita nuestro protagon sta, un "man tas" ale viste para todas as ocasiones su mono de trabajo Coma buen tontanero que es, se gana la y da de chabuza en chap za y de vez en cuando se le ve hacer a guna trastada Y su vec na, harta de sus travesuras e nyecta una poc on mág ca convir téndo o en un hombre de dim nuto tamaño. Así comienzo la aventura de Thy debe recorrer toda a vecindad hasta dar con la casa de la vecino y descubrir el ant doto que le devue va a si estado natura

Recarre à escenarios tan variopinlos como una cocina un cuarto de baño o cualquera de ias habilaciones de una nasa esquivando peli gros como cuch llos o



encendedares eléctricos El jard'n de su propia casa se á e lugar mas pe groso donde el enem go más pe laqudo será una hum de mariquita (tampoco puede descuidarse frente a las repelentes cucarachas

o bueno que lene este piatoformas es que puede correr sin problemas en ardenadores como un Penhum 100 Ast podre mos disfrutar de sus graficas de alta resolución a 16 bis y su musica pegodiza que hará que vayas en e autobys s bando su sintonia

S lo que que es es ha cerie con un pialatormas y estas indeciso acerca de que comprar, le po

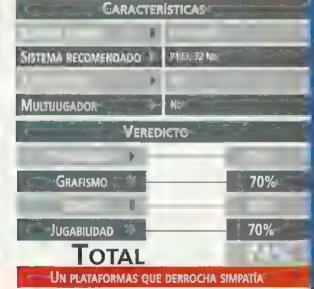
demos decir a modo de consejo que Mr. Tiny es un Jego bueno bonto y barato en endo en cuenta sus 2 995 Plas Y encima rodo en Castella: no como debe de ser teniendo en cuenta los hempos que corren Ahora ben lampaco puedes espe ar ninguna flor ura de un programa







Cot.dianos pero deformadas escenarios para este juego





Sencillo, completo, veloz y bueno

MAD TRAX

CD.

AUTOR IGNACIO PULIDO

En algún rincón del universo la velocidad no tienen nada que ver con el hiperespacio. Sigue siendo cuestión de ruedas, de nervios en la carretera y pocos escrúpulos de cara a los contrincantes. Todos los elementos que buscas para torcer instintivamente la cabeza al tomar una curva están en este juego.

enchiez de manejo adick only especial cularidad son los tes concernins sobre los are se evanta este nuevo) lego de carreros A estas a i as nobra quen se plegille qué novedad puede aportar in "clo de este jondro en una epoca er la que ias iaceras acelerador is a las que nos tienen muy aces ambrados, ya han dado odo o que pocí an dar de sky os cion cos se cuentan por cente has Esta necesaria . habital strica merece a siguiente respuesto efectivaments no vamos a encontrar agui ningun alisão de origina dad pero cuando se combinan de manera n'e gente todos os elementos que nos han pegado al volante durante horas uno no puede hacer olra cosa que qui larse e sombre o trente a un título moderno que la pesar

de oda a parafeirir a con a que se maqui a cunserva intacto el encanto y la jugab icad de o llejores ciasicas

¿Conocerse el circuito antes de jugar? Nah... aquí sólo valen las cosas según van viniendo

El hecho de que esta campatic án se desarrote en un ambiente futurs a no es suficiente razon para que vaya mos a escagerla frenta a otras in aurique fuese mos unos tanaticos de la ciencia ficción in siquería politos muy cur dados escenarios llenos de ese tipo de detales que nos llevan derechitos a sumergimos en un ambiente irrear y sugerente. Todo es o les pueros desarros des pueros es pueros es pueros desarros desarros es pueros estados es con esta pueros esta por e



no pero no vale nada s a comparamos con e pun a fuerte de Mad Trax su ugabilidad de mano de a rapidez con a que una se hace con e programa y la confgura a su gis o Cada carrera con_it ga perfectamente a veloc dad asequible grac as a contro que se tene dei ven cu o) con las esce nas de acción choques cerrar en os civas utilizar armas estas se recagen al est, a de Nipeaul es deci de cuando en cuando verás unas pequenas pladoras en la carrelera Cuando pasas por encima de una turela cua gana na habilidad que



Apeniosos camb os de rive.



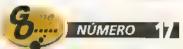
Amplias curvas para no perder vetocidad



An beites fetur itas may logidados



Vehiculos con estetica reiro







habrás de activar con el botón de fuego Este equipamiento no es acumulativa, de modo que sólo ganas un nuevo añad do si no hevas algo ya enc ma E resultado de este concepto tan sencillo es como sigue imaginate un sa o a 300 Km/hi por un instante ves allá aba o al perotón que te acaba de dejar atrás "aterrizas" v. sì no hay ningún contrincon e que venga por detros el ese momento y haga voltear to coche, te s túas a la cola de tus competidores y dominas tu vértigo para soltarles un buen supalento. As durante todo e i empo que dure la correra sin tregua

¿OPCIONES? LAS NECESARIAS

Aunque no se puede jugar a Mad Trax por Red si está disponible la opción Duel que divide la pantalia en dos jugadores en el mismo ordenador. Tomb én puedes empezar una partidajen sol ta-

no en el circuito que elijas, a istarte en un campeanata a jugar a habitua Time Attack Nada nuevo pero eficaz Sino cesens empezar a correr tan pronto, dirigete antes con un par de pulsac ones de teclado, a la sección de opciones Desde agui puedes configurar os gráficos, e sonido y tada una serie de elementos para adaptar el Juego a 10 habilidad nivel de d'ficultad, número de oponentes, número de vueltos ochivor o desactivar armas o la med da de la velocidad Todos estos etementos Lenen una repelcusión alobal sabre el programa pero también podemos configurar aquellas caracter sticas que henen por obleto únicamente nuestro vehículo, así tenemos la posibil dad de escoger su aspecto entre 8 a recentes corrocerías y ajustar su ace erac ón ve oc dad y mane ab" dud time leoisitema de a fanan de 11, pongo a go mas a la

Y ya está, a 'ugar A dejarse llevar por esos impresionantes efectos de luces que ponen en evidencia la velocidad a la que nos movemos a entrar de lleno por entre un grupo de coches que

nos estorbaban antes de pedirles paso por medio de un misil, a lomar curvas en un piano inclinada con las ruedos latera es raspondo la pared elevada de otra vía a lonzarse a vacía cuando se afronta un cambio de nivel exagerado a una velocidad oun más exagerada, v a no dejarse distraer por la belleza y efectos de los escenarios. Todo esto con una música techo o progresivo de fondo que. gunque no seas muy dis-

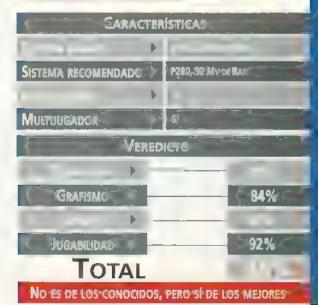
cotequero (como el que suscribe estas líneas habrás de reconocer que enca_lan como un guante con este ríturo. La única pega diana de mención es la carencia de una einemática introductor a Pero, si la que le gusta es la velocidad, a cencia ficción no te desagrada v fienes una buena aceiera dora, deberias plantearte muy en serio el adquirir este juego mucho antes que altos anunciados con más bombo. +





Pantalio de preseniación de una pista

Charles Andrews



LOS CIRCUITOS DE MAD TRAX

Como se pone en evidencia en este cuadro, uno de los aspectos más atractivos del juego es la variedad de todas sus pistas.

SandCity: 3245 m. Pistos anchas y muy propicias para la velocidad en un pianeta desértico

Focus: 3836 m. Recorrido por el centro de una ciudad futurista, "lama espe cialmente la atención las naves que sobrevuejan la carretera y los efectos de uces.

H.dasz: 2505 m. Un planeta herado, con una espectacurar cordi lera como fondo, para una competición repleta de curvas cerradas

Kay: 2391 m. Parecido al anterior, pero can tramos anchos y en un amb ente nacturno

Kezaq: 3557 m. Circuito a cubierto Los efectos de los cristales sarprenden as como la inclinación de las platas

Phobos: 2836 m., as afueras de un mundo muy poblado. Al fondo una ciudad y varios planetas en el cielo Impresionantes cambios de nive

Cabal: 3124 m. Nos propone correr sobre unas pistas terriblemente irregulares. El escenar o es lo más parecido a la antesala del inflerno (túneles, lla mas. 1

Skull: 2869 m. Más abierto que e anter or pero, definitivamente, tamb en en un entorno de rumas mister osas, con un sorprendente sol verde de fondo y estatuas a los lados de la pista.

Thebe: 2948 m. En un pianeta o satélite cercana a la tierra, a juzgar por que ésta se encuentra de fondo. Muchas naves en el cielo

Tombstone: 2439 m. Algo así como el antiguo Oeste americano pero contoques de la mejor ciencia-ficción. Maravi losos los túneles

ELECTRONIC ARTS

e nuevo ante noscr ros una versión de s mulador depor destinada principalmente a los amantes de os deportos de masa y especialmente a los depo tes americanos especial tares en lodos sus aspecies, debido a grado de profesionalismo que en ellos se logra aicanzar Aunque ei hoc rey sobre hield no es prea samente un deporte mayor lario en nuestro pas es muy posible que este luego tenga una muy buena acog da debido a todas las curacieristicas que le rodean y que hacen de éi un serio competidor del resto de s muadores deportivos de cualquier especialidad

MUY PROFESIONAL

Es fácil magnar que FA no va a ba a el nivel de sus juegos después de la que na conseguido con nivos pladucios silvos como po e empio NBA ve 99 y desde lego podemos dec que en és e se ha manten do e niver que de er se espe a: ba Uno de los problemas o puntos negativos que pilede presentar el luego es que mencionábamios arries el desconocimiento de prop , deporte por pa e de gran sub co que puede lezar a una dificil comprensión de las

egios y por cillanto a que el Programa parezca menos jugable. De ladas maneras, e manua de usuar o proporciona suficiente ayuda como para entender as regias can claridad antes de iniciarse en et parnaje sobre hielo vino lener ninguna dire il tad para el manejo de los protagon stas. Ya desde el nicio del Jego sci ve y se nota que no se ha dejado nada a nzar a a a mprov sación a la hora de atraer al uscano, ya que a diseno de la inter faz es muy atrac vo al gua que todos os menús el diseño de escer narios y la definición de os igado es la unica pega que habra que ponerie seria la puca deir cadaza que se ha tenida con ei tema dei d'oma ya que debido o la comple idad de las regias del deporte que tratamos se a muy nieresan e poder disponer de roda la normation posible acer ca de las opciones com pietus del Jego de manea que se pueda aprovechar al máximo lo jugabi F and del producto lo mismo diremos de los comentarios, ya que es un poco pesado tener que escucharlos en ingles y, si го ères ил амедадо солюnedo: del deporte, puede que le sea d'fici seguir a os nar radores leievis vos al más puro estilo amer cano Pero por introducirte

en al ambiente USA no tendrás problemas, ya que antes de empezar el partido podrás cantar el himno de Estados Unidos mientras el simbolo de la NHL recorre las grados abarrotadas de especta-

GRANDES DOSIS DE REALISMO

Realmente la vari a integrar en el juego de una manera rápida, ya que el ea smo que ofrece en tados os aspectos de uego es muy destacable la presentación de os pape iories es aspeciaco ar y m ,y ograda Los ugadores esian muy bien epresentados en sus mov mientos ideiando un poco mas de lado en esta ocasión el reconocer ios por sus rostros, ya que en angun caso para nosotros son muy reconocibles pero s es de gran ayuda en todo momento la indicación de su nombre sobre todo a la hora de la narración y de la repeticion de los goles o mejores ugadas donde estan todos identificados

Al minimo altercado irás al banquillo sancionado

A lodo ic anterior se unen ias munipies posibilidades que desarrolla el juego a la hora de detinir en que po de competición se quiere entrar ya que podremos etegir entro la temporada regular, el Trofeo rle Lors Stanley (modo play off an torneo con los me ores solecciones de mundo e nouso in part do de exhibición Ademas de esta otrece la pos bilidad de hacer entrenam entos a pierta cer ada con diversas opciones de contra 1









Los encuentros trenen un impresionante realismo





JUEZ Y JURADO : NHL 99





2 contra 2, etcélera, e nciuso nos permite el entrenamiento desde el punto de penalty, parte muy importante del hockey Hasla que nos veamos capac lados para poder disputar a tope los partidos, podremos elegir niveles de principiante o rookie, o que evitorá goleadas de escándalo Pocremos oplar por dispone de los equipos y ugadoies en las combinaciones que deseemos, tanto en selecciones como en ios equipos de la iga profesional, pudiendo hacer un segu miento puntua de todos los integrantes de la piantilla, para poder realizar los combios que nos nteresen y traspasos que nos beneficien, siempre dentro de las fechas que se encuentran marcadas por ei Comisionado, figura copiado de lo rea dad y que es la que va a marcar las techas de la presente temporada

Abierto a los gustos deusuario se encuentra la opción de crear un jugador, lo cua nos ofrece la posibilidad de diseñar nuestra propia vestimenta y hacerla tan espectacular como nos parezca

Golpea a tu contrario contra las paredes

Asimismo, se nos ofrece la posibilidad de cambiar y combinar estrateg as, para hacer que nuestro equipo esté la mejor entrenado pos ble. Esta es un punto importante, ya que el producto trene a opción de multi ugador o de jugar en red. lo cual es una ventaja muy grande, ya que se empre puedes aprender de otros, incluso en la distancia.

Al igua que otros Jegos de la marca, el disponer de tanta mane, abilidad de los protagonistas suele hacer que tardemos aigún hempo en hacemos con los controles que en esre caso depemas decir que sin menos de los Hisparados pero a situal que manera sur cientes sierido muy moortanie es mare o a create de portero lo que nos dela rá mas man obrab idad tanto en alaque como en defensa. Alguna que otra dificultad representa la configuración del propio juego en si a la hora de ed far las lineas, ya que definir el juego con el aisco sin éi puede resultar algo engorroso.

A todo ello contribuye de manera muy importante las ayudas que nos prestan as tarietas acelera doras, que en todo momento va a realindor en beneficio de la rap dez del juego

GOLPES PARA TODOS

Y habiando de defensa. hemos dejado para e final una parte que creemos que es la que a los usuorios es va a de ar más alón tos Son las peleas que se organizan en la cancha debido a la agresividad de os jugadores, que par supuesto es regulable y que pue den provocar engancho nes y uchas que el usuano va a pader dispular como una parte más de partido, configurando los controles a su antojo para poder parar mejor los golpes Es muy importante que a la hora de disputar los partidos tengamos conectado el sonido, ya que además de disfrutar de músicas y narraciones podremos oir claramente los gaipes de los jugado res contra las protecciones de crista que cubren a los espectadores, ya que de esta manera aumentaremos en gran manera la sensacion de realismo

Lanza el disco con toda la fuerza del mundo

Esperemos que a pesar de toda la dureza aparente de este deporte sea mos buenos deportistas y no nos metamos en jaleas, ya que, a la mínima los arbirtros nos mandarán dos minutas al banquillo Procurad no imitar a Paul Niewman y a su equipo en a perioda E castañazo. •



El portero del equipo puede ser contratado por el ordenador





DESARROLLADOR INFOGRAMES

GÉNERO

AUTOR GNAC O PUL. DO

Una carrera a muerte

DETHKARZ

Mira el coche que ha elegido ese cobarde: aerodinámico, estable, rápido y frágil. Además, ha cometido el error de no tomar bien la curva, así que puedo situarme lo suficientemente cerca como para darle una buena ración de plasma... o podría, si no tuviese que zigzaguear para eludir los disparos de los que vienen por detrás.



Habitua camara para aprecia investro coche



No esperes un mejor puesio en las primeras partidas

s terribe Uno ya no sabe con qué vego queda le es que la primera vista Son lodos sensaciona es. No nos queremos n maginar como se va a poner as cosas can a voodoo3 pero a buen seguro que odos esos avisos de preceución para personas ep ep cas se van a dablar ta es a vencidad de as uces q e la ranzan estus programas con s debida acelerar on por ha dware Cuando hablamo, de lices no nos estamas et endo a un aspecto supertillo de ego i me his mo meros de o tisma ntidar of a planam pintores que con sólo e color consequian dotar

de significado a sus adros descuidando e trazo y otros aspecios as los uegou de carreiras isobre todo nos que lenen ombientes fituris las con un buen ordena miento de lunes consiguen ve acidades de vértigo isensaciones hasta ahora nunca y statiy un aspento que de roicho ca dod por los cuaro constados.

Al principio es difícil hacerse con el control de los vehículos

Todo esto a pesar de que los vehículos puedan estar compuestas de poco polígonos o el londo no sea an deralia do como en otros vergos vamos que se sue e sacriticar de a es por velocidad pero daule os quedan amplamente compensados por una cuidada "luminorechia"

Esta es aplicable a ue ao que tenemos en reimanos so vo pro una corsa. Detrikar. NO descui da os deta es 5 os conhes in son madelo-que de comporgan de michas partes pero su extracarión es de órda go e escudo del equi pui os reflejas sobre el risto de la cabina elce ten y el ondulgque se puede den ridal tondo sin caer en una calardía de etoglos? No solo da

ia ambientación adecuada sincila e prescinde de la hab wal neblina en el horizonte a traves de ia cual trainos vistumbiando los obletos que se aproximan Un elempla s extomos correndo por and cludad cuyas carrereras estar elevadas y se cruzan en el a e y s samas la suticientemente poco hábiles carno para sa mos de una se ; n observemos a nuest p cache girar en el vacio tamb en scremos lest gos de cama nuestros compe dhiesic cuan par una ramo alerado alá abajo o aná amba. Esto do una sersoción de no es ar jugando soble in trama que se ver te mar do egun avancemos

sino ne estar coliter do

en un circuito de verdad Muy de verdad

UNA GRATA SORPRESA

Cargamos el juego, tra tamos de apreciar una introducción que se lim ta a cump r y nos de ceptionamos a verique los opciones del juego rec en adquir do son sólo las habituales con a gún importante ovido Molesta bastan te que na admita a pos bil dad de competir dos ugadores humanos en el mismo o denador que so o haya cuatro circulos die enies que no podamos modificar as características de nuestro vehiculo (solo su color ent que no



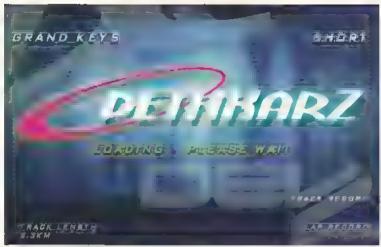














Esla captura no hace sticia a Jego

nos encontremos n siquiera con alguna de esas sorpresas a as que nos tienen acostumbradas otros programas de género. Pero la musiquita de fondo (q re da cierto sabor techomisterioso a (Lego) nos nvita a seguir, mientras esperamos que el juego en si compense todas estas faitas Y compensa Vaya si compensa apor qué? Porque nunca nos habíamos vistos envueitos en una carrera futur sta tan bien ograda' ve ocidad competitividad, situac o nes imite a go go

fcomo cuando ace ero mas y en un desnivel saltamos por los a res y vemos a á aba o a nuestros competido es abairse o base de aser y plasma y Jha q an contidad defetettos (como cuando nuest . coche se vue ve a crear a partir de un mode o 3D al reincorporarse a a carrelera después de haper caído al vac'o ode e la na hare sem pra a a sensación de estar reaimente en una carrera futuris a varnos que as motos de Retor n de Jea se quedan a ia a lura de belun

E un principio es difici hoderse con el contio del ven lo pelo in un paco de practica (y e programa ic nelece salo emos med i el trenain en as curvas plecisas Sebre toda sillis a den is a content of reand secure to the percinent re 16 os que la ele , esto ten en i cuenta la calida aniq e se har hec o e.

más que suticiente. Y

Jego, están las armas

un apartado especia.

DE VEINTE A CINCO

Y eso es de agradece y no es que pretenda mos pono zar a violen ca peoles e pirec juego de estas caracreristicos en el que efe vame te pocemos qui a nos cilos competido res de en medio (recor demos como en Wipe out 2097, Pod o incluso Mad Trax, podíamos molestar al adversario

pero no legabamos a el minarlo). A esto no sólo ayudan las armas que encon raremas desper jadas por la pista misle dig Kale Kudo de pri tección yelocidad mis es directos e c) sino también la n rerente hub and que er en questro coche de a sparar dura le 10da a carrera Esta caracte ristica de eutar disparando durante toda el trempo (aunque no in nie imp damente pues e as armas neces tan ue pu sas para reponense está tan bien adherna a a mecánica de juego que incluso disponemos de lici fecic con a que echar una ojeada ráp do o miest a rela quardia by a neste os compeliciores, tam bien poseen es a cualdad y s vamos a a cabezh de un peloton al beremos tratar de cidi var como preudmente podamos un

Nunca vimos una carrera futurista tan bien reflejada en el PC

Antes de emperor a carrera indemas de ele gir un coche to un equipolen cascide que par cipe tos en un campeo note hemos ca escoger ente ra naa s con pasma o áser, uego durante la competic on

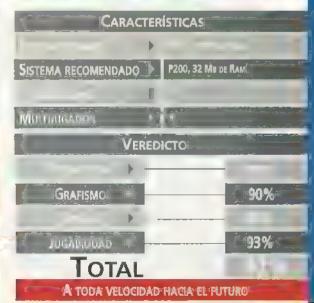
посетов спает а дила ora a ma empre y cland 14 genws espacia para e a No hay ningún otro mise o nada que sea minimamente complicado y pueda entorpecer nues tros retlejos Habrá quien piense que esto de incluir constantes armas a distancia puede entorpecer el desarrollo de una competición que no de basarse i nda mento mente en la veloa dod y as referas No somos de esta opinión sobretado parque Deth Kazer en ningún momen o despres a los mare dientes que han levado al género de las carre ras a lugar que ocupa en la actual dad

CONCLUSIÓN

No es e que más opcianes tiene, lampaco es el más divertido lempata en este punto con Mad Trax y Rollcage), pero si es e que tiene unos gráficos más cudados y por lo fanta e mas especiacuor insist mos en a tremenno rala de no nout , a opción de duelo en ei misma ordenador, pero ei desarroi o de la carreis a soliteu de progra-To lia cardique se nos pane quanto experimenraminula la versit dad tochs esta tact les la convierten en una opción muy recomendable La mejor, si no le das demasiada mportanca a as apciones de troa configurar v demás +









AUTOR RAFAEL MARIA

El planeta de los niños

STARSHOT

Las más excelsas plataformas nos llegan en la forma de una aventura tridimensional en la que tienes que dar lo mejor de ti para lograr la resolución de los distintos niveles. Un programa entretenido y enormemente adictivo que no tiene desperdicio para quien guste de las mejores plataformas.







Un personaje de indudable carisma

espués de ver o que ha podido hacer para los arcades t po Doom e auge de las tarjetas 3D, tenemos que prepararnos paro lo que puede dar en al terrena de las plotoformas En efecto, se prepara una verdadera ava ancha de programas que s guen las directrices de as más clás cas consoas pero adoptan las nuevas formas que a aceleración por haraware permite

Uno de los primeros, de los líderes en este sentido, es este presente Starshot, en el que tenes que tomar es papel de un simpótico personaje que es capaz de mover las estrel as Ei uego toma nombre de personale que tienes que asumir en el juego. Tu mis ón es, aparte de destruir a todos los malvados que encuentres en la comino, descubrir el mot vo por el que las cosas na van demas ado bien en

una especiai ga axía Yendo de planeta en planeta deberás superar una serie de panta Las repletas de detal es de gran cal·dad

LIBERTAD DE MOVIMIENTOS

Cada uno de los planetas es un sistema cerrado y amplio en el que tenes una enorme ibertad de movimientos, aunque éstos sóro son útires en caso de que s gas ra dirección que le marca una serie de carteles que se encuentran d seminados a o largo de tucamino. Sin embargo, si te dea cas a dar vueltas por el simple placer de hacerlo, le encontrarás con unos mundos enormes en los que es fácil perderse s una tiene interés en el o El mado de limitar el espacio disponible para el jugador es muy ariginal y permite crear la ilusión de que los mundos que tienes a tu disposición ofrecen en verdad una bertad de movimientos cercana a miestro.

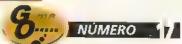
Así, en caso de que te ances al mar con la esperonza de egor a un más a lá acuático unos tiburones hambr entos y ágiles, con una capacidad natatoria mucho mayor que la tuya dorán buena cuenta del pequeño y delicado manjar que ofrecentus magras carnes. Obviamente su aglidad no te permitirá llegar muy le os en tu







En los portales quedará salvado tu partido





Nuestro Starshot va de ando su rastro en la arena

expedición, pero mientras no te devoren tendrás pos bil dad de adentrarte en el mar profundo

Tamb én es rea mente emocionante darse uno buend vue to por los aires. El tiempo que podemos permanece elevados es limitado depende de la cantidad de carga para volar que hayamos recogido en nuestro camino. S'n embargo, si en nuestro corto vue o decidimos elevarnos a ios altos cieos nada nos la imped rá, y podremos elevarnos tanto que incluso llegaremos a perder de y sta, entre la nebla, ias pequeñas ciudades o slas sobre la que se as enta e objetivo de Jego, la ca'da desde semejantes a turas pue

den ser un poco pel grosa, pero también contribuye a perc bir la cadad que se ha consegu do refle ar en e programa

El sistemo de llego es ai tiroi e mismo que hemos pod do ver m veces en la mayo parte de os programas de género Avanzamos por un camino (antes unas sencillas plalaformas) en ei que hay una serie de obletos escondidos y otros a la vista, como reservas de vida, munición para disparar contra los oponentes, cargas de las más diversas caracter'stroas, que nos pueden servir, ipor ejem-pio, para volar, como hemos dicho, sobre e terreno incluso en a realización de estas porcones de salud, etc.

han sido enormemente fie es, a su manera a las clásicas plataformas pues se trata de estrell tas de llamativos colores y tormas y se encuentras diseminadas por los escenar os en las habituaes tras del gene o

Every on or is the ישקיאן יוים, וכייה בי ל פני a bara ur prod sin de gran atrac on Sm rale de la mezcia en re s loques añelos y a mas moderna l'echica ¿Quién nos iba a dec a nosotros que nos ibamos a mover con semeante Irbertad por unos mundos y un sistema de Lego tan conocidos como los de las piatoformas? Naa e, y por eso ahora podemos movernos encantados por espacios ian atractivos



A fina de cada fase tambén como es habitual tenaremos que enfrentarnos con un poderoso enemigo. Como es sabido en rea dad venrer a colos enemigos, como a sono o como es como es como o como es como e



La sala de la que parte el juego

todos en a vida consisione senci amente en observar con deten mientos sus puntos taccos y atacarlos sin pedad De modo que en el fondo la dificultad de las mismos no es excesivamente elevada cas en ningun caso.

De hecho la ditriliadi del vego residirá, en principio en que e vigador se sentirá un poco perdido y no sabra blen nunca do le se encuenta in hacir i ronde tene que figura per encuenta i mas a mas que un arcoto se tima que un per encuenta.

que un a vecto de en action, per tramante estrata de na sensar un ae en unitar se amerso en un minar a de es demas ado grande, en el que es impreso an minimo sentido de la orientación

Una parabra también para las meiod as que nos acompañarón a la larga de nuestras aventuras. Son todas ellas simpáticas y agradableitanto, que en ningun momento llegaremos a cansornos de ellas los efectos de son do no desenionan respecto a resto del juego lo cuar es o mismo que decir que lambién ellas poseen una ca dad muy elevaco.

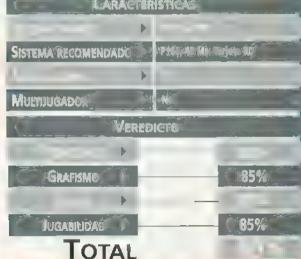
En resumen se trata de un programa de plataformas que ma abandona as cia es que siempre nantificio pero no desdeña tampinen sub rse al cario de nuturo. Una apción militario pero no es excitos que en a demostrar una vez nos cue este genera no es excito del un versu de las consolas.





Este es el causante de lado el juego





LA VUELTA AL DÍA EN OCHENTA MUNDOS

DESARROLLADOR

PROBIN. S.A.

GÉNERO

AUTOR: ICNACIO PULIDO

Los secretos de un Reino Olvidado

BALDUR'S GATE

Este título de Interplay tiene todo lo necesario para que nuestro viaje a un mundo de espada y brujería se asemeje lo más posible a las imágenes que de ellos hemos tenido, bien en sueños, bien con un grupo de amigos atrededor de una mesa.



Sin duda, uno de los buenos

o pretendemos revelaros todas as entrañas de este juego. Y esto es así por dos razones uno, porque dado su extensión tendriomos que hacerlo med ante fascículos, dos parque

tros princ plos... s fuese una videoaventumación que ayude a

va en contra de nues ra, vale, pero un RPG ha de ser expuesto en una sección como esta de otra manera. Se trata de dar cierta infor-

comprendamos roda su amplitud y no dejemos pasar n'ngún detal e por a to. Por eso hemos elaborada la siguiente tabla de monstruos y una lista con los personajes más importantes de cara al juego Vamos, enemigos y al ados para saber moverse por este extenso parare **ENEMIGOS**

saber apreciar mejor el

uego, a sentirse más nmerso en éste a que

Uno de los apartados más interesantes de juego es su enorme var edad de monstruas y personajes con los que tendremos que vérnoslos. De éstos ú timos no os vamos a contar nada (no queremos quitar el gusto de traiciones que tiene la aventura) pero si queremos comentaros qué son, a efectos de regias role ras, esos seres que encontraré's por el camino E nombre de cada criatura viene acompañado por las siguientes datos. Clase de armadura (según las reg as de AD&D, es decir, cuanto más bajo

Galería de Monstruos

ANKHEG

Ciase de Armadura 2 Dados de Goipe: 3-8 Nº de Ataques: 1 Daño: 3-18(atropelar) +1-4 (Ácido) Moral, 9 XP.175-975

BASÍL:CO

Clase de Armadura, Dados de Golpe: 6+1/10 Nº de Ataques: 1/3 Daño: 1-10*/1-6,1-6,2-16 Moral: 12/16 XP-1400/7000 *Puede convertir en piedra a su enemiga Oso Negro Oso Pardo Oso de las Cavernas

CARRION CRAWLER

Ciose de Armadura Cabeza 3, Cuerpo 7 Dados de Golpe: 3+1 Nº de Alaques: 1 or 8 Daño: 1-2 + para izac ón Moral: n/a XP 420

PERRO SALVALE PERRO DE GUERRA

DOPPLEGANGER

Clase de Armadura: 5 Dados de Goipe: 4 Nº de Ataques. 1 Daño: 1-12 Moral: 13 XP: 420

ETTERCAP

Clase de Armadura, 6 Dados de Golpe. 5 Nº de Ataques: 3 Daño: 1-3/1-3/1-8 + veneno Moral: 13 XP: 650











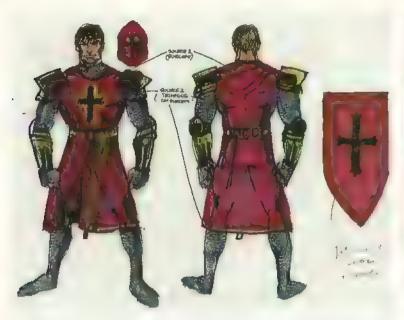






Con menos duda aun, uno de los malos





sea su número más a ficilles go pear a la criatura), Dados de Golpe (la resistencia e dano que puede legar a aguantar). Número de Alaques la gunas criaturas pueden atacar mas de una vez por turno, en e juego esta se reflea en a rapidez con la que se mueven.

lla energía que quitan a nuestro personaje en cada golpe con exito). Moral (si este indicador es muy bajo y estamos ganando a ucha contra a cha criatura es pos be que esta opte por a retirada), XP (la experiencia que conseguiremos cuando aca bemas con ese enem

go. No tenemos sufi ciente espacio para describir as caracteristicas de todos e os pero aqui estan los que encontrareis mas a menudo. Ade antamos unas a sculpas en cuanto a la traducción de a gunos de ellos (sólo hemos pod do ugar en la version en na és en otras ocas ones hemos optado por dejar e nombre origina. Con todo, consideramos que



esta tab a merece a atención (Y de qué manera!) de cualquer aventurero que se precie

ALIADOS Y PERSONAJES VALIOSOS

Capítulo a capitulo os comentamos aquel os personales con los que vale o pena tener un buen trato de cara a que se unan a nuestro grupo. Cada nombre va acom

panado de su clase. Si echas un buen vistazo a la si si guientes. Il neas encontrarás la información necesar a para formar el grupa que tanta deseas. No todas valen la misma pera tampoco se puede decir que unos sean mejores que otras. Sencillamente icada uno tiene sus propias cua idades si se adaptan o no a la que andas buscando eso depende so a de tire.



¿Quien seria capaz de elegir un rostro lan feo?



tlustración at más puro estilo rol



CAPÍTULO 1

Impen (Ladrón) un buen personale que tener al lado, manejobe, simpática y útil avando empieza a ganar experiencia Aunque, al princ pio sus cual dades para el combate no sean nada del otro mundo

Kholid (Guerrero) y an era (Guerrero/Dru dal: muy leares y ami gos de tu mentor. Los encontrarás en Arms Inn El primero, a pesar de ser un poco estúp da, tiene aceptables cualidades y merece la pena tenerlo al frente ahiera es de esas clases que tan mai comb nan en el juego Es como lener un guerrero que no puede blandir una espada. A la arga, una carga

CAPÍTULO 2

Garrick (Bardo) le encontrarás en Bere gon Después de entabar una conversación con él, te involucrará en una oventurilla de escolta Cuando la



completes se unirá a tu grupo Débit de const tución no apto para la pr mera linea, pero muy pueno para cualquier otro lipo de asunto

Minsc (Explorador) está en Nashke con el objeto de rescatar a Dynaheir de la forta e-za Gnoll Procura Legar hasta all' a tiempo; s no, puede que tengas que enfrentarte con él y eso es muy mal asun la si lienes en cuenta su fuerza. Si e recutas, que vaya derecho al frente

Xan (Mago de Encantamientos) en el útimo nive de as minas de Nashkel Sólo út en n ve es avanzados, gra cias a su dominio de hech zos lales camo flecha ác da, iamas encantam ento de per-

CAPÍTULO 3

Dynaheir (Mago de Invocaciones), habrás de rescatar a de la forta eza Gnoll si quieres tener en tus flas a una de las magas más poderosas del juego Sobre todo, si no dispo-nes en lus flas de un buen hechicero

K van (Explorador) búscalo en High Hedge Es un aventurero de pura cepa Bueno en cada una de sus cualidades y una excelente ac itua son las tar elas de presentación de este cazador de ogros



Luego no son tan terroríticos como parecen



El ya famoso logotipo de Baldur's Gate



HADA O NINFA

Clase de Armadura 3 Dados de Go pe 4 Nº de Ataques 1 Daño, depende del arma o el nechizo Moral 11-12 XP 2000

DR'ADA NEREIDA N NFA

GHOUL

Clase de Armodura: 6 Dados de Golpe. 2 Nº de Alaques 3 Daño 13/13/16 Mora 1112 Mora 1 XP 175 GHOLL - GHAST

Clase de Armadura 4 Dados de Goipe⁴ 4 Nº de Ataques 3 Daño: 1-4/1-4/1-8 Mora · 13-14 XP 650

GIBBERLING

Clase de Armadura 10 Dados de Goipe: 1 № de Ataques: 1 Daño, 1-8 (arma) Moro 5 XP 35

GNOL.

Clase de Armadura: 5 Dados de Goipe, 2 Nº de Atoques 1 Daño 28

Moral: 11 XP 35-120

GNOLL - FLIND

Clase de Armadura 5 Dados de Golpe 2+3 THACO: 17 Nº de Ataques, 1 ó 2 Daño 1-6 Mora : 11-12 XP 120

HOBGOBJIN

Clase de Armadura: 5 Dados de Golpe: 1+1 Nº de Ataques: 1 Daño: depende det arma Mora, 11.2 XP 35120





No viene mal que se nos abran las puertas,



Hay cabida para todo tipo de razas.

KOBOLD

Close de Armadura 7 Dados de Golpe. _ (1-4 hp) Nº de Alaques: 1 Dano: 1-4 6 1-6 (depende del arma) Mara 8-10 XP- 7-15

OGRO

Crase de Armadura 5 Dados de Golpe 4+1 Nº de Atoques 1 Daño, 1-10 (o depende del arma +6) Moral: 11-12 XP 270-975

OGRO MAGO

C'ase de Armadura 4 Dados de Go pe 5+2 Nº de Ataques 1 Dano 12 (or spe ; Morai 13-14 XP 650-975

OGRO HALFOGRE

Ciase de Armadura 5 Dadas de Golpe 2+6 Nº de Átaques 1 Daño 2-8 (o un arma) Moral, 12 XP 270

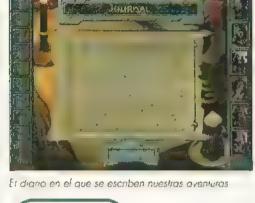
OGRO OGRILLON

Clase de Armadura 6 Dados de Go pe 2+4 Nº de Araques 2 Daño 2-7/2-7 Moral 10 XP 175

SQUELETO

Ciase de Armadura 7 Dados de Golpe, 1 Nº de Ataques 1 Daño según el arma Moral, n/a (nmune al m edo)XP 65

GUERRERO ESQUELETO C ase de Armadura 2



ARANA G GANTE

Clase de Armadura 4 Dados de Go pe 4+4 Nº de Araques: 1 Daño: 1d4 + veneno Morol, 13 XP: 650

ARAÑA FASE Ciase de Armadura 7 Dados de Golpe 5+5 Nº de Alaques 1 Daño 1 dó + veneno Moral 15 XP 1400

ARAÑA ESPADA

Clase de Amadura 3 Daan, de Golph 5+1 Nº de Ataques 2 Daño 2-8 mordedura 2 12 palos, + veneno Mora 13 XP 2000

LOBO
LOBO WORG
LOBO DIRE
LOBO WINTER
LOBO VAMP RIC
LOBO DREAD
WYVERIN
OLIVE SLIME
MUSTARD JELLY
OCHRE JELLY
GREY OOZE
GREEN SLIME
TAS.OI
XVART

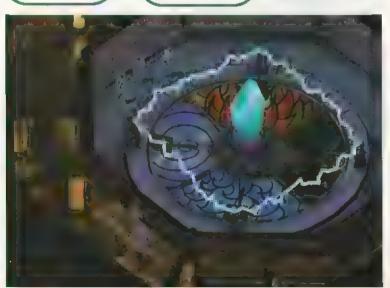
A antis (Pa ad'n) está en el área norte de Arm Inn Típ co de su clase ... cor smo para liderar el grupo si tú no estás por la obor y excelente guerrero que además lanza flechas de fuego

CAPÍTULO 4

Yes ck [Guerrero/Clérigo], se encuentra en as minas de los enanos y tiene excelentes cualdades, tanto para la lucha contra el enem go, como para sanar a tu grupo

Coran (Guerrero/Ladron) cerca de la casa de un aru da, en un puente Antes de reclutar o tendrás que reso ver una pequeña aventura en la que habrás de matar una serie de Wyverns antes de un determinado trempo. Merece la pena Tene una merecida reputación de ser uno de los mejores a lados en el juego.

Y con todos éstas de tulada, en un momenta u otro realmente deberías ser muy mal iíder para no revar a buen fin este taburaso RPG ◆





Dados de Goipe 9

Dano Depende de

ü de Araques 1

orma

Mora: 15

XP: 4000

BEYOND THE CALL...

AUTOR: OSCAR MANCHA



Justo cuando todo parecía perdido, encuentro en mis bolsillos unos cuantos cigarros. Es como si el nombre de ese vigilante estuviera marcado en cada uno de ellos...un cebo que va a tirar de la última bala que le queda a mi fusil.

o cierto es que, a apariçion de esie de en esia sección és meramente simuel la ¿Desde cuándo un anad do se puede luga sin el programa origina? Desde ahora de de que la gente de Pyro Studios na decidido prolonga la his toria de su gran exto de tal forma que a base de ransformaciones e deas or gindles luvieran que retocal un poco su engine e incluir nuevas apciones para las unidades Entonces ¿Esta aseq b dad dei producto es trivo solo de la conveniencia de sus programada es? ¿Se trata de una agrida estratage ma comercial? ¿O es que son así, buena gente, con buen roro? Ni dea, lo

único que está clara es que tadas sa dremas beneticadas de este an zatuento nova du acho. Además, a par la menas el las en artes par la compensar las relativas pocas misiones de las que consta esta amplicación pare ce que la van a lanza a bau pieció senciamento en nos quiramos e sombrero.

NO UN SIMPLE LAVADO DE CARA

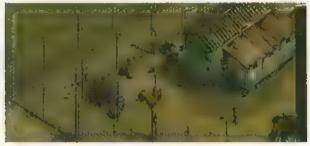
r o cierto es que este grupo de programadares espano es bien podría haberse conformado con maquillar un poquito es uego original, inizar sus editores para sacar nuevos majora, el inverir en inpar de secuercias cine máticas nuevas. Y hubiera side un exto Pero no su har de midro en sus la ire es intaga era a e se pase por su cuanei genea sera test an de la mucho que trabala esta gene y han aderezado este titulo con interesantes acta les que demandan nuevas estratea as incevas comeduras de rarro y una pred iposición geramente diferente a la hora de agoia. Por elempio se han includo cie tas occiones de distracción ocira que podamos sacar ventaja de las insignifes en que los nazis bajen la quardia como tirar una piedrec ta en el momento

adecuado a poner al atrance de los galosos n or de enem gu calertia de tanaco También podremo, aplacar questros emord mientos (porque, aunque el enemgo es e enemigo no me a eso de cargarse a ui soidadito que hace la guardra sólo por cump órdenes med ante la opcion de coger prisione ros y no vernos ob gudos a mutarios para que no den la voz de alarma Más cosas los mapas de las misiones son más largas más detal ados y con interesantes sorpresas icamo un zoo bambarde ado por el que circulan as best as en libertadl Ademas y este parece ser un punto muy impor

tante para a gento de Pyro, se ha puesto un especia niere, en adippita ni a gumento digno a esta segunda parte de modo que el lugador no se encuentre ante un producio que aprovechando el éxito de su antocosor haga aguas precisamente en una delesas caraderis licas que más aestacaban del primer Commandos

La vaioración es "mpres cina ble". As que ya estás preparando a lus soidados y especialistas favoritos para que hogan tur smo (invad endo un pa's) por Europa Or enta, Holanda y el Med tetráneo, os escenarios que este gran producto contiene +





Nuevas posibiroades para un gran título





GREAT BRITAN PART 3

AUTOR OSCAR MANCHA

Creo que el verano pasado estuve por aquí... sí, recuerdo haber visto esos acantilados desde el barco y, más al norte, visité el círculo de piedras conocido como Stonehenge. Ahora puedo llegar hasta allí pilotando un avión y, aunque en esta ocasión el paisaje sea una galería de buenas texturas, bien merece la vista pasar unas horas con el ordenador.

gente que se divierto con el magnitico Microsoft FligF1 Simulator esta de enhorabuena. Y es que no paran de solir diferentes escenarios que visitar a bordo de nucstra lla rante av on El mes pasado comentomos en esta misma sección Viena Singapur e Italia, y ahora tenemos este pack con el que visitar la zona del sudoeste de inglaterra. Como ya hemos comentado en el antenor numero la elección entre uno u otro escendrio debe determinarla el interés que tengamos en ver una a otro parte de mundo y si acaso, nuestras preterencias a la nora de volar sinos gusta probar muchos Gerophertos, si nos gusta hacer man obras entre edificios, si nos gusta volor a ras del s elo por una zona media desértica, elc E interes de este pack en concrelo es a en que a ser una parción de un pas e pasa e que nos presento está más detal ado sin caer en la monatonia de

vo ar sólo par entre una ciudad (ampliaciones muy cuidadas pero can escenarios muy específicos)

UN MAPA EN UN CD

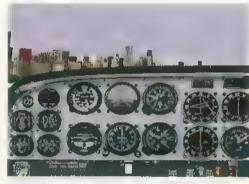
La beileza de Gran Breland a stalde plant está fuera de indo duda, só o hay que echar una miradita desde la ventanilla para comprobar o verde de sus volles la espectacularidad de os ocantidados de sus costas Este pack cubre e área oeste de Reading y et corredor de la sla de White Bristol es la ciudad más al norte que encontraremos mientras que las sias Scilly representantel punto más alejado del mapa Podremos sobrevolar as dorados playas de Dorset y Devon y ser test gos de aspecto que muestran desde el cie o los parques nacionales de Exmoor y Dar moor

El escenar o cubre más de 20,000 milios cuadradas Despega del

ceropuerto de Bristo vuela hacia el Cana de Bristol, sigue la l'nea A39 a lo argo de la costa hasta que acorces la mística forta eza de Rey Arturo en e Castillo de Tintage O pud as echar un visrazo al vale de Suisbury donde se encuent o Stonehenja Augue ta vez que le gusta es ex the as espera entr n our certplet oqui ares in tra de 21 fiso si anies de a instalación ves prepa rando 200 megas de espacio en el disco

¿DOCUMENTA-CIÓN? LA JUSTA

Es bastante desagrada ble encontrarte con un pequeño manua tradu cida a varios idiomas entre los que no se tricluye e casielano 5 sólo estuviese en ingles se podría justificar con eso de que e presuno piloto ha de lir acostumbrandose al idioma de territo o que voi a sobrevo ar (por lo de las torres de controlio, sinos estre lomos, pedir





Acercándonos a un deropuerto cure

a direction de un afer de reparaciones a algin pastorni o pero lo ciero es que si hon traducido el manua al aleman por elempio es que pasan o impicamente de la engua de Cervantes Y eso no se lo perdonamos. Aparte

de toda la parafernal a de la "insta ación y demás en el manua hay un pequeño mapa de los aeropuertos que podremos escontrarnos Y nada más Para los que gusten del cego origina y del paisale que aquí se presenta +



CARACTERÍSTICAS	
- F	
SISTEMA RECOMENDADO	
—	
MULTIPLAYER	-78
VEREDICTO DE LA AMPLIACIÓN	
	THE PERSON !
Novedades Gráficas	- 85%
→ 1	(
JUGABILIDAD IV	70%
TOTAL	729
MIRA, MIRA ALLÍ ESTUVO EL REY ARTURO	

Bueno... barato, barato

Este mes nos hemos centrado en dos ambientes muy habituales en el mundo de los videojuegos: la ciencia ficción y la espada y la brujería. Como seguro que te encuentras entre los seguidores de alguna de estas fantasías, sabrás disculpar nuestra evidente obsesión. Si no es así, que sepas que estos juegos merecen la pena ser jugados aunque no te convenzan sus argumentos.

PROGRAMAD

Investigar, crear...torturar

DUNGEON KEEPER

esperamos hasta ave al fin vio la luz este juego. Pero los años pason que es una barbaridad y este rítulo que en su día acaporó os primeros puestos de las listas de ventas y las mejores puntuaciones de la prensa especializada, hoy ya está a bajo precio. Pero, ojo ei tiempo pasa para e marketing y la fecnología, no para las buenas deas, y esto significa que Dungeon Keeper sigue hoy sendo tan d vertido como antes

na como prometedor volvamos a los mundos de espada y bru,ería, a esas cuevas niestadas de oro, y con las malévolas criaturas y valerosos héroes que se adentran hasta las profundidades de la tierra para enfrentarse al ma Nada or gina laverdad? Pues, ahora demos a esta idea la vue ta , no te enfundes en una armadura, ni cojas una espada, sino que guarda bien tu corazón dentro de la mazmorra que lú mismo rás creando, parque tú eres el

El concepto es tan origimalo en esta historia. Tú tienes que evilar que ese grupo de héroes de buen ver se hagan con el pro que tanto te ha costado robar a la tierra (aunque, para lareas ton forzadas hicieses uso de tus esciavos) El juego tiene cas de

todo Es fácil de manejar y difici de dominar Vamos a resumir en dos neas su temática crea mediante un hechizo una serie de trasgos que escaven las paredes de la fierra para ir modeiondo tu mazmorra la dungeon), en los espacios abierlos que lengas, prepara estancias para que tu guarida sea apetecible a las criaturas más indeseatiles del mundo, escoge a alguna de ellos para que nvestiguen en la bib oteca y así obte ner ruevos hechizos u atros tipos de salas, pon a trabajar a otras en un tailer para que fabriquen



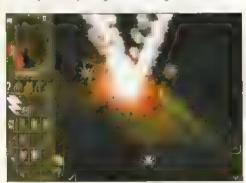
Todo un paisaje que conquistar, desde dentro

puertas y trampas, pero, sobre todo, no olvides que todas, en algun momento, posen por la sala de entrenam ento porque ani fuera, en la superficie, los héroes se han percatado de tuexistencia y no tardarán en bajar para robar tu oro y medir sus fuerzas contigo Múltiples posiblidades (totturar explorar, encarcelar, socr ficar,) hacen que el juego sea cas inagotable

También destaca la persona dad de cada monstruito, sus preferencias y sus poderes. Es mportanle que nos acostumbre mas a pensar que alqu

nos de nuestros ficha es no soportan a otros, por e empio, nunca pongá s en la misma habitación a un vampiro y un mago porque se destrozarion a base de descargas mag cas Un último deta le To que a mucha gente no termino de convencer era ei asunto de los combo tes La palabra que mejor los del ne es "caas". Ahora bien, hay a quien gusta (nos contamos entre éstos) eso de ver multitud de seres peleando a la vez, o tempo que se escuchan los alar dos de todos e os y el monitor respiardece con deste, os





Descargas eléctricas contra un intruso



GAME REVISITED

PROGRAMADOR HERONI AND GÉNERO

PRIVATEER 2

omo simi ador proplamente dicho es mejor que bueno Los combates no gozan de toda la emoción de X-Wing Vs Tie Fighter pero st cuenla con naves giganies cas, cazas adecuada mente textur zados voces de a ados y ene m gos, muchas armas y



una adecuada sensa cón de velocidad. Es más, en cuestión de gráficos supera al de Lucas Arts Pero e atractivo del juego no se det ene aqui, sino que va mucho más a lá gracias a a his or a que nos propone y la mecànica del programa. Para empezar, Jama la oten ción la libertad absoluto que tenemos a la hora de ir a un lugar u otro del un verso la aceptar o no cua quier clase 36 mision a comerciar concualquier i po de mer dancía etc

bien desarrol ado y efcaz a la hora de permitir todas esas situacio nes E. héroe ha perdi do la memoria en extra ñas circunstancias varias organizaciones están tras su pista y sos pecha que anles de siaccidente estaba involucrado en algo muy ser a As' que nos mete mos en su pie, compramos una nave y phaiol a vagar por el espacio para vender as produclos que encomiemos en 21 0'9 Q P . S 10 m us rma que dineto nece , - /oc modernizar n .e.v. ______ po, comprar a as naves a notisa erra far mercenarios y cruceros de carga que noacompanen en nuestros pesquisas comerciales Tamb én hay otra forma de conseguir dinero: aceptando peligrosas m siones o tratas con varios persona es Todo

mismo fempo que reco-

El argumento es sencillo



Persecución cerca de un planeta

nuestro posado es decir mientras interac tuamos con habitantes de a terentes mundos en tantast crus sectionalas de den Tamber con 1)) '4, 3 · a,e , , , , , , , , , pridenti v trode v A Per e continco se duerme en la la e les del espectac media yinh asa indu a azar las naves los añadidos de éstas las diferentes misiones todos los planetas que



se rougen a ambien in on as bases de un is , sobre todo la sur sor on de bertad a e le tonsigue cuando r is dim un universo guru nosotros solitos t a lesto es lo que The se Prope 2 The Dark in ny Inin ego ton rec mendat e como bigevo 💠



PROGRAMADOR

Una galaxia, un emperador

MASTER OF ORION 2

ste ruego se presenró con la siguiente frase "¿Puedes lle var lu civ ¿ zac ón a las estrellas? Nosotros sí" Esta ciara referencia al ruego Civilization 2 no sólo era un reclamo publicitario, sino uno manera exacta de dentificar a este gran pragrama de estralegia MOO2 tiene las mismas características que e c ásico de Sid Mer, pero l'evado al espo cio. lo que morca una serie de lugasas diferencias Por supuesto, en vez de fundar o udades



haremos colonias en e espacia y no vamos a investigar a pólvora o os motores a reacción para desarrollar nuestro mperio, sino la ingenie ria de naves gigantes cas y el modo de transformar la oimósfera de ur murida Inháspita, par poner a gunos ejemplos Pero no terminan aqui las diferencias parque. aunque el concepto sea e mismo el tacto a la hora de jugar cualquiera de estos dos títulos es completamente d'ferente

Para empezar, MOO2 tiene una de las me ores interfaces que han pasado por nuestras manas una pantalla que representa la galaxia (cado sistemo en el color de su propietar o) y var os

conos a la derecha Idinaro, relación de estaciones espaciales v naves, comida, trans porle e investigación) es todo lo que se neces to para poner la galax a a nuestros pies. Por supuesto, con un simple c c accederemos a mu titud de opciones que siempre lendrán su raiz en esto panto a principal para que no nos perdamos Además, no tenemos que estar cons tantemente marcando rutas a nuestra fota, basta con que le señolemos e destino y ya nas avisarán cuando lleguen Tampoco tenemos por qué gestionar cada planeta, a veces va e con poner una ilsta de los cosas que queremos que construyan o, senci-



El detalte de cada combate

llamente, de ar este apartado en automát co Hay que recomen darlo por la profundand con la que trata esto de los imperios espaciales y por sus múltiples opciones dise ňar tu propia raza,

diplomacia, montar lus propias naves, reclutar heroes escares no. merables edificios y mater as de investigación, buena mús ca y un tratamiento ejemplar (muy sencillo) del espionaje Una joya 💠

racios a este tipo de programas pademos aguanlar la espera hasta que se estrene a nueva trila gia de George Lucas la presente edición de uno de los simuladores de combate espocial más ga ardonado de todos los tiempos viene acom poñado de su correspondiente ampliac ón Balance of Power Ésta necesita una explicación adicional: el juego original fue muy criticado por estar demasiado centra do en las partidas mult ugador, así que la gente de LucasAris no tuvo más remedio que añadir toda una serie de aventuras un par de campañas con a nemáticas nalui-

das, paro que alguen que no luviese acceso a ningún tipo de red pud ese hacer algo más que entrenar en su casa. E resultado de esta combi nación no deja espacio para n ngún olvido mportante En este pack se encuentra en estado puro toda la emoción de los combates de la Guerra de las Galabando Si escogemos el camino de la luz y prestamas nuestras servicias como ploto a los reber des, dispondremos del X Wing, la AW ng, et Y Wing, et Z95 Headhun-ter y la BWing Incluïda en la expans ón) Por parte de los malos, tenemos el Tie Fighter, el Tie

ELECTRONIC ANTO

nterceptor, el Tie Bom-ber, el Tie Advanced y el Assault Gunboal las misiones destacan par ia variedad de sus pionteam entos desde alacar un destructor imperial a base de oleadas de Y Wing escoladas por X Wing, hasta impedir que un crucero calamari consigo hacerse con depósilos de suministros, pasando por misiones de captura y reconoc miento Todas ellas demandan una gran capac dad de coordinación con las naves de nuestro bando y una excelente percepción espacial, es decir, que sepamos en tado momento qué es y dónde está aque lo que nemos de proteger o

X-Wing Vs The Fighter fue uno de los simuladores de la generación ante rior a las tar etas aceleradoras, así que, si todavía no dispones de una de estos chismes, no te preocupes por la caliaad del vego; las boto-las seguirán mostrándose en lu ordenador con toda a velacidad y



Avanzadilla de Ties Aduanced

espectacularidad que corresponden a la trilo gía En caso de que si dispongas de acelera ción por haraware, tam poco le preocupes lu tarjeta no quedará desaprovechada gracias al patch que se incluye en Balance of Power, con el

cual podrás actual zar todo el Jego a esta nueva tecnología (con resultados asambrasas claro). Muy recomendabie, con voces en españo y tan popular en infernet que nunca deja rás de encontrar añad. dos y madificaciones +



A caballo entre dos géneros

BIRTHRIGHT



a cierto es que la combinación de estrateg a y ro ha dada unos resultados muy nieresantes Recordemos la serie de Heroes of Might&Magic (cuya segundo porte también padréis encon rar a precio reba ado) o este excetente titulo de





Sierra por poner sólo dos elemplos Parece que el obleto de esta mezcla es que el jugador se divierta con e desorrollo de sus persona es y la ambientación de un mundo fontástico, al hempo que tienen una visión global de rodo aque la que va a empezar a desorrollarse frente a sus oros, de modo que tiene que tener una mitad de cerebro centrada en los macro aspectos de una batalla entre ejércitos y con la otra mitad ha de estar atento a las acciones individuales de importantes héroes, a sus decis vos victorios y a su capacidad pora hacerse con allados y ob etos de valor

En este título, por lo tanto nos las tendremos que ver con extensas panto las que represenlan el mapa de un mundo, con escenas de combate entre determinados persona es y con amplios campos de batalla en los que coli sionan numerosos ejérci tos Tamb én permite que podamos escoger a nuestro héroe principa de entre var as clases tasesino, ladrón, guerre ro, etc.), Si a todo esto e añadimos el ndudable encarito de los hechi zos, una historia elabo rada y el fragor del acero contra e acero y el acero contra las escamas de aragón, obtenemos ofra recomendación muy asequible 💠



E ciero avec na una balalla





TRUCOS

- BALDUR'S GATE -

Crist and and of factor of the second of the per a way is boy rough er end 1 to est · fed an In SEPERATE HER A t eas to programa As and are e B feet. q * p, * , F e a 1 1 1 Charle the or or or 1/2 · 4 [() 44-1-E 010.1 ac. hay Enter Symmes as a Tar timer, to a to Chi o d id 1 1 in instuction is a



Checus war ! Serally now, men engreened or .

aren bre Cheati ExpicteArea; Marca ni arent expioradic comi ni ne ili del Titi del ni:

iviarea ni areu expintani. Cheato Theu i atua into

nyoca 10 specie si prinsines i periodite di altitudi (. 4a

Cheats Firs Ava I

Cred 5 pilo ineside circulion if procliner deline individuo in y 1 sciolide petrit aculini.

CREOTS , MA

She erduen as hercalde ir a vacal se hrea in nech to de ¿vaca ases na? Chears Minus

500 m merson com a a

- De 1 D. 1411. .

Crea ran star 4 e nosa da

Christs

Frage to the control

Climits En Hartier to

Cina incini attini ari granti

Thief: THE DARK PROJECT -----

Elegir a mis ó i por la que comenzar añade a inea stating_mission.

A es el ni mero de la mision que qui eres empezai.





CAESAR 3

Recide distribution of the control o

1 32 CARTARY LA FRA

CATE BY MONTH OF THE ART 1 SA

DESCRIPTION OF THE ART 1 SA

STREET SA



- EXPEDIENTE X -

La clave de la termina de All more es SHILOH Lina vez que hayas introducida la información necesar a la sa Enterio riaz circien CONN.ECT



RETURN TO KRONDOR -

Sique lous ; Harris

- 3. 1 PY- AMANIA
- 4. r fay was A a, .



SECUELAS

AUTOR: OSCAR MANCHA

Secuelas para el futuro basadas en ambientes de ídem. Tres géneros, todos blen afianzados en las tres dimensiones, dan base a estos títulos, que además cuentan con la experiencia de sus primeras partes para darnos todo lo que esperamos de ellos. Y, gracias a los avances tecnológicos, mucho más.

algunos les dejó c erto sabor amargo el mag n'fico X-Wing Vs Tie Fighler Y es que fue un título pensado para las partidos multi ugador, as' que todos los que no con ábarnos por aquel entones con conexión a nternet ip no disponianos de una red local nos quedamos sin sacarie toda a diversion que ei programa contenia la gente de LucosAris rambién se pelcató de esta laguna las' que lanzo un disco con misiones, Balance of Power, que se centraba en misiones en solitario y en un hilo argumental que ras enlazase Pero todavía que daba algo pend ente, porque este simulador de compate espacia pertenecia a a general on anterior a la general zac on de las larjetas aceieradoras. Se distribuyá un parche para aclua zar el juega a la nueva tecnoio gia de hardware, pero

no es la misma un programa que se ha real za do con estas pos bi dades en mente que otro que se aproveche de las m smas mediante una actual zación

S comentarnos los erlores de este juego es por que, en el proximo lanzam ento de compan a creada por George Lucas (unos segundos de respetor X Wing Alliance se han correg do todos estos "falos" para no decep c onar a nad e que haya soñado a gun dia con meterse dentro de la cobina de un caza mperia o de la alianza Para empezar se ha c. dado de sobremanera as partidas para un solo ugador gracias a una nteresante historia en la que encarnaremos a un pilato que ha de cumplir una serie de misiones comerciales para s, familia a tempo que se va dentificando con los



Poco espacio para dos razas

idea es de los rebeldes El objetivo final es tomar parte en la Batalla de Endor (la del Retorno de Jedi) a los mandos de El Harcón Milenanol Sí

Si tenemos en cuenta que se ha programado

para exprimir las posibiidades de nuestras aceeradoras es de suponer que las batallas tendrán una similitud más que aceptable con aque as que aparecen en la percula (se puede alcanzar una resolución

de 1600X12001 Además lloma la atención el inmenso número de raves que podremos mane ar, en uno y otro bando Vamos con as d'sponibles en las partidas de un solo jugador (por porte de la Alianza) XWing, Y-Wing, A-Wing, B-Wing, Outri-der Z95-Headhun er e Maicón Milenaro y un transporte core nunca visto hasta ohora Si jugamos una Skirmish lucha muy violenta en red que será totalmente configurable) podremos acceder a todas los cazas imperiales, esto es Tie Fighter Tie Bomber Te nierceptor Te Advanced Tie Detender labso stamente invencible) Ademas existen otros cazas Ino nos arriesgamos a clasificar los en ningún bando, ya porque algunos son neutrales ya porque no hemos oldo hab ar anles de eliosi que responden a nombre de Missi e Boat, Authority IRD, Caza Cloakshape Firespry, Caza Pinook, Caza Planelar'o Pur suer Preybira Razor, R. 41 Starchaser, Supa, Star Viper y Toscan









ZONA ARCADE





No sólo hay estas naves en el juego, éstas son ias que podemos manear, pero a lo largo de a galax a nos las tendremos que ver con más de 200 venículos espaciales, todos modelados en 3D con una ca idad como la que prueban estas capturos Sencillamente, creemos que este programa se mantendrá en nuestros discos duros durante años y no parece que haya ningún riva posible a la vista . aunque, tal vez, sea ei primero de una nueva generación, Recordemos que, a gente de Lucas Arts ya están trabajando en juegos que se centren en las nuevas películas de la saga y sin duda, algún que otro simulador caerá

ALIEN VS. PREDATOR

¿Otro arcade de perspectiva subjetiva? ¿Y qué? ¿No está ya todo hecho? ¿Acaso no seguimos todavía jugando a Quake II y sólo nos cambiaremos cuando aparezca Quake Arena (habla un QUAKEro, con el permiso de todos aquellos de vosotros que seá s SINeros, HALF- IFEros o

Silveros, HALF- liferos o LN REALerosi)? Justo
cuando
lados
pensá-

bamos que ya estaba todo hecho en el género, y que las únicas novedades entrarian de mano de la tecnología o una mayor interactividad argumenta, aparece un título que pretende dar al género otra vuelta de tuerca

La novedad más prome tedora de este inminente título es que podamos escoger a un personaje de entre tres razas comp etamente opuestas Esto marca una atractiva diferencia a la hora de ugar los humonos con sus múl pies armas (a pesar de su debil naturaleza), los depredadores con sus lanzas y habi dades para el camuflaje y los aliens con toda su res stencia, velocidad y babas. Una glase para cado tipo de jugador, para cada forma de plantearse ra lucha en un arcade 3D Si a esto un mos gráficos excepcianoles y unos movimientos extrapolados de actores contratados específicomente para este título mucho nos tememos que en este género la varnos a posar muy mal a a hora de elegir entre un programa u olro

POD II

Sin movernos de los amb entes futuristas pero cambiando o gênero de las carreras En su dia, POD luno de ios primeros juegos optim zados para MMX) defraudó a unos cuantos (que si los gráficos no estaban a a altura de as espectativas, que si e contrar del vehícu o delapa wacyo dre desear, etcétera) s n embargo hay que reconocerle varios mér tos la posibilidad de configurar nuestro coche, de ugar contra un espejis



Pasa el nempo . las visceras mejoran

mo (ghast) que simulaba nuestra mejor marca y la varredad de pistas y escenar.os.

La aceleración por hardware ha elevado en gran medida la calidad de todos los productos

Parece que su secuela s que la misma dinámica Imucho nos tememos que incluso en la historio, en la cual la aparición de un extraño y rus galáctico daba pie a un meollo de cienc a ficción que resultaba en ¿carre ras de coches?), en cuanto a la ambientac'ón y diferentes opciones a la hora de configuror el luego y el coche que manejemos a nuestro gusto Eso si, gracios a las tarjetas acelera doras, los usuarios que no tengan un ordenador MMX podrán disfrutar de toda la ve ocidad que pone a alcance estas futur stas carreras

Pero, seamos más precsos con su contenido 4 tipos de vehículos, 8 modalidades de juego (¿ein?), más de 10 armas diferentes que coger (antes sólo podías darte choques), diferentes escenarios con climatología envolvente y elementos interactivos más de 60 imágenes por

segundo y una reso ución de 1024x768 Todo esto suena bien, pero es decir muy poco No hay noda que a simple vista llame a atención, así que lendremos que esperar este lanzamiento y a sentenciar o con el habitual "ha sobi do o no salver los falos de la primero parte".







AUTOR: IGNACIO PULIDO

DIABLO Y COMPAÑIA

Vuelve un gran éxito aunque, mucho nos tememos, aún tendremos que mencionarlo antes en nuestra sección de Primer Contacto que en la de Juez y Jurado. Y es que Diablo II no quiere dejarse nada en el tintero y no pone ningún reparo a la hora de retrasar su fecha de lanzamiento. Aparte de éste, presentamos otra sorpresita.

esce e bir po de los tempos e universors ha sosten do mer ed a la bata a que se l brabo entre e Caos y el Orden Pero Iodo equi brio desembaca en un n, ne optino elega momento de intexion que habra de determi nar a naturaleza de la v do por os scos signentes. En a prox ma licha ni ange , n demonio a morta se veria a margen o exento de participar en un acontec miento en el que todo se pondina en Lego porque Diablo el más joven de os tres demonios prim genios había vue to a la verra con la mencian de raer a sus das hermanos Meph sto y Baa

Para conseguir sus tines es ableció su cuerpo morta en e Reino de Khanduras concretamente en as ca acumbas balo el pueblo de Tristam Pero un héroe solitario supo legar hasta è derro tarlo y encerrar su espiritu inmorta en una gema que en un gest, noble y mártir, hubo de fundir con su propia



a ma espe ando que su prop a voluntad pud era contener e mpet, de la ser que no ser a condenado tan fac mente al exito

Esta ocurria en Diabio a primera po te del rego que ocupa es a pagina Pera nila ma se vence tan rap damente ni es tan tac resistirse a poner en el merca: do a con muación de uno de los it, os que mas beneficios ha dado a Bizzard Esta compan'a que no necesta en absolute un p b co ncevo va a imitarse a dar a sus ans lo que estos demandan tac dad y da colôn Esc s más y udaptado a os nuevos tempos Dinbo desaco por acercar e genero de los RFC a cualquier escéptico, mer

ced a una interfaz que ponta a disposición de pgador todas las posibidodes de as que hacen galo as Jegos de este tipo a la dislanca de un mero cic se podia acceder a hechzos comb ar armas, a star as habi dades de personaje segun aumentaba su experien cla etcetera Ademas e aspecto gráfico estaba mily cuidodo y as partir das m. Lgador eran una auten da locura



Diabio I, segurá a nea ma cuda por su predecesor. Pero si si nuevas opciones o innve ran en un juego más duradera. Pa a empeza les probabie que se camercia.





Efectos 3D para los hechizos

ne en 4 CDs una parcada acto los dungeons seguiron siendo creados aleator amonte lademás en esta entega también el terreno en exteriores será producto de azar Habra un total de cuatro pueblos en los que descansar comprar armas e interactuar con personans no manegados pur un jugador. Coino es lógico existirá una mayor ciase de esios fis propabie que los oble os un cos (aquellos que nos atorgaban grandes poderes y podiamos ven der os a muy buen pre cio) sean más difíciles de encontrar a centuando así su selecta natura eza Se podra ugar sin rageta ace eradora pero tam bien es posible hacer uso de a misma para lograr unos efectos de

MODELADO DE UN MONSTRUO PARA DIABLO II -













luces sorprendentes y una mayor veloc'dad. Es posible que se traduzca a nuestro idioma y no será necesaria la primera parte Ahora bien, tampoco se podrán importar de èsta nuestros antiguos personajes, puesto que el aspecto y funcionamiento de los nuevos caracteres se ha renovado completamente. Y ya que hablamos de éstos adelanta mas que habrá cinco clase La Amazona E. Patadin, La Hechicera, El Necromante y E Bárbaro que tendrá la posibi i dad de usar dos armas a la vez) También, sirya como aviso para los más tramposos as avisamos que Bizzard está tomon do medidas para evitar las trampas en las partidas a través de la Red

LA MEMORIA DE OTRA REALIDAD

También queremos hacer mención a un juego que, aunque sólo sea por e argumento va a romper moides. So as adelantamos que los que esián detrás de este proyecto, es el equipo de nierp ay, es porque sabemos que con esto quedan disipadas todas las dudas acerco de la calidad del producto. En cuanto a la historia que

rodea al asunta i imagina que despiertas en un
ugar de La C'udad de
ias Puertas (también llamada S'gil), juna zona
de la que parten todas
ias di mens ories dei unverso, como lun nexa de
un ón entre las mismas.
De hecho, el juego está
pensado para que alre
dedor de este lugar

giren una serie de "pla nos" o dimensiones que habrás de explorar para aver guar tu dentidad Porque en esa consiste el juego en ir formando poco a poco a tu personaje por medio de acciones. No se trata de configurar un héroe antes de la aventura, sino que ésta es a for-





Tan guapa como tenebrosa

mac or de mismo. A fin y a cabo il, persor a el acaba de renacer sun recordar cómo ha mier to y la que fue en su anterior vida. Puesto que contro amas a un se inmortal de inmensos poderes, la muerte sera para nosotros como un profundo sueño que vuelve a borrar nuestra.

memor a interactura con persona es utilizar formicacites inechizos (ya desde el principio), entablar batallas y progresar ... muy al estilo de Bataur's Gate pero en un ombiente de ficción muy sugerente. Si estas ineas no os convencer echar una o eada a las capturas.





Muchos detalles al estilo de Baldur's





EMULADORES

En esta ocasión vamos a recomendaros una serie de direcciones con mucho gancho en Internet. El mundo de los emuladores está de moda: hay quien los usa para recordar viejos tiempos, otros aún no han superado el síndrome de adicción de los antiguos arcades y otros los toman como un elemento de coleccionista.

😰 Eallus95 - Pnickies (Jap)





Settings Video Sound Net Help

Atractiva entorno para juna especie de Tetris

Captain Commando gracioso pero violento

ero también están os que piensan que rodo este rolio de los emuladores sólo es apetecible para los nostálgicos. Se equivo-can Claro está que a muchos nos gusta echor una o eada de yez en cuando a aquellos ¡uegos que tantas moneditas de cinco auros nos hicieron perder en los salones recreativos de hace unos años por no nablar de aquellos programas que emulan as antiquas máquinas como e. Amstrad a el Spectrum S es apetec ble Pero los emuadores dan mucho más de sí,

A veces, una
vueltecita por la
Red de redes nos
hará recordar
los buenos y
viejos tiempos

En e transcurir de la his toria de los videojuegos mucho se ha ganado en cuanto a canceptos y tecnología, pero todavía existen algunas caracte rísticas que no han pasado con sobresal ente el test de tiempo, juegos de Capcara, por poner un ejemplo, como Street Fighter II a Knights of the Round a canzon unas cuotas de jugab l dad que aún no han sido superadas Tienen ade más el encanto de la sencillez y son unos estupendos medios para qui tarnos de lada la tensión que levemos dentro. Es más, se como es e caso, e emulador que las trata admite ugarlos



por red, entonces nada tienen que envid ar a los títulos actua es, y eso que sóio ocupan entre 1 y 5 megos

¿LEGAL?

Este es un punto muy importante que debentos tratar antes de ndicaros ninguna dirección. Por lo que tenemos entendido launque mas vale que le asegures por lu cuenta en la página correspondente los emu adores el programa en sí, es de ibre distribución Ahora bien éstos neces tan Roms, que son los programas de os Jegos De modo que de poco nos vale tener, por ejemplo el emulador Callus sin e Rom de n'ngûn uego de Capcom Por supuesto, estos Roms NO SON DE LBRE DIS-TR BUCIÓN. Son un programa completo, que ha beneficiado, y sigue haciendo o monetar a mente a sus creadores

Cuidado con los problemas legales de los emuladores de otras plataformas

En a gunas páginas verás cómo se hace hincapié en este asunto. Es más podrás bajarte. Roms pero só o para probartos durante 24 horas una vez cumpl do e piazo tal como a citan las eyes de protección intelectual, habrás de borrarlos de tu disco



En esta pagina se indica que ya ha habido más de 24 millones de visitantes







Ei me, ar rol para un popular arcade

System reset



Otra lugar de obligada consulta

du o Recuerda que en caso contrario estarias cometiendo un de ito que confieva unas penaizaciones y que, a la iarga, puede llegar a per ud car todo el soft ware de entretenimiento tuego no digas que no te hemos av sado

CALLUS Y MAME

Ta vez sean éstas os emuladores mas famosos de maquinas recreat vas Cada uno con sus virtudes y defectos

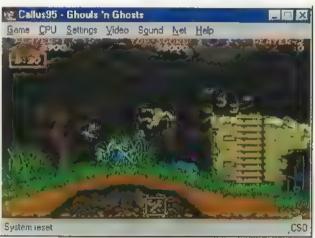
MAME es, sin lugar a dudas e emulador que más emu a esto es no liene tiva en cuanto al numero de legos que pone a nuestro a cance En relestos hay de todo tipo ant guos come cocos, matamare anos ladr los y algunos más actuales como Fina Eight

E inventario de Calus es mucho mas imitado só o emu a 11, los de Capcom (Carrier A) Wing King of Dragons

The Punishe etcétera) Pero con una calidad realmente asombroso, además grac as a su simplificado menú, es muy tác de manejar y optim za os Legos a n, estro gusto y a las capacidades de nuesta magu na

Por supuesto hay muchos más tipos de emulado. res pelo estos dos se han ganado una me ecidisma famo gracios a su alta ca dad Quizá no buscos juegos de





En caizone los ras el . r si million ere

mág nas oblobí i .
o tuyo son ne g. ian el tuncionamien li de los antiguos irdenadores de 8 bits. En esta página no nos cenira mas on estas ultimas pero también os damus una serie de direcciones muy generales que os levaran hasta e os

Hemos escogido Mame y Callus por su gran versatilidad y por su facilidad de manejo

Y como pensamos que. una mirad ta a las captutas que acompañan estas líneas es más que sufficiente para poneros los dientes largos, vamos a posar al tema de las direcciones. Pero, ojo, una vez más: s no henes a Lenda de in determinado Rom NO QLEDES CON EllOS. Hay muchas lugares en a Red (que comentaremos en otro nómero) que te permiten jugar a elios durante un ra o con gente de todo e mundo auspiciado por un determinado

g' to que s' tene a chos derechos

A DÓNDE IR

Empezamos por a pág na me or adornada con ma. Inks y opciones Además está en espano en vano nos estamos reiniendo o "EmuSpa n" http://persona ies mundivio es/lim/emu span retrocade htm Como vereis por este s to agui enconfrare s emu adores de todo tipo no só o de máquinos ecreativas sina también de ani guas ordenadores y videoconsolas

Vamos a centrarnos un poquilo en Calis le prolagon sta de estas capturas). Su pág na principal a podés encontrar en hilp //www niogara com/~hyper/d efault html Aqui estan lodos as mov mientos de Street Fighter II in eresantes programas y capluras de ladas las Jegas que Calus es capaz de emular Puedes encontrar Roms en http://mem bers xoom com/cod5/c alluscpsroms.htm http://www.poli studen ti to.it/emu/roms/cal roms htm, ¿Más Roms? Acude al instante a hilp /www worldfx co m. loasted/roms/. Roms de toda clase pora cua quer emu ador. Un y stazo a esta página te dará una idea muy precisa de cuál es el emulodor que más te conviene según e lipo de juego que más le gusta.

Este tema es uno de los que más gancho tiene en el ciberespacio

Para ir abriendo boca con lodo lo que ofrece este mundil o, puedes hacer una visita a http://www.retrogames.com/ Moteriol e información, noticias y muy buenas enfaces. Muy al est lo de esta

otra www.classicgaming.com Ambas son el primer e imprescind ble paso para hacerte un poco con la idea de loda esto

www.davesclassics.com es otro de esos ugares que te darán, o te Tleva rán hasta, todo lo que necesitas. Este en concreto, tendrá un interés especial para los segu acres de MAME Site nes paciencia, no estaria de más que part eses de ntip plasticman hypermart net/175/top sites himly lueses mirando uno a una tadas las direcciones que ahí aparecen. Se trata de una página con, a juicio de sus creadores, los en aces a las 75 me ores páginas de emuladores Si no tienes tanto tiempo, o fanta



pac encia, ves a ofra pág na que presenta só o las 25 mejores (siempre segun los autores de ese espacio), búsca a en http://www.

top-25 com/cgi/emii/ topsites cgi?89

"EmulaZone" también es una de esas páginas de Interés general que te



conducirán, antes o después, al ugar que dese es Su dirección http:/ members.xoom com/Rzo ne/index html Por úlii mo, os comentamos que en todos estos lugares encontraré s en aces a páginas desde donde podre s descargar ut da des para vuestros emuladores, la es como una nterfaz más clara o vistosa Y eso es todo, han sido unas breves indicaclones, pero aquí hay maier al de sobra para que os hagáis con aquei juego que lantas ganas e teníais y ya no se puede encontrar en e bar dei pueblo. +





Enemigas I naies 15.1



Lancetat en pian manga

DIRECCIONES DE EMULADORES Y ROMS

nttp.//persona es.mundivia es/lim/emuspain/retrocade.ntm.......... Roms de, prácticamente, todos los emuladores http://www.wordfx.com/toastea/roms/ Buena información y enlaces para adentrarnos en este mundillo http://www.retrogames.com/ ... Como la anterior, quizá un poco más completa http://www.classicgaming.com........ También idónea para empezar la búsqueda Esencial http://www.davesciassics.com para los seguidores de MAME Lista de las 75 mejores páginas de emuladores y Roms http://plasticman.hypermart.net/175/topsites.htm http://www.top.25.com/cg/emu/tops tes cg 289 Lista de las 25 mejores páginas de emuladores y Roms http://members.xoom.com/Rzone/index.html . .



MAS ESCENARIOS REPLES



AUTOR: IGNACIO PULIDO

Este mes os presentamos una nueva sección pensada para aquellos que disfrutan imponiendo su imaginación al desarrollo de un juego, o para quienes ya han encontrado el programa de su vida, se niegan a borrarlo de su disco duro y quieren explotarlo al máximo.

ucho material para contar en una pagina, máx me si, agradecidos como estamos, debemos nombrar a os autores que hocen posibles estas páginas, as' que sólo un par de observa ciones esle mes damas un vueico a tipo de programas que solemas sacar, de hecho, nuestro campaña para Star-Craft, Abalorio, na se encuentra aqui en esta ocasión (mucho trabajo por estos ares, osi que pasamos a otros géneras También os recordamos que podéis enviarnos vuestros niveles, mapas y modificaciones a gover@prensatecnica com o d'rectamente o la arrección de la

DUKE NUKEM 3D

Manuel J., ménez Marlin nos envia un par de nive es para el clásico Duke Nukem 3D E. escenario en el que su autor ha querido hacer hincap è es Xerez map, bastante pueno, deado para un soro jugador y sin ningún error aparenle Eso si, necesito Duke Nukem 3D Atomic Edihon para que funcione correctamente, ya que ha sido desar a ado



con el constructor de esla versión También comento que está desarrotando un nivel basado en Duke-Burger del cual nos envió un adelanto (Grandally map) a pesar de que aún no lo haya terminado, a ver cuándo ego hasta agul Toda esta nformac on la podré s encontrar en la carpeta Xerez, en el directorio de Nivees de nuestro CD

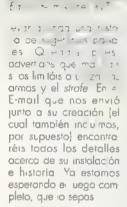
gnacio Palamo también se decanta por Duke Nukem 3D, y tombien nos envía un par de "pedazos de lases" (como éi m smo las denomina inada que objetar, desde juego, merecen el cal·licativo). En Ultimati, m (Ihmalum map) nos pone en ic die de un recien

legado a una cudad que no tiene otra cosa mejor que hacer que matar a vigilante de turno. Date una vuelta por la piscina y llega hasta la glesia para la bata la finat El caso de su segundo nivel (Medina map) es especialmente peculiar, ya que es la representación de un entorno real, Medina Sidonia al mundo de Duke Nukem (incluse ha ten do el detale de inclur a su propia aula de colegio en este espacio virtual) Los encontraréis en la carpeta Ignacio Palomo.

Para e ecular estos mapas, por sila alguien se e había o vidado, lienes que leclear Duke3D Map [Nombre de sich vell Map

QUAKE

K m Vidal se no salido Nos envía una demo de n uego que se lamará PastMortem 2 y que esta siendo desarrollado a partir del potente engine de Quare As' que esperar nuevos musicas, gráficos texturas y lo que es más importante, otro sistema de jugar a este ciás co.. porque Postmartem 2 no busca ser un programa de acción sin más, sino



AGES OF THE EMPIRE

Para hacer más jevadera. la espera de la segundo parte de este juego, nemos seleccionado unas niveles para que no os dec dáis nunca a borrar este programa de vuestro

Chiis Wilson ha creado Un escendrio que nos pondrá a los mando de los franceses para conquistar toda una serie de liribus italianas (¿?). Podréis encontrar esto en Italy.zip.

Stephen Ryan ha etabarado una nteresante campaña con suculentas

modificaciones para le var hasta e ordenador e regreso de Rey Jasón а su tierra natal Echarle un buen vistaza Itiene puzzles realmente entretenidos) en theret zip

EDITOR X-WING VS. TIE FIGHTER.

No se trata de una ampliación oficia de juego, sino de un utl'si mo programa llevado a cabo por Jay Macaulay y Michael Stauber (no saben la agradecidos que estamos) con el que podrás inventar tus propias mis ones para este excelente juego, Vienen noluídas instrucciones de manejo en ngles, y un escenario de ejemplo A ver si as aficiona s y empeza s a mandarnos escenarios con los que recorrer la galaxia a bordo de un fia-mante X-W ng





Duke vuelve a la vida en este CD.





Cuatro títulos para todos los gustos

UN PAR DE MESES...

AUTOR: IGNACIO PULIDO

Una pregunta: ¿Qué puede atraernos de un juego de estrategia que parte, en planteamiento y desarrollo, de uno que ya tenemos? ¿Son los gráficos actualizados suficiente incentivo para que nos pasemos a otro juego?

sto tiene sent do dentro de otros géneros, como el de los arcades, cuyo principal atractivo descansa en la suavidad de sus movimientos y en las excelencias de sus mágenes, ambas caracteris ticas que sin duda meio ran con as nuevas tecnologías, es decir, con el paso del tiempo Isiempre que todo esta parafernalia no acabe ahogando la jugato idad más elemental) Pero, en ia estrategia, ia sal está en el concepto, en la idea de la que derivan as mútiples apciones No está este género tan sujeto a la evolución de la tecnología

Sin embargo, segu mos adquinendo nuevos productos esperando encontrar más opciones una interfaz más depurada y una mayor profurdiaad .. todo esto su eto más a la creatividad de os creadares que a cualquier otra cosa Esto se apica especialmente en las luegas par lurnos, en la estralegia en tiempo rea los programas depender más de la tecnología, aunque ésta se quedaría en nada si un planteam ento que sepa aprovecharla

Si ha empezado el articulo de esta manera es para mencionar que muy de vez en cuando si aparece un título realmente nnovador (véase Black&Whitely que en cualquier caso, un par de opciones más en el género blen merecen otro juego, tal como lo demuestran ios siguientes anzamientos

SAGA, RAGE OF THE VIKINGS

Elegir un clan, manejar recursos, forjar lus armas construir edificios y barcos... nada nuevo, cas como un Warcraft (que, par cierta, su tercera parte ya está en camino) actual zado. Pero con aigún que otro curioso detalle digno de mención, como los diferentes niveles de zoom o que las construcciones sean de un tamaño proporcional, más o menos, al de as unidades (se acabó esa de rodear una fortaleza con cuatro guerre ros) Los enemigos estan sacados de las ieyendos célticas, así que a loro con los gigantes, elfos, trol s, centauros, enanos, eta Todos eitos reun dos en 60 clans que habrás de conquistar para fede rar un vasto imperio. Más curiosidades diferentes estaciones que influirán, por ejemplo, en la navegación; una intel gencia anificia que, a ver si es verdad, se presenta como nnovadora diferencias entre las hombres y las mujeres de cada raza y, veamos en qué acaba esto realmente, un código de honor al que se verán sujetas todas tus



Elevada calidad gráfica para un juego de estrategia

acciones De gráficos, mejor ni mencionarlos La gente de Cryo sabe muy bien lo que hace a este respecto, y eso incluye espectaculares escanas cinemáticas. Un Pentium 16á con 32 Mb de Rampara todo esto.

CIVILIZATION II

Lanzamiento que solará, no casualmente, a mismo tiempo que Alpha Centaury (programa de Sid Meier, el genio que creó el primer Civilization cuyos derechos pertenecen ahoro a Activision y Microprose) Esta edición especial no viene acompañada de una me ora de gráficos o una intertaz más perfeccionada sino de aquello que todos echamos de menos en el, probablemente, me or juego de estrategia amás creado. la opción para jugar contra aponentes humanos, ya sea en el mismo ordenador, mediante conex ón por Red o a través de Inter nel Pero eso no es todo Civilization II Gold Edition incluirá un par de paquetes muy intere santes Conflictos en las Civilizaciones, que nos pondrá ante situaciones como La Guerra C vi Americana o una invosión altenigena. Vamos,



que se trata de nuevos escenarios con algunos nuevos gráficos de unidades y edificios

Mundos Fantásticos, para trasladar toda la profundidad estratégica de este clásico a ambientes de espada y brujería, cienc a ficción, selvas de dinosaurios así hasta 15 modificaciones Es de esperar que,

Property and the second second

NUESTRA RECOMENDACIÓN

Civilization II

StarCraft

X-Com: Apocalypse

Ages of the Empire

Master of Orion II

Heroes of Might&Magic II

Dungeon Keeper

RailRoad Tycoon II

People's General

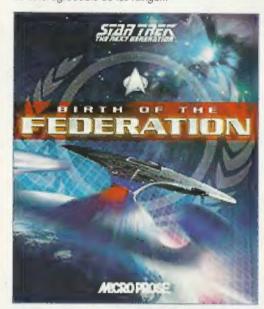
PERSONAL CAMPITAL SENTENCE



Dinosaurios para Civilization 2.



La cara agradable de los Klingon.



aparte de toda una galería de nuevos gráficos, se incluyan nuevas reglas y sonidos. Mucha, muchísima madera para que no decidamos nunca desinstalar este juego de nuestro disco duro.

BIRTH OF THE FEDERATION

Hasta ahara, el mejor juego de estrategia que ha sabido llevar todo eso de los imperios galácticos al ordenador es Master of Orion II ly que nos perdonen los seguidores de Ascendancy pero, a pesar de ser el original, el otro tenía muchas más apciones). Nos conformamos con que este nuevo

título basado en la serie de Star Trek haya tomado nota de las posibilidades del anterior y se limite a adaptarlas a los nuevos tiempos, amén de alguna que otra mejora de cara



Todo un mundo del que adueñorse.



Diplomacia con jugadores humanos.

a las partidas multijugador. Pero, si como prometen, incluyen alguna que otra opción extra de cara a dar una mayor profundidad al juego, entonces... no queremos ni pensor cómo va a ser eso de manejar a la Federación de los Planetas, o al Imperio Klingon, o a los Romu-lan, o los Ferengt o a los Cardassians en un vasto universo concebido para un juego de turnos, en el que además habitan 30 exóficas razas. Programa que, a todas luces, parece que va a enfatizar los aspectos diplomáticos. comerciales y de investigación, pero sin olvidor el diseño de naves y las escenas de guerra (reali-zadas en 3D). Una gran promesa para todos los aficionados a explorar y colonizar galaxias, sistemas y mundos.

BLACK&WHITE

El original de esta lista al que nos referíamos al principio. Y no podía ser menos tratándose de un producto de Peter Molyneux lel creador de Dungeon Keeper), esta referencia basta para esperar otra joya de la estrategia. Por si ésta no convence a algún escéptico, ahí van unos adelantos de su temática: imagina un mundo llamado Eden en el que habitan numerosas tribus (aztecas, chinos, zulúes, etc.) en

completa paz y armonía. Ahora imagina el efecto de la entrada en dicho mundo de un puñado de magos (los jugadores) con intenciones encaminadas a la egolatria y cuyo poder depende del número de habitantes que siguen a ciegas sus principios. Muy parecido a Populous everdad?, pero hay bastante más. Para empezor, el juego promete tener un zoom de órdago que nos permitirá ver esa tierra desde el espacio y acercar la imagen hasta el punto de observar la vida cotidiana de sus habitantes (sus labores diarios, la búsqueda de comida, sus bodas, etc.). Además, este mundo reacciona cambiando su aspecto ante nuestras acciones. Por ejemplo, si vamos de tiranos, nuestro reino acabará convirtiéndose en una oscura y

terrorifica ciudadela; si

nos decidimos por el camino de la cara a cara y la paz, esperar una cue dad clara v rodeada de lagos lojo con los impresionantes efectos de los líquidos). Pero nuestra ética no sólo va a tener repercusión sobre esto, y aquí entra otro punto muy original, sino que decidirá el comportamiento de un filán que estará a nuestro servicio y canalizará nuestra magía. Si a este monstruo decidimos educarle mediante castigos y amenazas, esperar un ser sanguinario (de esos que pisan un poblado y luego ballan encima), si somos unos tulores "políticamen-te correctos" contar en vuestras filas con un ser de gran poder pero cortés y respetuoso. Además, podremos exportar esta mascota desde nuestras partidas en solitario, una vez educado a nuestro gusto, a las partidas multijugador.

Otra novedad: la interfaz. El ratón reconocerá nuestros movimientos (y la precisión y fuerza con la que lo monejemos) en orden a ejecutar uno u otro hechizo (que, por cierto, dependerán de la raza que hayamos escogido como seguidores). Promete, pero también resulta demasiado ambicioso... veremos si el tal Molyneux vuelve a dar el golpe. •





Pisalos, querido ¡Pisalos!.

Correo lector

Esta sigue siendo vuestra sección

Un par de cartas

Hemos escogido un par de cartas con contenidos completamente diferentes. Una es acerca de la revista que tienes entre manos, la otra plantea una cuestión muy general y que, de un modo u otro, nos afecta a todos los aficionados a los videojuegos.



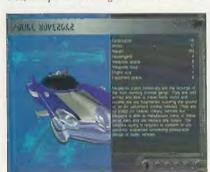
GAMES REVISITED

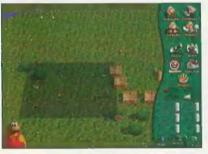
Hola gente de Game Over:

Quisiera agradeceros un par de cosillas. Lo cierto es que mi ordenador se está quedando ya un poco anticuado y, aunque siempre me gusta estar al tanto de las novedades, la mayoría de los títulos que empiezan ahora a venderse están fuera del alcance de mi PC. Así que, gracias por la sección Games Revisited, que me ha descubierto todas las maravillas que ahora se están vendiendo a bajo precio y... no piden unos requisitos muy elevados para mi ordenador. Es bueno saber que todavía puedo hacerme con programas tremendamente entretenidos (además de ser imprescindibles, por clásicos) y que a mi máquina le queda coba para rato. También me gusta eso de que incluyáis niveles y editores; al fin y al cabo, esto también está encaminado a que mis juegos favoritos duren más. Eso sí, no os centréis demasiado en la estrategia, pues los arcades también dan mucho juego al respecto. Un saludo, seguir mejorando y aportando ideas nuevas.

Rafael Iglesias Martín

Es normal que hayamos sacado una sección así, después de todo hay un gran mercado relacionado con esto... pero también, y ya de modo personal, a nosotros todavía nos siguen gustando muchísimos juegos "antiguos" (algunos de ellos, todavía imbatibles) y nos sorprende la rapidez con la que bajan de precio. Es una lástima que no dispongamos de más espacio para hacer una revisión completa de todos ellos, pero para eso está la selección: da por seguro que todos los juegos que comentemos en esas páginas son casi imprescindibles, aunque su tecnología no esté a la altura





de los tiempos. En cuanto a lo de los niveles, hemos recibido muchas cartas de apoyo y entre nuestra plantilla contamos con algún que otro forofo de los editores de mapas. De hecho, hay un personaje que comenta que casi le gusta más eso de crear su propio escenario que jugarlo (ya sabes, esos rollos de la creatividad que siempre han embelesado a los Masters o Directores de los juegos de rol).

MUCHA VIOLENCIA

Hola,

El otro día me pasé por un centro comercial para comprar un juego... sencillamente me quedé horrorizada por la temática que se exponía en todas y cada una de las cajas ¡Todos son terriblemente violentos! Y no sólo me refiero a títulos polémicos como Carmaggedon 2, sino que, incluso los que parecen más inocentes, por ejemplo Skull Caps, parten del planteamiento de "cargarse" al enemigo. No quiero parecer exagerada, de hecho no lo soy. Pero me da que pensar que todos estos juguetes partan de una base tan violenta, de el sentimiento de competitividad, etc. ¿Qué opinión os merece todo esto? ¿Cuál es vuestra postura al respecto?

Jimena Díaz Cuerda

No, no creemos que estés siendo exagerada. Al fin y al cabo, siempre es importante ser crítico con todas las cosas en orden a que éstas mejoren. Pero, nosotros creemos que cualquier juego (y no sólo los de ordenador) parten de la idea del conflicto, del enfrentamiento. Luego, la forma con que se vista eso depende de muchos factores. Incluso el Mus o el Póker parten de la idea de enfrentar los intereses de grupos o jugadores. Y, hoy por hoy, es la guerra o la lucha (de modo más

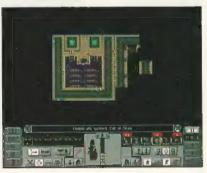


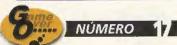




general) la forma más fácil de representar ese conflicto, pues es su culminación.... mucho nos tememos que las aventuras de los verdaderos héroes (ese tipo cotidiano que madruga todos los días para luego trabajar 10 horas) son realmente difíciles de llevar a un juego. Incluso el ajedrez, si nos remitimos a la simbología de sus fichas, presenta también una batalla, en este caso medieval. Con toda, samos de la opinión que la mejor manera de tomarse todo esto es poniendo de antemano las cosas en su lugar, es decir, al fin y al cabo sólo se trata de un juego, aunque nunca hay que tomarse a la ligera críticas como la tuya o interpretar de manera superficial la violencia.







CONSIGUE TU COLECCIÓN DE LIBROS TÉCNICOS DE PROGRAMACIÓN Y DISEÑO



Haluvvalt

ME HE ENTERADO

QUE AHORA MÁS PC,

REGALA UN LIBRO CON

CADA EJEMPLAR Y

IAL PRECIO DE SIEMPRE!



listas

grealéficario de entregas

Más PC nº2 Cómo programar en Java

Más PC nº3 Manual técnico Photoshop 4

Más PC nº4 Cómo programar en C

Más PC nº5 Manual técnico Autocad 14







Black Dahlia



Delta Force



Rollcage



Dethkarz



Machines



Sanitarium



Dethkarz



Machines



Starshot



Delta Force



Rollcage



Starshot

DEMOS JUGABLES EN EL CD-ROM

Worms Armageddon Rollcage Delta Force Sanitarium Black Dahlia Machines Starshot Dethkarz Petris



Macedonia

Cádigo Completo:

Common St.

BROWSERS

DRIVERS

VISUALIZADORES

AMTIVIRUS

LECTOR DE FICHEROS

COMPRESIÓN

Someo

Versión Off-line

Golgotha

Netscape Communicator 4.5 Microsoft Internet Explorer 4.01

DirectX 6.0

ACDSee 2.3

Paint Shop Pro 5.01 Sea Graphics Viewer 1.3 Graphics WorkShop

Antivirus Panda Platinum VirusScan McAfee 4.02

Acrobat Reader 3.0

WinZip 7

Cool Edit 96